

Pioneer DJ

MULTI-SPELER

CDJ-2000NXS2



<http://pioneerdj.com/support/>

Op bovengenoemde Pioneer DJ website vindt u FAQ's, informatie over software, en andere informatie en diensten voor nog meer gebruiksgemak van uw product.

<http://rekordbox.com/>

Zie de hierboven genoemde Pioneer DJ website voor allerlei soorten informatie en diensten met betrekking tot rekordbox™.

<http://kuvo.com/>

Handleiding

Inhoud

Opmerkingen over deze handleiding

Hartelijk dank voor uw aankoop van dit Pioneer DJ product. U moet zowel deze handleiding als de "Handleiding (Snelstartgids)" lezen. Beide documenten bevatten belangrijke informatie die u moet begrijpen voordat u dit product gaat gebruiken. In dit document worden de namen van schermen, menu's en aanraaktoetsen weergegeven op het computerscherm en de namen van toetsen en aansluitingen op het product enz. worden aangegeven tussen vierkante haken [].

Voorbeelden:

- Raak [**LOOP MODE**] aan.
- Druk op de [**CUE**] knop.
- Het [**UTILITY**]-scherm verschijnt.
- Klik op [**Alle programma's**] > [Pioneer] > [rekordbox 3.x.x] > [rekordbox 3.x.x] in het Windows-menu [**Starten**].
- Zorg dat de LAN-kabel juist is aangesloten op de [**LINK**]-aansluiting.

01 Alvorens te beginnen

Kenmerken 3

02 Voordat u begint

Geschiede geluidsbronnen 5
Bruikbare media 5
Geschiede muziekbestand-formaten 7
De software voorbereiden 8

03 Aansluitingen

Beschrijving van de aansluitingen 9
Basisstijl 9
Gebruik van de DJ-software 12

04 Overzicht van de bedieningstoetsen

Regelpaneel 13
Achterpaneel 16
Voorpaneel 16
Hoofdbeeldscherm 17
Instelknop-aanduidingsdeel 18

05 Basisbediening

Inschakelen van de stroom 19
Uitschakelen van de stroom 19
Laden en uitwerpen van discs 19
Inbrengen en uitwerpen van SD-geheugenkaarten 20
USB-apparatuur aansluiten en loskoppelen 20
Afspelen 20
Bediening met de instelknop 22
Aanpassen van de weergave- en stopsnelheden 23

06 Geavanceerde bediening

Instellen van een Cue 24
Lussen instellen 24
Instellen van een hot-cue 26
Opslaan van cue- of lus-punten 27
Wissen van opgeslagen cue- of lus-punten 27
Instellen van het cue-punt voor de Auto-cue functie 28
Beatsprong/loopverplaatsing gebruiken 28
Gebruiken van de slijp-weergave 28
Afspelen vanaf de aangeraakte positie op de golfvormweergave 29
Gebruik van de beat-synchronisatiefunctie 29
Bijstellen van het beatpatroon 30
Bediening van de CDJ-2000NXS2 in combinatie met andere apparaten 30
Muziekstukken opzoeken 30
Andere bladerfuncties 31
Gebruik van hotcue-banks 33
Controleren van de afspeelgeschiedenis (**HISTORY**) 33
Bewerken van tag-lijsten 33
Tonen van de details van het geladen muziekstuk 35

Veranderen van waarderingen van muziekstukken 36
Aangeven van details voor muziekstukken die in andere DJ-spelers zijn geladen 36

07 Instellingen aanpassen

Opslaan van de instellingen op een opslagapparaat (SD, USB) 37
Oproepen van de instellingen op een opslagapparaat (SD, USB) 37
Wijzigen van de ingestelde kleur op een opslagapparaat (SD, USB) .. 37
Open het [**UTILITY**]-scherm 37
Instellingen aanpassen 38
Kopiëren van de instellingen naar een DJ-spelers die verbonden zijn via PRO DJ LINK 39

08 Gebruik van de DJ-software

Bediening van de DJ-software 40

09 Aanvullende informatie

Verhelpen van storingen 42
Omtrent het LCD-scherm 43
Het aanraakscherm reinigen 43
Foutmeldingen 44
Lijst van de pictogrammen die verschijnen op het beeldscherm 44
Over iPods/iPhones/iPads 44
Voorzorgen bij het gebruik 44
Behandeling van de discs 45
Over handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken 45
Apple Lossless Audio Codec 46
FLAC 46

Alvorens te beginnen

Kenmerken

Dit toestel is een multi-speler voor professionele DJ's, voorzien van de diverse functies, de duurzaamheid en het bedieningsgemak dat nodig is voor gebruik in disco's en nachtclubs. U kunt hele DJ-optredens samenstellen met muziekstukken, niet alleen op USB-apparaten en computers maar ook op mobiele apparaten (smartphones, enz.). Het toestel is niet alleen uitgerust met een breed scala aan mogelijkheden voor DJ-optredens, inclusief PRO DJ LINK, WAVE en BEAT SYNC-functies, maar biedt ook een hoge geluidskwaliteit, zeer betrouwbaar ontwerp en een gebruiksvriendelijke paneelindeling, en kan dus gebruikt worden voor allerlei soorten DJ-optredens.

MULTIMEDIA, MULTIFORMAAT

Muziekbestanden opgeslagen op USB-apparaten (flashgeheugenapparaten of harddisks), SD-geheugenkaarten, mobiele apparaten, computers en discs (CD of DVD) kunnen worden afgespeeld. De ondersteunde muziekbestandsformaten zijn MP3, AAC, WAV, AIFF, FLAC, ALAC en muziek-cd (CD-DA). De muziekbeheerssoftware rekordbox kan worden gebruikt om de afspeellijsten, signalen, lussen en beatpatronen die u nodig zult hebben om bij u thuis als DJ op te treden, nauwgezet voor te bereiden. U kunt gemakkelijk uw aandacht richten op het DJ-optreden in de disco/club. Op deze manier wordt een dj-cyclus mogelijk waarin alle stappen, van het verkrijgen van de muziekbestanden tot en met het uiteindelijke DJ-optreden, op een soepele manier worden geïntegreerd.

rekordbox (Mac/Windows)

rekordbox is gecombineerde software voor het beheren van tracks en het uitvoeren van DJ-optredens.

Muziekbestanden op computers kunnen worden beheerd (analyseren, instellen, aanmaken, historiek, opslag) met de muziekbeheerssoftware rekordbox (Mac/Windows) die gratis kan worden gedownload.

Een uitstekende DJ-prestatie kan worden verkregen door de muziekbestanden die door rekordbox (Mac/Windows) worden beheerd, samen met dit toestel te gebruiken.

- In deze handleiding wordt naar de versie van rekordbox voor Mac/Windows verwezen als "rekordbox (Mac/Windows)". "rekordbox" wordt gebruikt om tegelijk te verwijzen naar de versies rekordbox (Mac/Windows) en rekordbox (iOS/Android) en ook om direct rekordbox-functies aan te duiden.

rekordbox (iOS/Android)

rekordbox (iOS/Android), een smartphone-applicatie die gratis kan worden gedownload, kan worden gebruikt voor het beheren (analyse, instellingen, aanmaken, geschiedenis-opslag) van muziekbestanden op mobiele apparatuur. Gebruiken van muziekbestanden die beheerd worden met rekordbox (iOS/Android) in combinatie met dit toestel maakt uitstekende DJ-optredens mogelijk.

- In deze handleiding wordt naar de versie van rekordbox voor mobiele apparaten verwezen als "rekordbox (iOS/Android)".

PRO DJ LINK

Er worden twee soorten PRO DJ LINK functies verzorgd: "SD & USB-export" met een SD-geheugenkaart of USB-apparaat (flashgeheugensticks of harde schijven) en "rekordbox LINK Export" voor gebruik met een computer waarop rekordbox is geïnstalleerd.

❖ SD & USB Export

rekordbox-muziekbestanden en beheergegevens kunnen worden uitgewisseld met behulp van een SD-geheugenkaart of een USB-apparaat. Zo hoeft u de computer niet mee te nemen naar disco's of clubs.

Thuis of in een studio



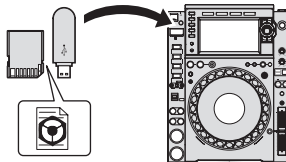
- Muziekbestanden toevoegen aan uw collecties en analyseren.
- Tref de nodige voorbereidingen op rekordbox.



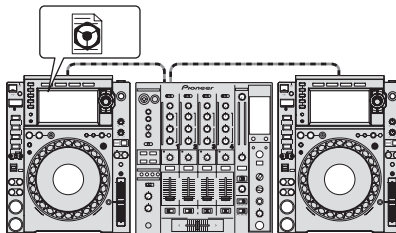
Exporteer de rekordbox-gegevens naar een opslagapparaat (SD, USB).



In de disco of de club



Verbind het opslagapparaat (SD, USB) met de DJ-speler.



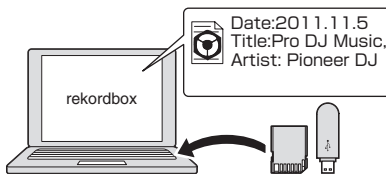
- Gebruik de rekordbox-gegevens voor het optreden.
- Deel de rekordbox-gegevens met de PRO DJ LINK-functie.



De afspeelgeschiedenis wordt opgeslagen op het opslagapparaat (SD, USB).



Thuis of in een studio



Controleer en beheer de afspeelgeschiedenis met rekordbox.

❖ rekordbox LINK Export

Wanneer dit toestel en een computer onderling zijn verbonden via een USB- of LAN-kabel, kunnen de rekordbox-muziekbestanden en beheergegevens direct worden uitgewisseld. Hierdoor hoeft u de gegevens niet meer te exporteren via een SD-geheugenkaart of USB-apparaat.

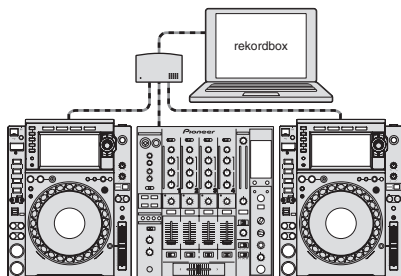
Thuis of in een studio



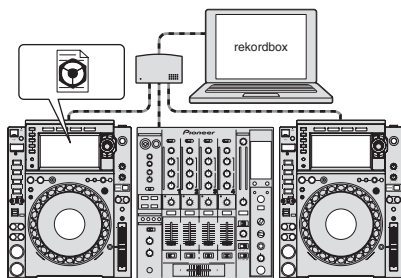
- Muziekbestanden toevoegen aan uw collecties en analyseren.
- Tref de nodige voorbereidingen op rekordbox.



In de disco of de club



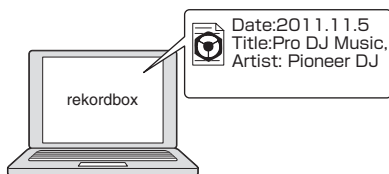
Sluit de computer en de DJ-speler aan.



- Gebruik de rekordbox-gegevens voor het optreden.
- Deel de rekordbox-gegevens met de PRO DJ LINK-functie.



Thuis of in een studio



Controleer en beheer de afspiegelgeschiedenis met rekordbox.

TOUCH DISPLAY

Dit toestel is uitgerust met een groot aanraakscherm in kleur met hoge resolutie zodat de informatie die u nodig hebt om door muziekbestanden te bladeren of voor uw DJ-optredens gemakkelijk afleesbaar is.

❖ BROWSE

Dit apparaat heeft een groot LCD-kleurenscherm, dat niet alleen tekstberichten maar ook hoefoto's e.d. kan weergeven. De combinatie van een GUI die muziekgegevens op overzichtelijke wijze aangeeft en een handige draaiknop maakt het kiezen van muziekstukken gemakkelijk en volkomen intuïtief.

❖ MUZIEKSTUKFILTER

U kunt muziekstukken zoeken op basis van de taginformatie die is toegevoegd aan muziekstukken via rekordbox of informatie zoals BPM en KEY. U kunt de muziekstukken die overeenstemmen met de opgegeven voorwaarde snel vinden.

❖ NAALDZOEKFUNCTIE

Raak gewoon de algemene golfvorm (WAVE) aan met uw vinger om onmiddellijk de melodie naast het aangeraakte nummer weer te geven. Er kan snel op intuïtieve wijze een punt worden gezocht.

❖ WAVE/WAVE ZOOM

De algehele golfvorm met hoge resolutie ("WAVE") kan worden weergegeven zodat u de hele compositie van het muziekstuk visueel kunt overzien. De frequentiebanden zijn ook kleurgecodeerd en er kan een inzoombare vergrote golfvorm ("WAVE ZOOM") worden weergegeven zodat u onmiddellijk kunt zien hoe het muziekstuk zich ontwikkelt.

MY SETTINGS

De instellingen van de functies van dit toestel kunnen worden opgeslagen op SD-geheugenkaarten, USB-apparaten of mobiele apparaten en kunnen indien gewenst weer in dit toestel worden geladen. Het is ook mogelijk om de instellingen van dit toestel uit te voeren in rekordbox en ze dan direct over te brengen naar dit toestel. Hierdoor kunt u snel overschakelen naar de instellingen die u zelf van tevoren hebt voorbereid wanneer u een andere DJ in een club moet vervangen.

BEAT SYNC

Op basis van de GRID-informatie van de muziekstukken die zijn geanalyseerd met rekordbox, kunnen het tempo (BPM) en de beatpositie van muziekstukken die op dit toestel worden afgespeeld automatisch worden gesynchroniseerd met andere DJ-spelers die via PRO DJ LINK met dit toestel zijn verbonden. De beat-synchronisatiefunctie helpt u bij het mixen van muziekstukken en het creëren van uitvoeringen door middel van mixen en effecten, waardoor de verscheidenheid van uw DJ-optredens enorm uitgebreid wordt.

UITSTEKENDE GELUIDSKWALITEIT

De CDJ-2000NXS2 is ontworpen om een superieure geluidskwaliteit te bieden voor zowel digitale als analoge uitgangen. In de digitale schakelingen is afspelen en overdracht van audio met hoge resolutie (96 kHz/24 bit) ondersteund. Dit toestel zorgt voor een natuurgetrouwe weergave van ook de meest subtiele tonen van geluid met hoge resolutie, om zo een fraai helder geluid te koppelen aan een rijke, volle akoestiek met gewicht. In de analoge schakelingen is dit toestel uitgerust met een high-performance D/A-omvormer van 32 bits die ongepast geluid en vervorming in brede frequentiebanden zo veel mogelijk beperkt door een enkele analoge voeding, voor een helder transparant geluid dat een natuurgetrouwe weergave biedt.

GELUIDSKAART

Het apparaat is uitgerust met een specifieke interface om de DJ-software en een MIDI-interface te besturen. Het heeft ook een ingebouwde geluidsk kaart waardoor eenvoudige aansluitingen met andere apparaten mogelijk is.

KUVO

KUVO is een service die mensen helpt om te genieten van de clubcultuur, zowel binnen als buiten clubs, die clubleden, DJ's en clubs samenbrengt via het concept van "het creëren van ruimte voor de volgende generatie om te genieten van dansmuziek".
Kijk hier voor de service details.
<http://kuvo.com/>

Voordat u begint

Geschiede geluidsbronnen




Dit apparaat is geschikt voor de volgende geluidsbronnen.

- Disc (p.5)
- SD-geheugenkaart (p.6)
- USB-apparaat (p.6)
- Computer (p.21)

Bruikbare media

Omtrent discs

Dit apparaat is geschikt voor het afspelen van de volgende typen discs.

Type	Beeldmerk ¹	Geschiede formaten	Geschiede bestandssystemen
CD		<ul style="list-style-type: none"> • Muziek-CD (CD-DA) 	—
CD-R		<ul style="list-style-type: none"> • Muziek-CD (CD-DA) • CD-ROM 	ISO9660 level 1, ISO9660 level 2, Romeo en Joliet
CD-RW			
CD-TEKST ²		Muziek-CD (CD-DA)	—
DVD-R DVD-R DL (dubbel-laags)			
DVD-RW		DVD-ROM	ISO9660 level 1, ISO9660 level 2, Romeo en Joliet
DVD+R DVD+R DL (dubbel-laags)			
DVD+RW			

- Discs die zijn voorzien van een van de hier getoonde beeldmerken op het label, het hoesje of doosje kunnen worden afgespeeld.
- Muziektitels, albumtitels en namen van de uitvoerenden die zijn opgenomen in CD-Tekst formaat zullen worden weergegeven. Wanneer er meerdere tekstgegevens zijn opgenomen op de disc, zal de informatie voor de eerste tekstgegevens worden getoond.

❖ Discs die niet kunnen worden afgespeeld

- DTS-CD
- Foto-CD's
- Video-CD's
- CD Graphics (CD-G) discs
- Onafgesloten CD's
- DVD-Videodiscs
- DVD-Audio discs
- DVD-RAM discs
- Onafgesloten DVD's

❖ Omtrent CD-R/RW discs

Muziekbestanden die zijn opgenomen op CD-R/-RW discs kunnen worden afgespeeld.

Mappenhiërarchie	Max. 8 lagen (bestanden in mappen voorbij de 8e laag kunnen niet worden weergegeven)
Max. aantal mappen	2 000 mappen
Max. aantal bestanden	3 000 bestanden

Wanneer er veel mappen of bestanden zijn, kan het laden ervan enige tijd vergen.

❖ Afspelen van discs die zijn samengesteld met een computer of DVD-recorder

Afhankelijk van de instellingen van de computer en het applicatieprogramma, kan het afspelen van discs die met een computer zijn samengesteld soms niet goed mogelijk zijn. Neem uw discs op in een formaat dat met dit toestel afspeelbaar is. Raadpleeg voor nadere bijzonderheden de verkoper van uw applicatieprogramma.

Soms kan het afspelen van discs die met een computer of DVD-recorder zijn samengesteld niet goed lukken vanwege krassen of vuil, de eigenschappen van de disc of een slechte opnamekwaliteit (door stof op het opnamelensje, enz.).

Zie *Behandeling van de discs* op bladzijde 45 voor aanwijzingen over de omgang met discs.

❖ Reserve-discs maken

Wanneer CD-R/-RW, DVD-R/-RW, DVD+R/+RW, DVD-R DL (dubbel-laags) en DVD+R DL (dubbellaags) discs gepauzeerd worden of lang in de pauzestand blijven staan bij een cue-punt, kan het afspelen van de disc vanaf dat punt problematisch worden, vanwege de eigenschappen van de disc. Ook wanneer een bepaald punt een enorm aantal malen wordt gebruikt voor het lus-afspelen, kan het afspelen van de disc vanaf dat punt problematisch worden.

Voor het gebruik van discs met waardevolle opnamen, raden we u aan reservediscs te maken.

❖ Omtrent kopieerbeveiligde CD's

Dit apparaat voldoet aan de standaard CD-normen. Bij het afspelen van discs die afwijken van de gangbare CD-normen kan niet ingestaan worden voor een juiste werking en goede prestaties.

❖ Over het afspelen van DualDiscs

Een DualDisc is een nieuwe tweezijdige disc: één kant van de disc bevat DVD-materiaal — video, audio enz. — en de andere kant bevat niet-DVD materiaal, zoals digitaal audiomateriaal.

De niet-DVD, dus audio-kant van de disc is niet geschikt voor afspelen in deze disc-speler.

Voor meer gedetailleerde informatie over de DualDisc-specificatie dient u contact op te nemen met de schijffabrikant of de verkoper van de schijf.

❖ Over 8 cm discs (CD-singles)

8 cm discs (CD-singles) kunnen niet worden afgespeeld. Gebruik geen 8 cm (CD-single) adapters op dergelijke discs om ze toch met dit toestel te kunnen afspelen. De adapter kan namelijk los komen terwijl de disc aan het draaien is, waardoor zowel de disc als dit toestel beschadigd kunnen raken.

Omtrent SD-geheugenkaarten

Dit toestel kan muziekbestanden afspelen die zijn opgeslagen op SD-geheugenkaarten die voldoen aan de SD-normen. In deze handleiding wordt met "SD-geheugenkaart" verwezen naar SD-geheugenkaarten, SDHC-geheugenkaarten, mini-SD-geheugenkaarten in SD-geheugenkaartadapters en micro-SD-geheugenkaarten in SD-geheugenkaartadapters.

Mappenhiërarchie	Max. 8 lagen (bestanden in mappen voorbij de 8e laag kunnen niet worden weergegeven)
Max. aantal mappen	Onbeperkt (maar mappen voorbij de 10 000e map binnen een enkele map kunnen niet worden weergegeven)
Max. aantal bestanden	Onbeperkt (maar bestanden voorbij het 10 000e bestand binnen een enkele map kunnen niet worden weergegeven)
Geschikte kaarten ^[1]	<ul style="list-style-type: none">SD-geheugenkaarten: 8 MB – 2 GBSDHC-geheugenkaarten: 4 GB – 32 GB
Geschikte formaten	<ul style="list-style-type: none">SD-geheugenkaarten: FAT12 en FAT16 (volgens de SD-normen)SDHC-geheugenkaarten: FAT32 (volgens de SD-normen)

[1] CPRM wordt niet ondersteund.

- Als er een SD-geheugenkaart wordt ingebracht die niet in een van de hierboven vermelde geschikte formatteringen is geformatteerd, zal de melding **[FORMAT SD]** worden getoond en kan de kaart in kwestie niet worden gebruikt. Formateer de kaart opnieuw op een computer enz. voor u hem weer gaat gebruiken.
- Pioneer DJ kan niet garanderen dat alle SD-geheugenkaarten zullen werken in dit toestel.

❖ Voorzorgen bij het gebruik van SD-geheugenkaarten

- SD-geheugenkaarten zijn elektronische precisie-apparaten. Ga er voorzichtig mee om. Als SD-geheugenkaarten vallen, verbuigen of worden blootgesteld aan druk of schokken kunnen ze defect raken. Bewaar uw SD-geheugenkaarten niet op plaatsen waar statische elektriciteit of elektrische storingen kunnen optreden. Wij raden u aan om regelmatig een kopie van uw waardevolle gegevens veilig te stellen.
- Pioneer DJ aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor enig verlies van gegevens die door de klant zijn opgenomen op SD-geheugenkaarten, of voor enige andere schade of gevolgschade die te wijten kan zijn aan gebruik van dit toestel.
- Na het uitnemen van een SD-geheugenkaart bergt u die onmiddellijk op in het bijbehorende doosje, hoesje e.d.
- Afhankelijk van de SD-geheugenkaart die u gebruikt, kan niet altijd de gewenste prestatie worden bereikt.

Omtrent USB-apparaten

Dit toestel kan muziekbestanden afspelen die zijn opgeslagen op USB-apparaten voor gegevensopslag (externe harde schijven, draagbare flash-geheugensticks, enz.).

Mappenhiërarchie	Max. 8 lagen (bestanden in mappen voorbij de 8e laag kunnen niet worden weergegeven)
Max. aantal mappen	Onbeperkt (maar mappen voorbij de 10 000e map binnen een enkele map kunnen niet worden weergegeven)
Max. aantal bestanden	Onbeperkt (maar bestanden voorbij het 10 000e bestand binnen een enkele map kunnen niet worden weergegeven)
Geschikte bestandssystemen	FAT16, FAT32 en HFS+ (NTFS wordt niet ondersteund.)

Muziekstukken die worden beheerd door rekordbox kunnen worden afgespeeld door via USB het mobiele apparaat aan te sluiten waarop rekordbox (iOS/Android) is geïnstalleerd. Raadpleeg de ondersteunings-site van Pioneer DJ voor informatie over ondersteunde apparaten (<http://pioneerdj.com/support/>). Raadpleeg voor rekordbox (iOS/Android) de online-ondersteuningssite van rekordbox (<http://www.rekordbox.com>). Wanneer er veel mappen of bestanden zijn, kan het laden ervan enige tijd vergen.

Mappen en bestanden voorbij de toegestane limiet kunnen niet getoond worden.

❖ USB-apparaten die niet bruikbaar zijn

- Optische disc-apparatuur zoals externe DVD/CD-stations, enz. zijn niet geschikt.
- USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar.
- iPods kunnen niet worden gebruikt. (Muziekgegevens op een iPad, iPod touch of iPhone kunnen alleen op dit toestel worden afgespeeld als deze zijn toegevoegd aan de rekordbox (iOS/Android)-bibliotheek.)

❖ Voorzorgen bij het gebruik van USB-apparaten

- Het is mogelijk dat bepaalde USB-apparaten niet goed werken. Pioneer DJ aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor enig verlies van gegevens die door de klant zijn opgenomen op USB-apparatuur, of voor enige andere directe of indirecte problemen die te wijten kunnen zijn aan het verbinden van USB-apparatuur aan dit toestel.
- Als stroom boven het toelaatbare niveau door de USB-aansluitbus van dit apparaat wordt gevoerd, zal het USB-indicatielampje knippen. De communicatie kan worden gestopt door de voeding naar het USB-apparaat te stoppen. Om terug te keren naar de normale omstandigheden, verwijdert u het USB-apparaat dat is aangesloten op dit apparaat. Vermijd het hergebruik van het USB-apparaat waarvoor de overstroom is gedetecteerd. Als u niet kunt terugkeren naar de normale situatie (communiceren niet mogelijk) met de hierboven vermelde procedure, schakelt u de voedingseenheid eenmaal uit en schakelt u de voeding dan opnieuw in.
- Als er meerdere partities zijn ingesteld op het USB-apparaat, kan alleen de eerste partitie worden gebruikt. (Wanneer er rekordbox-bibliotheekinformatie aanwezig is, heeft de partitie met de rekordbox-bibliotheekinformatie de prioriteit.)
- USB-apparaten die zijn voorzien van flashgeheugenlezers kunnen niet altijd goed werken.
- Afhankelijk van het USB-apparaat dat u gebruikt, kan niet altijd de gewenste prestatie worden bereikt.

Geschiede muziekbestand-formaten

- Dit apparaat is geschikt voor muziekbestanden in de volgende formaten.
- WAV (88,2 kHz, 96 kHz), AIFF (88,2 kHz, 96 kHz), Apple Lossless en FLAC-bestanden op discs kunnen niet worden afgespeeld.
- Sommige bestanden kunnen niet worden afgespeeld met dit toestel, zelfs niet als de bestanden een formaat hebben dat is ondersteund door dit toestel.

Type	Bestandsnaamextensie	Geschiede formaten	Bitdiepte	Bitsnelheid	Bemonsteringsfrequentie	Coderingsmethode
MP3	.mp3	MPEG-1 AUDIOLAAG-3	16-bit	32 kbps tot 320 kbps	32 kHz, 44,1 kHz en 48 kHz	CBR, VBR
		MPEG-2 AUDIOLAAG-3	16-bit	8 kbps tot 160 kbps	16 kHz, 22,05 kHz en 24 kHz	CBR, VBR
AAC	.m4a, .aac en .mp4	MPEG-4 AAC LC	16-bit	16 kbps tot 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz en 48 kHz	CBR, VBR
		MPEG-2 AAC LC	16-bit	16 kbps tot 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz en 48 kHz	CBR, VBR
WAV	.wav	WAV	16-bit, 24-bit	—	44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz en 96 kHz	Niet-gecomprimeerde PCM
AIFF	.aif, .aiff	AIFF	16-bit, 24-bit	—	44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz en 96 kHz	Niet-gecomprimeerde PCM
Apple Lossless	.m4a	ALAC	16-bit, 24-bit	—	44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz en 96 kHz	Lossless compressie
FLAC	.flac, .fla	FLAC	16-bit, 24-bit	—	44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz en 96 kHz	Lossless compressie

Omtrent MP3-bestanden

MP3-bestanden kunnen een constante bitsnelheid (CBR) of een variabele bitsnelheid (VBR) hebben. Beide soorten bestanden kunnen worden weergegeven met dit toestel, maar de zoekfuncties en de supersnelle zoekfuncties zullen langzamer werken met VBR-bestanden. Als een betrouwbare werking belangrijk voor u is, raden we u aan MP3-bestanden op te nemen in CBR-formaat.

Omtrent AAC-bestanden

- AAC is de afkorting van "Advanced Audio Coding", een basisformaat voor audiocompressietechnologie die wordt toegepast voor MPEG-2 en MPEG-4.
- Het bestandsformaat en de naamextensie van AAC-gegevens is afhankelijk van de applicatie waarmee de gegevens zijn opgeslagen.
- Op dit toestel kunnen, naast AAC-bestanden die zijn gecodeerd met iTunes® met de extensie ".m4a", ook bestanden met de extensies ".aac" en ".mp4" worden afgespeeld. AAC-bestanden die voorzien zijn van een auteursrechtelijke beveiliging, zoals bestanden die zijn aangeschaft bij de iTunes Store, kunnen niet worden afgespeeld. Bovendien is het soms niet mogelijk een bestand af te spelen, afhankelijk van in welke versie van iTunes het bestand is gecodeerd.

Over ID3-tags

De tag-informatietypes die kunnen worden geregistreerd voor een muziekbestand zijn de ID3-tags (v1, v1.1, v2.2.0, v2.3.0, en v2.4.0) of de meta-tags.

Over illustraties bij muziekbestanden

Het bestandsformaat voor illustraties die kunnen worden toegevoegd aan muziekbestanden is JPEG (extensies: ".jpg" of ".jpeg").

- Bestanden die groter zijn dan 800 x 800 beeldpunten kunnen niet worden weergegeven.

Over weergave van tekst

❖ CD-TEKST

Dit toestel is geschikt voor CD-TEXT. Muziektitels, albumtitels en namen van de uitvoerenden die zijn opgenomen in CD-TEXT formaat zullen worden weergegeven. Wanneer er meerdere tekstgegevens zijn opgenomen,

zullen alleen de eerste tekstgegevens worden getoond. De voor weergave geschikte lettertekens staan hieronder vermeld.

- ASCII
- ISO-8859
- MS-JIS
- Klassieke Chinese tekenscode

❖ Muziekbestanden

Om bij het weergeven van namen van muziekstukken enz. lettertekens weer te kunnen geven die in een andere code dan Unicode zijn opgenomen, wijzigt u de [LANGUAGE]-instelling.

➡ Keuze van een andere taal (blz.39)

De software voorbereiden

De muziekbeheersoftware rekordbox en de stuurprogramma's zijn niet inbegrepen.

Om rekordbox en het stuurprogramma te gebruiken, gaat u naar de site rekordbox en de Pioneer DJ Support-site en downloadt u de software.

- De gebruiker is verantwoordelijk voor het correct voorbereiden van de computer, netwerkapparatuur en andere elementen van de internet-gebruiksomgeving die vereist zijn voor verbinding met het Internet.

Over rekordbox

rekordbox is gecombineerde software voor het beheren van tracks en het uitvoeren van DJ-optredens.

Een uitstekende DJ-prestatie kan worden bereikt door de muziekbestanden die door rekordbox worden beheerd, samen met dit toestel te gebruiken.

❖ rekordbox (Mac/Windows) verkrijgen

1 Open uw webbrowser op uw computer en ga naar de site rekordbox.

<http://www.rekordbox.com>

2 Klik op [Download] op de site rekordbox en download rekordbox van de downloadpagina.

Voor hulp of nadere inlichtingen over rekordbox (Mac/Windows) kunt u terecht op de bovengenoemde ondersteuningssite.

❖ Omtrent rekordbox (iOS/Android)

Muziekstukken die worden beheerd door rekordbox kunnen worden afgespeeld door via USB het mobiele apparaat aan te sluiten waarop rekordbox (iOS/Android) is geïnstalleerd. Raadpleeg de ondersteuningssite van Pioneer DJ voor informatie over ondersteunde apparaten (<http://pioneerdj.com/support/>).

- Zie voor details over het installeren van rekordbox (iOS/Android) de Pioneer DJ website (<http://www.rekordbox.com>).

Waarschuwingen betreffende auteursrechten

Het rekordbox-programma beperkt het afspelen en kopiëren van muziek-materiaal met auteursrechtbescherming.

- Wanneer er gecodeerde gegevens e.d. voor auteursrechtbescherming zijn opgenomen in de muziek, kan het niet altijd mogelijk zijn het programma normaal te gebruiken.
- Wanneer rekordbox waarneemt dat er gecodeerde gegevens e.d. voor auteursrechtbescherming zijn opgenomen in de muziek, kan de bewerking (afspelen, lezen e.d.) tussentijds stoppen.

Opnamen die u hebt gemaakt kunnen slechts dienen voor uw eigen luisterplezier en kunnen onder de auteursrechtwetten niet voor andere doeleinden worden gebruikt zonder toestemming van de auteursrechthouder.

- Muziek die is opgenomen vanaf CD's e.d. wordt beschermd door de auteursrechtwetten van de meeste landen en door internationale verdragen. Het valt onder de verantwoordelijkheid van de persoon die de muziek heeft opgenomen er op toe te zien dat de opnamen op legale wijze worden gebruikt.
- Bij het behandelen van muziek die door downloaden van Internet e.d. is verkregen, is het de volledige verantwoordelijkheid van de persoon die het downloaden heeft verricht er op toe te zien dat de muziek wordt gebruikt in overeenstemming met de voorwaarden van het download-contract.

Gebruik van de online ondersteuningssite

Lees de gebruiksaanwijzing van rekordbox (Mac/Windows) en de online-handleiding en bekijk de veelgestelde vragen (FAQ) op de online-ondersteuningssite van rekordbox voordat u vragen stelt over de bedieningsprocedures van rekordbox of technische kwesties.

<rekordbox online ondersteuningssite>

<http://www.rekordbox.com>

Omtrent het stuurprogramma

❖ Audiostuurprogramma (Windows)

- Dit stuurprogramma is een exclusief ASIO-stuurprogramma voor het weergeven van geluidssignalen via de computer.
- Het installeren van een stuurprogramma is niet nodig wanneer u Mac OS X gebruikt.

❖ Stuurprogramma voor USB (LINK Export) verbindingen voor rekordbox (Mac/Windows)

- Het stuurprogramma is speciale software voor het verbinden van dit toestel en rekordbox (Mac/Windows) via USB (LINK Export).

❖ Het stuurprogramma verkrijgen

1 Start op de computer een webbrowser op en open de Pioneer DJ-ondersteuningssite hieronder.

<http://pioneerdj.com/support/>

2 Klik op [Software Download] onder [CDJ-2000NXS2] op de Pioneer DJ-ondersteuningssite.

3 Klik op het pictogram van het stuurprogramma om het te downloaden van de downloadpagina.

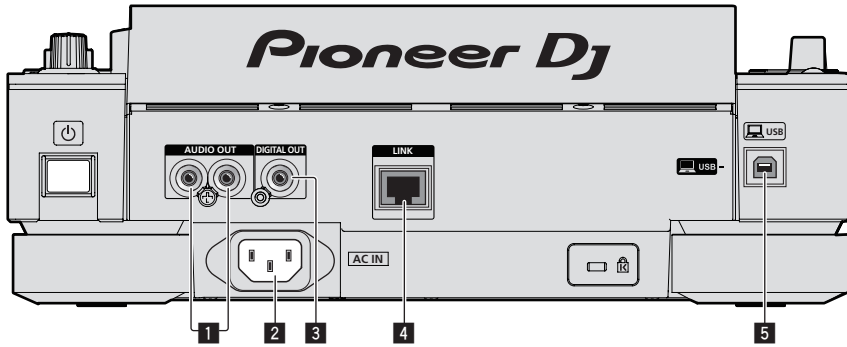
- Voor informatie over het installeren van het stuurprogramma, verwijzen we u naar de Pioneer DJ-ondersteuningssite.

Aansluitingen

- Schakel altijd eerst de stroom uit en trek de stekker uit het stopcontact alvorens u enige aansluiting maakt of verbreekt.
- Zie tevens de gebruiksaanwijzingen van de aan te sluiten apparatuur.
- Sluit het netnoer pas aan nadat alle aansluitingen tussen de apparatuur volledig zijn gemaakt.

- Bij gebruik van een LAN-kabel voor de verbinding moet u de LAN-kabel die wordt meegeleverd met dit product gebruiken of een STP (Shielded Twisted Pair) kabel.
- Maak niet de LAN-kabel los wanneer er muziekbestanden en/of informatie wordt gedeeld via de PRO DJ LINK.

Beschrijving van de aansluitingen



1 AUDIO OUT L/R-aansluitingen

Sluit de audiosnoeren (bijgeleverd) hierop aan.

2 AC IN

Sluit dit aan op een stopcontact.

Sluit het netnoer pas aan nadat alle aansluitingen tussen de apparatuur volledig zijn gemaakt.

Gebruik alleen het bijgeleverde netsnoer.

3 DIGITAL OUT-aansluiting

Sluit hierop een digitale audiokabel aan.

4 LINK-aansluiting

Sluit hierop de LAN-kabel (meegeleverd) aan.

5 USB-poort

Voor aansluiten van een computer.

Basisstijl

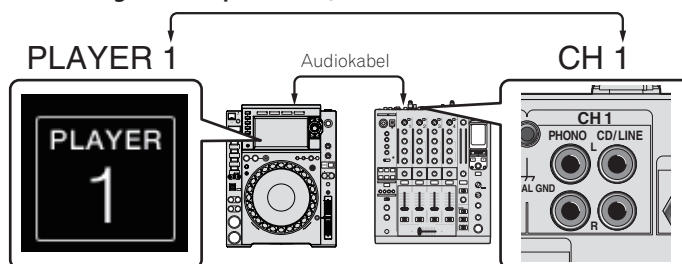
Dit toestel speelt hoofdzakelijk muziekstukken af die zijn voorbereid met rekordbox geïnstalleerd op een computer.

- Zie de gebruikershandleiding van rekordbox (Mac/Windows) voor instructies over het bedienen van rekordbox. De gebruikershandleiding van rekordbox (Mac/Windows) kan geraadpleegd worden via het menu [Help] van rekordbox (Mac/Windows).
- Voor DJ-spelers en DJ-mengpanelen kunnen er maximaal vier PRO DJ LINK-compatibele spelers worden verbonden via LAN-kabels (CAT5e) met PRO DJ LINK-verbindingen.
- Een schakelende verdeler (switching hub, los verkrijgbaar) is mogelijk vereist, afhankelijk van de combinatie van de gebruikte modellen. Gebruik een schakelende verdeel-hub van 100 Mbps of meer. Het is mogelijk dat bepaalde switching hubs niet goed werken.
- Een schakelende verdeler (switching hub) (los verkrijgbaar) is vereist om een mengpaneel met slechts één LAN-aansluiting aan te kunnen sluiten. Voor mengpanelen met voldoende LAN-aansluitingen voor alle DJ-spelers en computers in het systeem, kunt u de verbinding rechtstreeks, zonder hub, maken op één van de LAN-aansluitingen op het achterpaneel van het mengpaneel.
- Gebruik draadloze routers (los verkrijgbaar) en toegangspunten (los verkrijgbaar) die compatibel zijn met IEEE802.11n of IEEE802.11ac. Afhankelijk van de gebruiksomgeving en de kwaliteit van de signaaloverdracht en van de draadloze router of het toegangspunt, is het mogelijk dat PRO DJ LINK-verbindingen niet goed werken.

Verbinding met een mengpaneel met maar één LAN-aansluiting

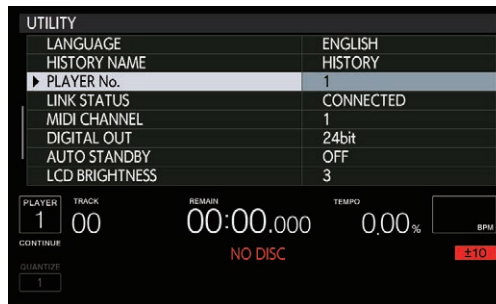
Bij verbinding met een mengpaneel met slechts één LAN-aansluiting met een switching hub moet u voor een optimaal gebruik van de functies voor het beheeren van muziekbestanden van rekordbox, het kanaalnummer van het mengpaneel waarmee de audiokabel of digitale audiokabel is verbonden en het spelnummer weergegeven links onderaan op het display van het hoofdtoestel, instellen op hetzelfde nummer.

(Bijv.: Wanneer de audiokabel is aangesloten op kanaal 1)



Volg de procedure hieronder om het spelnummer te veranderen.

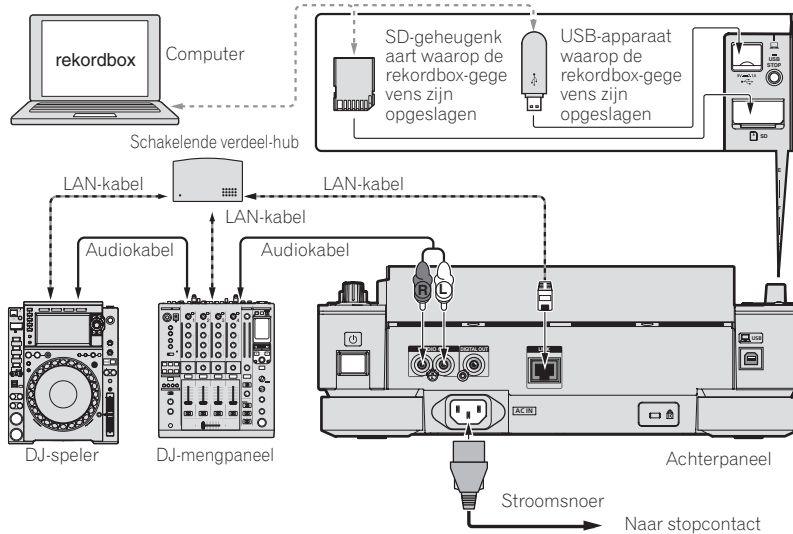
- ① Koppel de opslagapparatuur (SD, USB) en LAN-kabel los.
- ② Houd de **[MENU/UTILITY]**-toets tenminste 1 seconde ingedrukt om het **[UTILITY]**-scherm te openen.
- ③ Verdraai de draaiknop om **[PLAYER No.]** te selecteren en druk dan de draaiknop in.
- ④ Verdraai de draaiknop om het spelnummer te kiezen en druk de draaiknop dan in om het gekozen spelnummer in te voeren.



- ⑤ Druk op de **[MENU/UTILITY]**-toets om de instelling af te sluiten.

PRO DJ LINK (SD & USB Export)

- rekordbox muziekbestanden en gegevens kunnen worden uitgewisseld met dit toestel met een geheugenapparaat (flashgeheugen, harde schijf, enz.), zodat u niet uw computer mee hoeft te nemen in uw DJ-booth. Informatie als afspeellijsten, cues, lussen en hot-cues van tevoren ingesteld met rekordbox kunnen worden gebruikt voor het afspelen.



PRO DJ LINK (LINK Export)

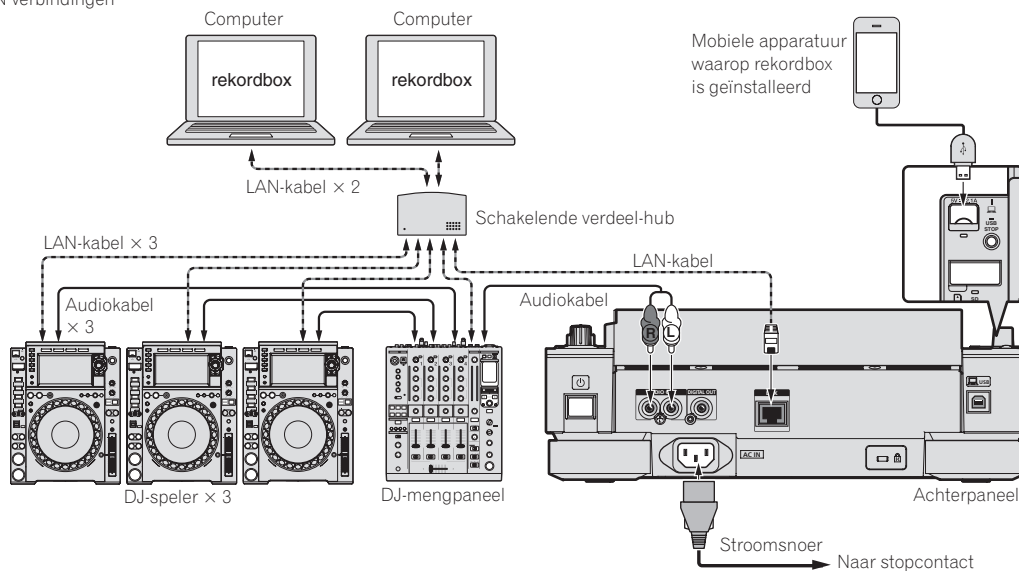
- Wanneer een computer met rekordbox erop meegenomen wordt naar de DJ-booth en wordt verbonden met dit toestel via een LAN-kabel (CAT5e), USB-kabel of draadloze LAN-router (Wi-Fi), dan kunnen de muziekstukken in rekordbox worden geselecteerd en afgespeeld. Dit maakt het mogelijk om informatie zoals afspeellijsten, cues en lussen te gebruiken die u van tevoren voor dergelijke uitvoeringen hebt ingesteld met rekordbox.
- Muziekstukken in rekordbox kunnen worden geselecteerd en afgespeeld bij verbinding met mobiele apparatuur waarop rekordbox (iOS/Android) is geïnstalleerd via USB-kabel of via een draadloze LAN-router (Wi-Fi). Optredens kunnen worden uitgevoerd met informatie zoals afspeellijsten, cues, lussen en hot-cues die van tevoren zijn ingesteld met rekordbox.
- Bij LAN- of USB-verbindingen (LINK Export) via bedrading kan er maximaal met twee computers waarop rekordbox (Mac/Windows) is geïnstalleerd verbinding worden gemaakt.
- Bij draadloze LAN-verbindingen (Wi-Fi) kan er maximaal met vier computers of mobiele apparatuur waarop rekordbox is geïnstalleerd verbinding worden gemaakt.

iPods/iPhones/iPads die met dit product kunnen worden verbonden

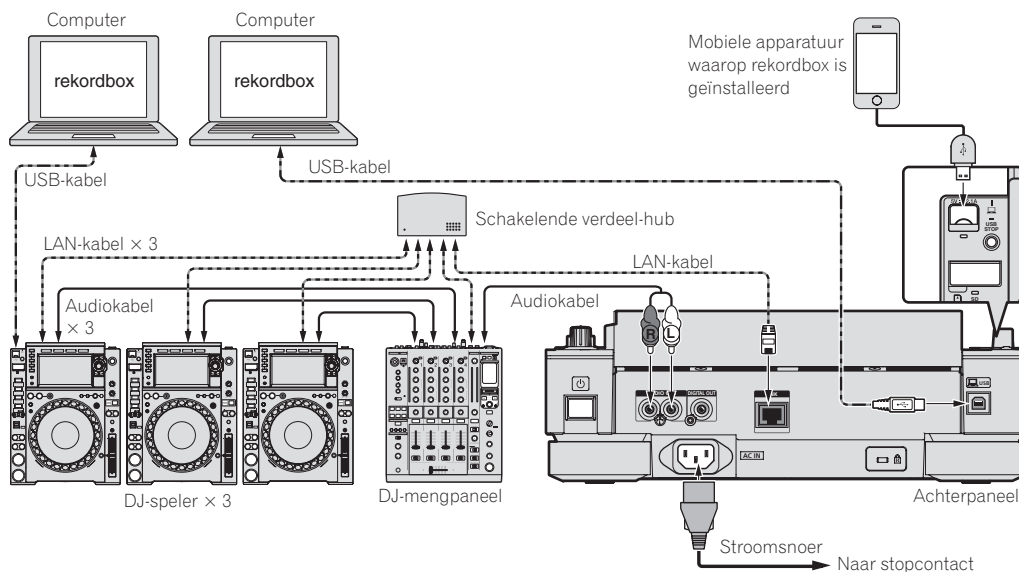
- Dit product ondersteunt iPhone 6s Plus, iPhone 6s, iPhone 6 Plus, iPhone 6, iPhone 5s, iPhone 5c, iPhone 5, iPhone 4s, iPad Pro, iPad mini4, iPad Air2, iPad mini3, iPad Air, iPad mini2, iPad mini, iPad (3e en 4e generatie), iPad2 en iPod touch (5e en 6e generatie).
- Raadpleeg de website van Pioneer DJ voor informatie over de recentste ondersteunde apparaten (<http://pioneerdj.com/support/>).

❖ Gebruiken van een switching hub (schakelende verdeler)

LAN verbindingen

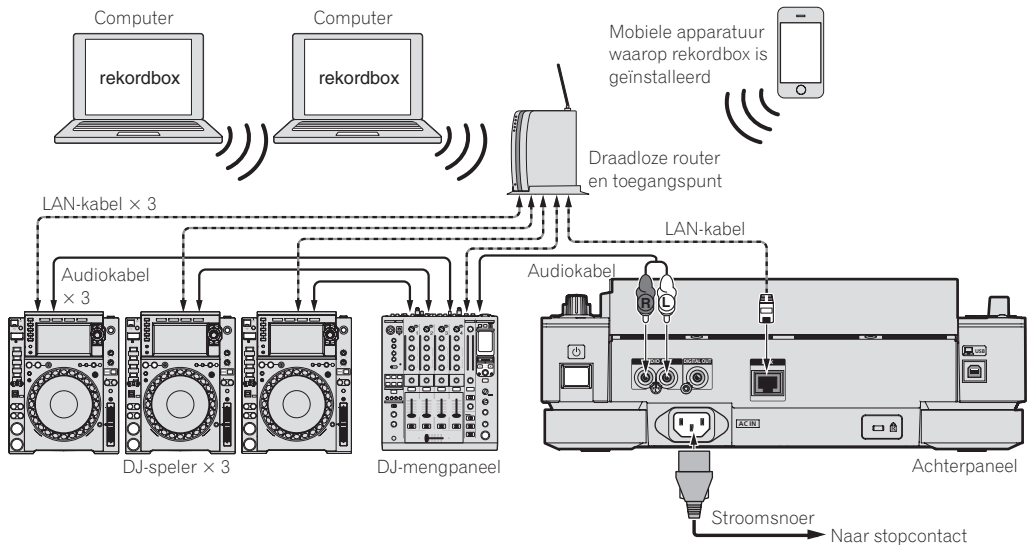


USB (LINK Export) verbindingen



- Gebruik uw kabel om dit toestel te verbinden met een iPod, iPhone of iPad.
- Een schakelende verdeler (switching hub) (los verkrijgbaar) is vereist om een mengpaneel met slechts één LAN-aansluiting aan te kunnen sluiten. Voor mengpanelen met voldoende LAN-aansluitingen voor alle DJ-spelers en computers in het systeem, kunt u de verbinding rechtstreeks, zonder hub, maken op één van de LAN-aansluitingen op het achterpaneel van het mengpaneel.
- Installeer het stuurprogramma voordat u een computer aansluit waarop rekordbox (Mac/Windows) is geïnstalleerd via USB. Raadpleeg *Omtrent het stuurprogramma* op bladzijde 8 voor bijzonderheden.

❖ Gebruiken van een draadloze router en toegangspunten



Waarschuwingen

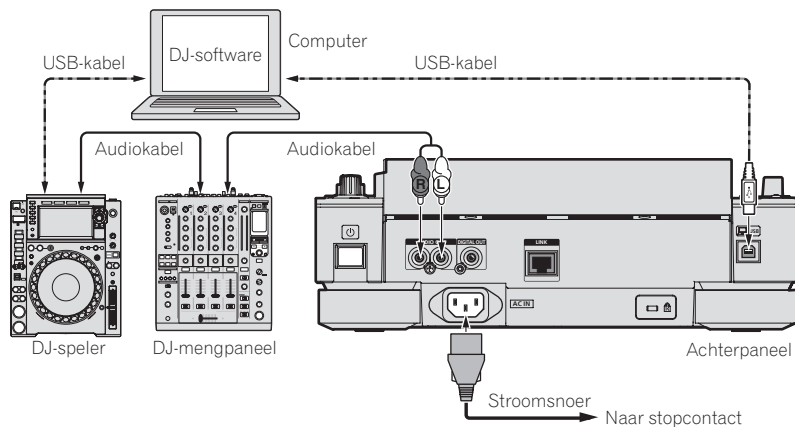
Om de functies voor het beheren van muziekbestanden van rekordbox optimaal te kunnen gebruiken, moet het kanaal voor de audiokabel of digitale audiokabel die is aangesloten op het mengpaneel op hetzelfde nummer worden ingesteld als het spelernummer.

Als het spelernummer anders is, moet u de instelling voor **[PLAYER No.]** veranderen op het **[UTILITY]**-scherm.

- Wanneer er een opslagapparaat is verbonden met dit toestel, zal **[PLAYER No.]** grijs worden aangegeven en kunt u dit niet veranderen. Koppel het opslagapparaat of de LAN-kabel los om de verbinding te verbreken en verander vervolgens de instelling.

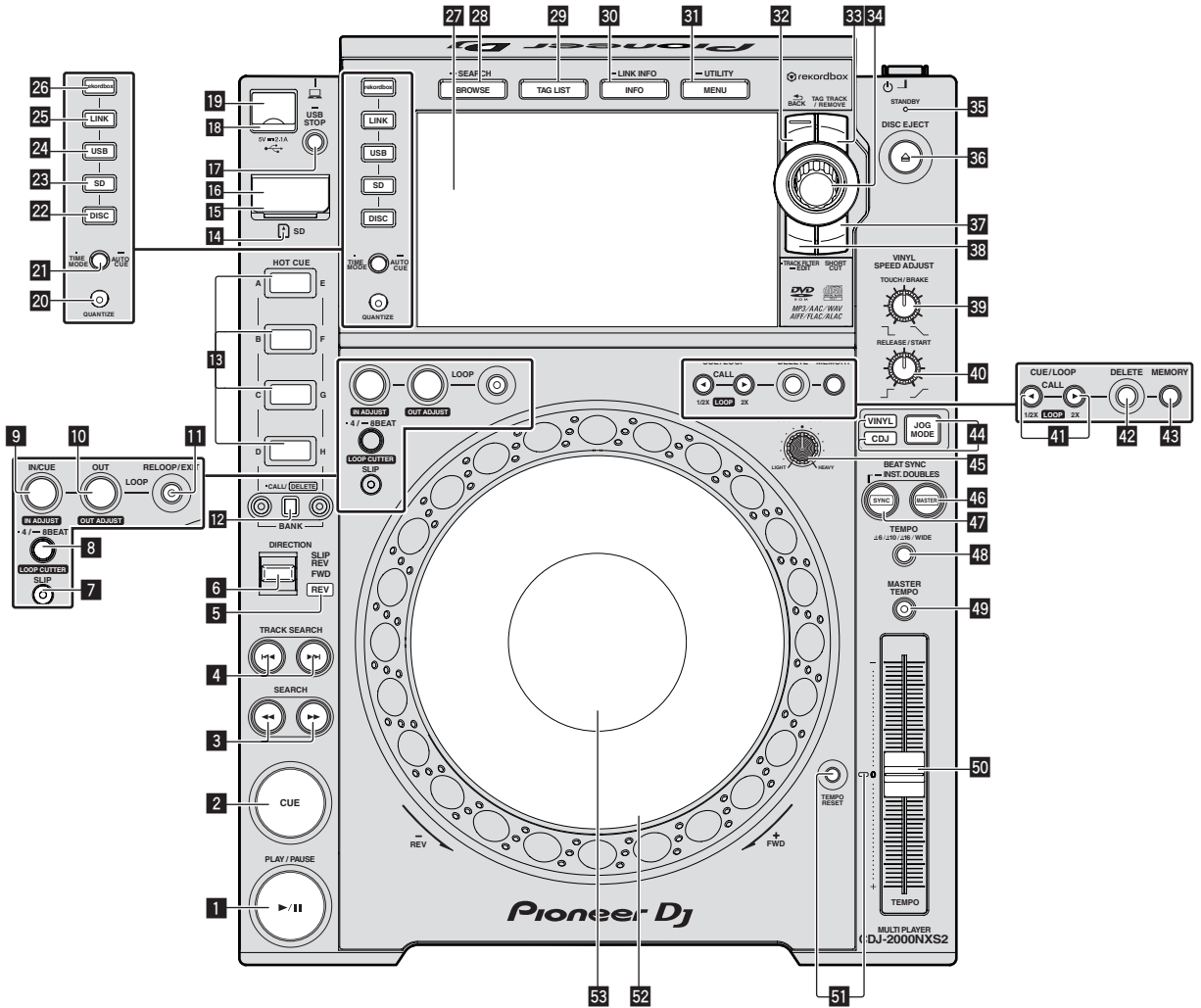
Gebruik van de DJ-software

Dit toestel geeft bedieningsinformatie over knoppen, de temporegelaar, enz. in het universele MIDI- of HID-formaat. Indien dit toestel via een USB-kabel is aangesloten op een computer waarop MIDI- of HID-compatibele DJ-software is geïnstalleerd, dan kan de DJ-software vanaf dit toestel worden bediend. Het geluid van het muziekbestand dat wordt afgespeeld op de computer kan vanaf dit toestel worden uitgevoerd. Raadpleeg *Omtrent het stuurprogramma* op bladzijde 8 en *Gebruik van de DJ-software* op bladzijde 40 voor bijzonderheden.



Overzicht van de bedieningstoetsen

Regelpaneel



1 PLAY/PAUSE ►/II knop

Deze licht op tijdens het afspelen van muziekstukken en knippert in de pausestand.

↪ Pauseren (blz.21)

2 CUE-toets

Deze licht op wanneer een cue-punt is ingesteld (behalve tijdens het muziekzoeken) en knippert wanneer er een nieuw cue-punt kan worden ingesteld in de pausestand.

↪ Instellen van een Cue (blz.24)

3 SEARCH ◀◀, ▶▶ toetsen

Het muziekstuk wordt snel vooruit/terug gespoeld zolang de toets ingedrukt wordt gehouden.

↪ Voorwaarts en terugwaarts zoeken (blz.21)

4 TRACK SEARCH ◀◀◀, ▶▶▶ toetsen

Hiermee kunt u het begin van een muziekstuk opzoeken.

↪ Het begin van een muziekstuk opzoeken (Muziekzoekfunctie) (blz.21)

5 REV-indicator

Licht op wanneer er achteruit wordt afgespeeld.

↪ Terugwaarts afspelen (blz.22)

6 DIRECTION FWD/REV/SLIP REV hendel

Hiermee kunt u weergave achteruit aan of uit zetten.

↪ Terugwaarts afspelen (blz.22)

Hiermee kunt u de stand slip-terugwaarts aan en uit zetten.

↪ Gebruiken van de slip-weergave (blz.28)

7 SLIP-toets

↪ Gebruiken van de slip-weergave (blz.28)

8 Toets 4/8BEAT (LOOP CUTTER)

↪ Automatisch lussen instellen (4-beat lus) (blz.25)

9 Toets IN/CUE (IN ADJUST)

Hiermee kunt u het lus-beginpunt instellen en fijnregelen.

↪ Lussen instellen (blz.24)

10 LOOP OUT (OUT ADJUST)-toets

Hiermee kunt u het lus-eindpunt instellen en fijnregelen.

↪ Lussen instellen (blz.24)

11 RELOOP/EXIT-toets

Hiermee kunt u terugkeren naar lus-weergave (lus-herhaling), of de lus-weergave annuleren (lus-exit).

☞ *Terugkeren naar de lus-weergave (lus-herhaling) (blz.25)*

12 Toetsen HOT CUE (A tot H, CALL/DELETE)

Hiermee kunt u hotcues instellen, verwijderen, afspelen en oproepen.

☞ *Instellen van een hot-cue (blz.26)*

13 Toets HOT CUE BANK

Hiermee kunt u wisselen tussen **HOT CUE(A, B, C, D)** en **HOT CUE(E, F, G, H)**.

14 SD-geheugenkaartaanduiding

Knippert tijdens communicatie met de SD-geheugenkaart.

De kleur van het indicatielampje van de SD-geheugenkaart verandert naar de kleur die is ingesteld in de SD-geheugenkaart.

☞ *Wijzigen van de ingestelde kleur op een opslagapparaat (SD, USB) (p. 37)*

15 SD-geheugenkaartklep

Open en sluit deze klep om SD-geheugenkaarten in te brengen of te verwijderen.

☞ *Inbrengen en uitwerpen van SD-geheugenkaarten (blz.20)*

16 SD-geheugenkaartsleuf

Laad hier SD-geheugenkaarten.

☞ *Inbrengen en uitwerpen van SD-geheugenkaarten (blz.20)*

17 USB STOP knop

Houd tenminste 2 seconden ingedrukt voor u USB-apparaat loskoppelt.

☞ *USB-apparaat aansluiten en loskoppelen (blz.20)*

18 USB-aanduiding

Knippert wanneer dit toestel communiceert met de USB-apparaat.

De kleur van het USB-indicatielampje verandert naar de kleur die is ingesteld in het USB-apparaat.

☞ *Wijzigen van de ingestelde kleur op een opslagapparaat (SD, USB) (p. 37)*

19 USB-aansluitbus

Hierop kunt u USB-apparaat aansluiten.

☞ *USB-apparaat aansluiten en loskoppelen (blz.20)*

20 TIME MODE/AUTO CUE-toets

Bij één keer drukken wordt de weergavefunctie van het hoofdscherm (resterende tijd of verstreken tijd) omgeschakeld.

Houd deze toets tenminste 1 seconde ingedrukt om de auto-cue aan en uit te zetten.

☞ *Instellen van een auto-cue (blz.24)*

21 QUANTIZE-toets

Druk hierop om de kwantiseringsfunctie te gebruiken.

Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, worden er automatisch punten ingesteld op de dichtstbijzijnde beatpositie bij het instellen van lus-beginpunten, lus-eindpunten, hot-cues en cues.

Ook kunnen de hot-cue, lus, terugzoeken en slip-weergave functies worden gebruikt zonder dat de beat wordt onderbroken.

- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, worden [QUANTIZE] en de beatgrootte QUANTIZE weergegeven op het display van het hoofdtoestel.

☞ *Hoofdscherm (blz.17)*

De quantificeringsfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden (en [QUANTIZE] wordt enkel vaag grijs aangegeven):

- Bij het afspelen van muziekstukken die zijn opgenomen op discs
- Bij het afspelen van muziekstukken die niet zijn geanalyseerd met rekordbox

22 DISC-toets

Druk hierop om muziekbestanden van CD's, CD-ROM's of DVD-ROM's af te spelen.

☞ *Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel (blz.20)*

23 SD-toets

Druk hierop om muziekbestanden van de SD-geheugenkaart af te spelen.

☞ *Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel (blz.20)*

24 USB-toets

Druk hierop om de muziekbestanden op USB-apparaat weer te geven.

☞ *Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel (blz.20)*

25 LINK-toets

Druk hierop om muziekbestanden af te spelen van in andere DJ-spelers geladen media.

☞ *Afspelen van opslagapparaten (SD, USB) of van andere spelers en mobiele apparatuur met rekordbox (blz.21)*

Druk hierop om de DJ-software te gebruiken voor optredens.

☞ *Gebruik van de DJ-software (p. 12)*

26 rekordbox-toets

Druk hierop om muziekbestanden af te spelen in rekordbox.

☞ *Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur (blz.21)*

27 Hoofdscherm

Het scherm schakelt over naar het normale weergavescherm wanneer de toetsen [BROWSE/SEARCH], [TAG LIST] en [INFO/LINK INFO] allemaal uitgeschakeld zijn.

☞ *Hoofdscherm (blz.17)*

28 Toets BROWSE/SEARCH

Druk hierop voor weergave van het [BROWSE] scherm.

☞ *Overschakelen naar het zoekscherm (blz.30)*

Als u langer dan 1 seconde op [BROWSE/SEARCH] drukt, verschijnt het scherm [SEARCH].

☞ *Opzoeken van muziekstukken (p. 32)*

29 TAG LIST-toets

Druk hierop voor weergave van het [TAG LIST] scherm.

☞ *Bewerken van tag-lijsten (blz.33)*

30 INFO/LINK INFO-toets

Druk hierop voor weergave van het [INFO] scherm.

☞ *Tonen van de details van het geladen muziekstuk (blz.35)*

31 MENU/UTILITY-toets

Bij één keer drukken zal met menuscherm worden weergegeven.

Het [UTILITY] screen verschijnt wanneer deze toets tenminste 1 seconde ingedrukt wordt gehouden.

☞ *Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)*

32 BACK-toets

Druk één keer op deze toets om naar het vorige scherm terug te keren.

Houd tenminste 1 seconde ingedrukt om naar de bovenste laag te gaan.

☞ *Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel (blz.20)*

33 TAG TRACK/REMOVE-toets

Hiermee kunt u muziekstukken toevoegen aan en verwijderen uit de tag-lijst.

☞ *Bewerken van tag-lijsten (blz.33)*

34 Draaiknop

Bij het kiezen van muziekstukken en het instellen van onderdelen beweegt de cursor wanneer u aan de draaiknop draait. Druk op de draaiknop om uw keuze vast te leggen.

35 STANDBY-indicator

Deze licht op in de ruststand (standby).

☞ *Instellen van de automatische ruststand (blz.39)*

36 DISC EJECT-toets

Hiermee kunt discs laten uitwerpen.

☞ *Uitnemen van discs (blz.19)*

37 Toets SHORTCUT

Druk hierop om het scherm met de categorieën MUZIEKSTUK, AFSPEELLIJST en ZOEKEN te starten, waarop de SPELER-instellingen kunnen worden geconfigureerd.

38 Toets TRACK FILTER/EDIT

U kunt muziekstukken zoeken op basis van de taginformatie die is toegevoegd aan muziekstukken via rekordbox of informatie zoals BPM en KEY.

↻ *Andere bladerfuncties* (p. 31)

39 VINYL SPEED ADJUST TOUCH/BRAKE-instelling

Hiermee wordt de snelheid bijgesteld waarbij de weergave stopt wanneer u de bovenkant van de instelknop indrukt.

↻ *Aanpassen van de snelheid waarmee het afspelen wordt gestopt* (blz.23)

40 VINYL SPEED ADJUST RELEASE/START-instelling

Hiermee wordt de snelheid bijgesteld waarbij de weergave terugkeert naar de normale snelheid wanneer u de bovenkant van de instelknop loslaat.

↻ *Aanpassen van de snelheid waarmee de normale weergavesnelheid wordt bereikt* (blz.23)

41 CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X), ▶(LOOP 2X) toetsen

Hiermee kunt u opgeslagen cue- en lus-punten oproepen.

↻ *Oproepen van opgeslagen cue- of lus-punten* (blz.27)

Indien ingedrukt tijdens lus-weergave, wordt de lus daarmee afgesloten of verlengd.

↻ *Inkorten van lussen (Loop Cut)* (blz.25)

↻ *Verlengen van lussen (lussen verdubbelen)* (blz.25)

42 DELETE-toets

Hiermee kunt u cue-punten en lus-punten wissen.

↻ *Punten individueel wissen* (blz.27)

43 MEMORY-toets

Hiermee kunt u cue- en lus-punten opslaan in het geheugen.

↻ *Opslaan van cue- of lus-punten* (blz.27)

44 JOG MODE-toets, VINYL-functieaanduiding en CDJ-functieaanduiding

De functie wordt omgeschakeld tussen VINYL en CDJ, telkens wanneer u hierop drukt. De aanduiding voor de gekozen functie licht op.

↻ *Omschakelen van de instelknopfunctie* (blz.22)

45 JOG ADJUST-instelling

Hiermee wordt bijgesteld hoe zwaar de instelknop draait.

↻ *Bijregelen van hoe zwaar de instelknop draait* (blz.22)

46 BEAT SYNC MASTER-toets

Gebruik deze toets om het muziekstuk dat in dit toestel geladen is in te stellen als de master voor beat-synchronisatiefunctie.

↻ *Gebruik van de beat-synchronisatiefunctie* (blz.29)

47 Toets BEAT SYNC/INST.DOUBLE

Gebruik deze toets om de beat-synchronisatiefunctie in te schakelen.

↻ *Gebruik van de beat-synchronisatiefunctie* (blz.29)

48 TEMPO ±6/±10/±16/WIDE-toets

Hiermee kunt u het instelbereik voor de afspeelsnelheid veranderen.

↻ *Regelen van de afspeelsnelheid (Temporegeling)* (blz.22)

49 MASTER TEMPO-toets

Hiermee kunt u de hoofdtempofunctie aan en uit zetten.

↻ *Bijregelen van de afspeelsnelheid zonder de toonhoogte te veranderen (Master-tempo)* (blz.22)

50 TEMPO schuifregelaar

Hiermee kunt u de afspeelsnelheid van het muziekstuk regelen.

↻ *Regelen van de afspeelsnelheid (Temporegeling)* (blz.22)

51 TEMPO RESET-toets en TEMPO RESET-indicator

Gebruik deze toets om het muziekstuk af te spelen met de oorspronkelijke weergavesnelheid zoals opgenomen op de disc enz., ongeacht de stand van de TEMPO-schuifregelaar. Wanneer de TEMPO RESET-toets is ingeschakeld, zal de indicator oplichten.

52 Instelknop (–REV/+FWD) en draairingverlichting

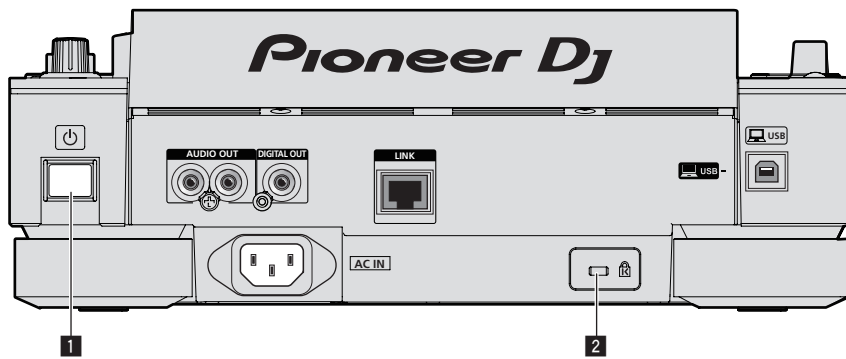
Hiermee kunt u scratchen, de toonhoogte verbuigen enz.

↻ *Bediening met de instelknop* (blz.22)

53 Instelknop-aanduidingsdeel

↻ *Instelknop-aanduidingsdeel* (blz.18)

Achterpaneel



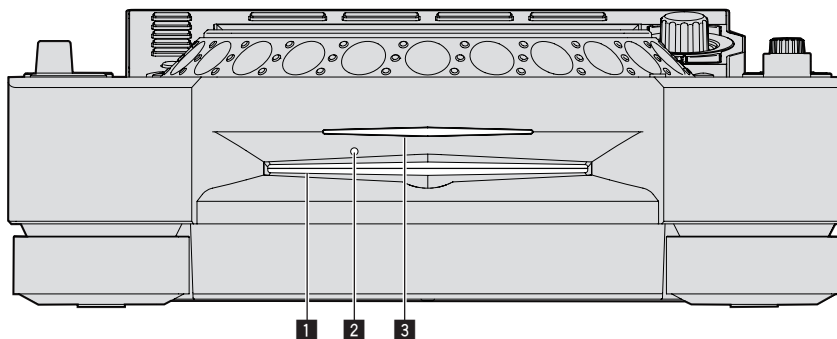
Zie *Beschrijving van de aansluitingen* op bladzijde 9 voor de aansluitingen die gebruikt worden voor de verbindingen.

1 -schakelaar

Druk hierop om de stroom in of uit te schakelen.

2 Kensington-beveiligingsgleuf

Voorpaneel



1 Disc-insteeksleuf

2 Pen-insteekopening voor disc-uitworp

3 Disc-insteeksleufaanduiding

Omtrent het geforceerd uitnemen van discs

- Als de disc niet kan worden verwijderd na een druk op de [DISC EJECT ▲]-toets, kunt u de disc geforceerd uit laten schuiven door de daarvoor bestemde pen helemaal in de pen-insteekopening voor disc-uitworp op het voorpaneel van het hoofdtoestel te steken.
- Voor het geforceerd uitschuiven van een disc gaat u als volgt te werk.

1 Druk op de schakelaar [⏻] om dit toestel uit te schakelen en wacht minstens 1 minuut.

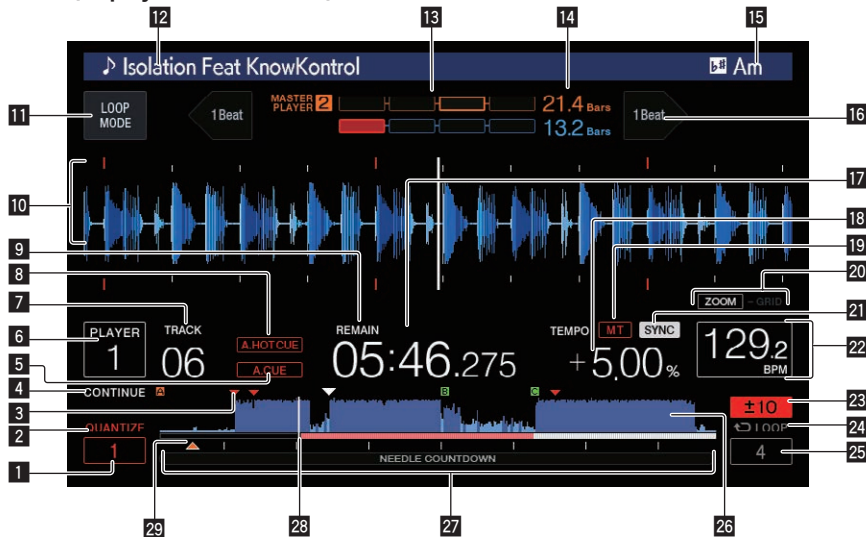
Probeer nooit om een disc geforceerd uit te schuiven vlak nadat de stroom is uitgeschakeld. Dat kan gevaarlijk zijn, om de volgende redenen. De disc zal nog snel ronddraaien wanneer die wordt uitgeschoven en u zou zich de vingers er aan kunnen verwonden. Bovendien kan de discklem op onstabiele manier meedraaien, waardoor de disc beschadigd kan worden.

2 Steek de bijgeleverde pen voor het geforceerd uitschuiven van de disc in de opening. (Gebruik nooit enig ander voorwerp.)

De bijgeleverde pen voor het geforceerd uitwerpen van discs is aangebracht op het onderpaneel van dit toestel. Wanneer u de pen geheel in de insteekopening steekt, wordt de disc zo'n 5 mm tot 10 mm uit de disc-insteekgleuf geschoven. Pak de disc met uw vingers vast en trek hem uit de opening.

Hoofdbeeldscherm

Normaal afspeelscherm (display/aanraaktoetsen)



1 QUANTIZE BEAT VALUE

Dit geeft de beatgrootte **QUANTIZE** weer.

2 QUANTIZE

Dit wordt weergegeven wanneer **[QUANTIZE]** is ingeschakeld.

3 Geheugendisplay van cue/loop/hotcue-punt

Dit toont de positie van het cue-punt, loop-punt en hotcue-punt die zijn opgenomen op het opslagapparaat (SD, USB) met behulp van de markering.

4 SINGLE/CONTINUE

Verandert de manier waarop muziekstukken die geladen zijn in dit toestel worden afgespeeld.

5 A. CUE

Dit licht op wanneer een auto-cue is ingesteld.

➔ *Instellen van een auto-cue* (blz.24)

6 PLAYER

Dit geeft het spelernummer (1 – 4) aan dat aan dit toestel is toegewezen.

7 TRACK

Hier verschijnt het muziekstuknummer (01 – 999).

8 HOT CUE AUTO LOAD

Dit wordt weergegeven wanneer **HOT CUE AUTO LOAD** wordt ingeschakeld.

➔ *Oproepen van hot-cues* (p. 26)

9 REMAIN

Dit licht op wanneer de tijdsaanduiding staat ingesteld op aangeven van de resterende speelduur.

10 Informatiescherm-gedeelte

• De vergrote golfvorm die geanalyseerd werd met rekordbox enz. wordt hier getoond.

De kleur van de vergrote golfvorm kan worden gewijzigd met rekordbox of **[MENU]** of het scherm **[SHORTCUT]** van het toestel.

➔ *Wijzigen van de ingestelde kleur op een opslagapparaat (SD, USB)* (p. 37)

• Als u de golfvorm aanraakt tijdens het afspelen, wordt de vergrote golfvorm van de aangeraakte positie weergegeven.

11 LOOP MODE

➔ *Automatisch een lus instellen die gebaseerd is op het tempo van het muziekstuk (Auto Beat Loop)* (blz.25)

12 Muziekstuknamen

U kunt de achtergrondkleur instellen op rekordbox of dit toestel.

➔ *Wijzigen van de ingestelde kleur op een opslagapparaat (SD, USB)* (p. 37)

13 PHASE METER

Dit geeft de hoeveelheid verschil aan in aantallen maten en beats met de masterspeler wanneer de beat-synchroniseerfunctie wordt gebruikt.

Raak dit aan om naar de weergave **[PHASE METER]** te schakelen. Dit kan ook worden geschakeld op het scherm **[SHORTCUT]**.

14 BEAT COUNTDOWN

• Dit geeft het aantal maten of beats aan van de huidige weergavepositie tot het dichtstbijzijnde opgeslagen cue-punt.

• Als u de golfvorm aanraakt tijdens het afspelen, wordt het aantal maten en beats vanaf de huidige afspelpositie van de aangeraakte positie weergegeven. De schaal wordt weergegeven met intervallen van 16 maten.

15 KEY

Dit geeft de toonsoort van het muziekstuk aan.

16 BEAT JUMP

Dit verplaatst de afspelpositie één beat vooruit of achteruit.

➔ *Beatsprong/loopverplaatsing gebruiken* (p. 28)

17 Tijdsaanduiding (minuten, seconden en msec)

Dit toont de resterende tijd of de verstreken tijd.

18 Aanduiding afspeelsnelheid

De waarde verandert al naar gelang de stand van de **[TEMPO]**-schuifregelaar.

19 MT

Dit licht op wanneer het hoofdt tempo wordt ingesteld.

➔ *Bijregelen van de afspeelsnelheid zonder de toonhoogte te veranderen (Master-tempo)* (blz.22)

20 Display ZOOM en GRID ADJUST stand

Wanneer de draaiknop meer dan 1 seconde ingedrukt wordt gehouden, wordt er heen en weer geschakeld tussen de **[ZOOM]** stand en de **[GRID ADJUST]** stand.

- **[ZOOM]**-stand: De golfvorm zoomt in of uit wanneer de draaiknop wordt verdraaid.
- **[GRID ADJUST]** stand: Wanneer de draaiknop wordt verdraaid, wordt het beatpatroon aangepast. Het beatpatroon kan worden aangepast met de **[MENU/UTILITY]**-toets.

➔ *Bijstellen van het beatpatroon* (blz.30)

21 SYNC

Dit wordt weergegeven wanneer [SYNC] wordt ingeschakeld.

22 BPM

Toont de BPM (aantal beats per minuut) van het op dat moment weergegeven muziekstuk.

- De bpm-waarde gemeten door dit apparaat kan verschillen van de bpm-waarde die staat aangegeven op de disc of de waarde gemeten door een DJ-mengpaneel van Pioneer DJ, enz. Dit komt door de verschillende methoden voor het meten van de bpm-waarde, en het duidt niet op onjuiste werking.

23 Aanduiding instelbereik afspeelsnelheid

Dit toont het bereik waarbinnen de afspeelsnelheid regelbaar is ten opzichte van de oorspronkelijke afspeelsnelheid, zoals opgenomen op het medium.

24 Lusweergave

Dit licht op tijdens de lus.

➔ *Lussen instellen* (blz.24)

25 LOOP-beataanduiding

Beataantal als ingesteld in lus wordt weergegeven.

26 Golfvormaanduiding

Hier wordt het geluid als golfvorm getoond.

De kleur van de algehele golfvorm kan worden gewijzigd met rekord-box of [MENU] of het scherm [SHORTCUT] van het toestel.

➔ *Wijzigen van de ingestelde kleur op een opslagapparaat (SD, USB)* (p. 37)

27 Weergave afspeldadres/toonsoort (in intervallen van 1 minuut/16 maten)

Het muziekstuk wordt voorgesteld als een staafgrafiek. De huidige afspelpositie wordt getoond als een witte verticale streep. Wanneer de verstreken speelduur wordt aangegeven, licht de linkerrand van de grafiek op. Wanneer de resterende speelduur wordt aangegeven, dooft de linkerrand van de grafiek. De gehele grafiek knippert langzaam wanneer er minder dan 30 seconden van het muziekstuk resten, en gaat dan sneller knipperen wanneer er nog minder dan 15 seconden over zijn.

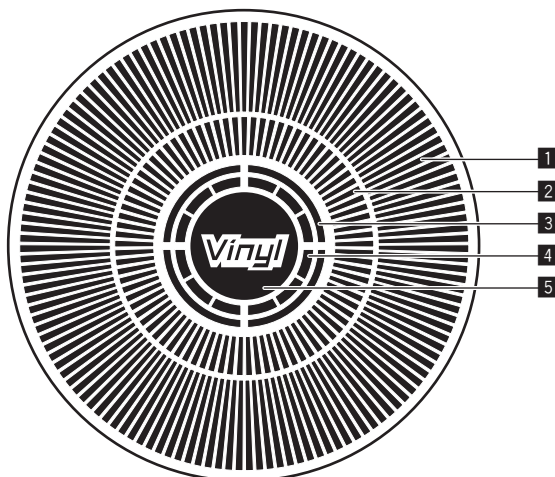
28 Cachemeter

Deze geeft aan hoe veel van het spelende muziekstuk in het cachegeheugen is opgeslagen.

29 Display van cue/loop/hotcue-punt

Dit toont de positie van het cue-punt, loop-punt en hotcue-punt die zijn ingesteld met behulp van de markering.

Instelknop-aanduidingsdeel



1 Bedieningsaanduidingen

Hier wordt de afspelpositie aangegeven, met één rotatie gelijk aan 135 frames. Deze draait tijdens het afspelen en stopt in de pausestand.

2 Cue-punt-aanduiding/slip-weergave-aanduiding

3 Audiogeheugen-statusaanduiding

Deze knippert wanneer het audiogeheugen wordt geschreven. Het knipperen stopt en de aanduiding blijft branden wanneer het schrijven voltooid is.

Terwijl er naar het audiogeheugen wordt geschreven, is het mogelijk dat er geen cue-punt kan worden ingesteld tijdens het afspelen. De aanduiding knippert ook wanneer er niet genoeg geheugen beschikbaar is, vanwege scratch-play.

4 Aanduiding voor instelknop-aanrakingsdetectie

Wanneer de instelknopfunctie staat ingesteld op VINYL, licht de bovenkant van de knop op wanneer u er op drukt.

5 VINYL

Dit licht op wanneer de instelknopfunctie staat ingesteld op VINYL.

➔ *Bediening met de instelknop* (blz.22)

Basisbediening

Inschakelen van de stroom

1 Maak alle verbindingen en steek vervolgens de stekker in het stopcontact.

➔ *Aansluitingen* (blz.9)

2 Druk op de [⏻]-schakelaar.

De indicators van dit toestel lichten op en de stroom wordt ingeschakeld.

Uitschakelen van de stroom

Druk op de [⏻]-schakelaar.

De stroomvoorziening van dit toestel wordt uitgeschakeld.

- Trek de SD-geheugenkaart niet uit het toestel en schakel ook de stroom voor dit toestel niet uit terwijl de indicator voor de SD-geheugenkaart nog knippert. Hierdoor kunnen namelijk de beheergegevens van dit toestel gewist worden en kan de SD-geheugenkaart beschadigd raken zodat deze niet meer afgelezen kan worden.
- Verwijder het USB-apparaat niet of schakel het apparaat niet uit terwijl de USB-aanduiding knippert. De beheergegevens in het apparaat kunnen verwijderd worden. Het is ook mogelijk dat niet meer kan worden gelezen van het USB-apparaat.

Laden en uitwerpen van discs

- Dit toestel is geschikt voor het afspelen van één enkele disc. Doe in geen geval meer dan één disc in het toestel.
- Plaats geen disc met kracht in de disc-insteekgleuf wanneer dit toestel uitgeschakeld staat. Hierdoor kan de disc beschadigd raken en kan dit toestel storingen gaan vertonen.
- Wanneer de disc naar binnen of naar buiten wordt geschoven, mag u die niet met de hand of enige andere wijze tegenhouden. Dat zou de disc of dit toestel kunnen beschadigen.

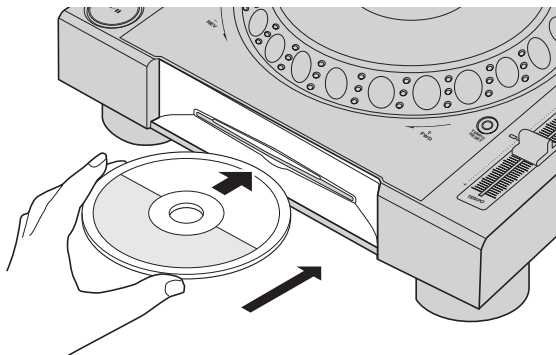
Inbrengen van discs

1 Druk op de [⏻]-schakelaar om dit toestel aan te zetten.

2 Doe de disc horizontaal in de disc-insteekgleuf met de bedrukte labelkant naar boven.

Het afspelen begint nadat de informatie van het medium is afgelezen.

- Wanneer er een disc met muziekstukken in een hiërarchische opbouw van mappen is geladen, begint het afspelen bij de muziekstukken in de bovenste maplaag.

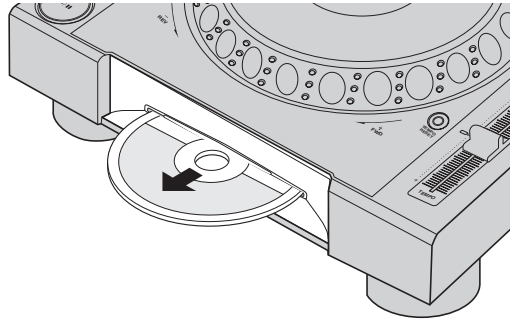


- Wanneer de auto-cue functie is ingeschakeld, zal de disc pauzeren op de positie waar de audio moet beginnen. Druk in dat geval op [PLAY/PAUSE▶/II] om het afspelen te laten beginnen.
➔ Zie voor details over auto-cue *Instellen van een auto-cue* op bladzijde 24.
- Als een disc wordt geplaatst terwijl er een opslagapparaat (SD, USB) dat eerder met dit toestel werd verbonden of een andere DJ-speler van Pioneer DJ is aangesloten, wordt het aantal discs inclusief de discinformatie enkele seconden op het display van het hoofdtoestel weergegeven.
➔ Zie *Werkwijze voor het oproepen van hot-cues (voor discs)* op bladzijde 26 voor details over het opslaan van discinformatie.

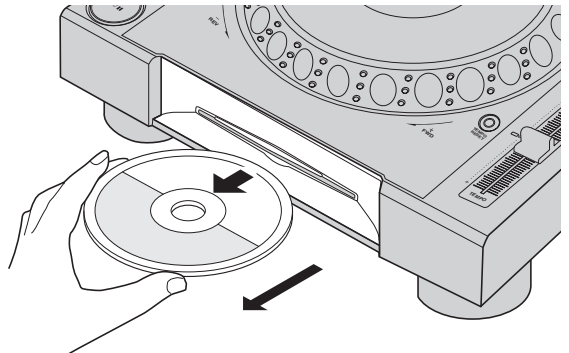
Uitnemen van discs

1 Druk op de [DISC EJECT▲]-toets om de disc uit te laten werpen.

De disc wordt uit de disc-insteekgleuf geschoven.



2 Trek de disc naar buiten en wees voorzichtig dat u het oppervlak niet bekrast.



- Als er per ongeluk op de [DISC EJECT▲]-toets wordt gedrukt, moet u onmiddellijk op de [PLAY/PAUSE▶/II]-toets drukken. Het uitwerpen van de disc wordt geannuleerd en het toestel wordt gereset naar de toestand onmiddellijk voor er op de [DISC EJECT▲]-toets wordt gedrukt. (Er wordt geen geluid weergegeven tijdens het resetten.)
- Wanneer [EJECT/LOAD LOCK] op het [UTILITY] menu wordt ingesteld op [LOCK], kunnen discs niet worden uitgeworpen tijdens weergave. Stel [EJECT/LOAD LOCK] in op [UNLOCK] of druk op de [PLAY/PAUSE▶/II]-toets om de weergave te pauzeren en druk dan op de [DISC EJECT▲]-toets.

❖ Over de hervattingsfunctie

Als er een disc wordt uitgeworpen tijdens weergave en diezelfde disc weer terug wordt gedaan in het toestel, zal de weergave worden hervat vanaf het punt dat werd weergegeven toen de disc werd uitgeworpen. Als er een disc wordt uitgeworpen tijdens pauze en diezelfde disc weer terug wordt gedaan in het toestel, zal de disc weer pauzeren op het punt dat werd weergegeven toen de disc werd uitgeworpen. Deze punten worden opgeslagen in het geheugen van dit toestel tot dit toestel uit wordt gezet of tot er een andere disc in het toestel wordt gedaan.

- Deze functie werkt niet met opslagapparaten (SD, USB).

Inbrengen en uitwerpen van SD-geheugenkaarten

- Plaats geen andere voorwerpen dan alleen de SD-geheugenkaart in de SD-kaartinsteeksluif. Als er een muntstuk of ander metaal voorwerp in zou komen, kan dat de elektrische circuits beschadigen en defecten veroorzaken.
- Probeer nooit om een SD-geheugenkaart met kracht te plaatsen of te verwijderen. Dat zou de SD-geheugenkaart of dit toestel kunnen beschadigen.

SD-geheugenkaarten inbrengen

1 Druk op de [⏻]-schakelaar om dit toestel aan te zetten.

2 Open de SD-geheugenkaartklep.

3 Steek de SD-geheugenkaart er in.

Steek de SD-geheugenkaart verticaal in, met de achterkant naar voren en de inkeping omlaag gericht. Druk de kaart er langzaam in totdat die stuit.

4 Sluit de SD-geheugenkaartklep.

Uitwerpen van SD-geheugenkaarten

1 Open de SD-geheugenkaartklep.

De indicator voor de SD-geheugenkaart knippert een paar seconden.

- Trek de SD-geheugenkaart niet uit het toestel en schakel ook de stroom voor dit toestel niet uit terwijl de indicator voor de SD-geheugenkaart nog knippert. Hierdoor kunnen namelijk de beheergegevens van dit toestel gewist worden en kan de SD-geheugenkaart beschadigd raken zodat deze niet meer afgelezen kan worden.

2 Druk de SD-geheugenkaart er in. Wanneer de kaart omhoogspringt, neemt u die verticaal uit.

3 Sluit de SD-geheugenkaartklep.

USB-apparatuur aansluiten en loskoppelen

Aansluiten van USB-apparaten

1 Druk op de [⏻]-schakelaar om dit toestel aan te zetten.

2 Open de klep van de USB-aansluitbus en sluit het USB-apparaat aan.

Losmaken van USB-apparaten

1 Druk op de knop [USB STOP] tot de USB-aanduiding stopt met knipperen.

Verwijder het USB-apparaat niet of schakel het apparaat niet uit terwijl de USB-aanduiding knippert. De beheergegevens in het apparaat kunnen verwijderd worden. Het is ook mogelijk dat niet meer kan worden gelezen van het USB-apparaat.

2 Verwijder het USB-apparaat.

3 Sluit de klep van de USB-aansluitbus.

Afspelen

Dit hoofdstuk beschrijft de basisbediening voor het selecteren van muziekstukken en hoe u het scherm kunt omschakelen.

- *Afspelen van opslagapparaten (SD, USB) of van andere spelers en mobiele apparatuur met rekordbox (blz.21)*
- *Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur (blz.21)*

Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel

1 Laad het medium in dit apparaat.

- *Inbrengen van discs (blz.19)*
- *SD-geheugenkaarten inbrengen (blz.20)*
- *Aansluiten van USB-apparaten (blz.20)*

2 Druk op de corresponderende toets voor het medium in kwestie ([DISC], [SD] of [USB]).

De muziekstukken of mappen worden getoond in een lijst.

Het medium waarvan de inhoud wordt weergegeven op het display van het hoofdtoestel kan worden omgeschakeld.

[DISC] toets: Toont de inhoud van de disc in het toestel.

[SD] toets: Toont de inhoud van de SD-geheugenkaart in het toestel.

[USB]: Toont muziekbestanden op het aangesloten USB-apparaat of mobiele apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd.

- Zie voor nadere details over de [LINK] toets *Afspelen van opslagapparaten (SD, USB) of van andere spelers en mobiele apparatuur met rekordbox* op bladzijde 21.
- Zie voor nadere details over de [rekordbox] toets *Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur* op bladzijde 21.

3 Draai aan de draaiknop.

Verplaats de cursor en selecteer het item.



- Druk de draaiknop in om over te schakelen naar een lager niveau in de map. Druk op de [BACK]-toets om terug te keren naar het niveau erboven.
- Wanneer de [BACK]-toets meer dan één seconde ingedrukt wordt gehouden of wanneer de toets voor het medium waarop u aan het zoeken bent wordt ingedrukt, schakelt het scherm over naar het bovenste niveau.
- Muziekstukken in de categorie/map van het spelende muziekstuk kunnen ook worden geselecteerd met de [TRACK SEARCH ◀▶] toetsen.

4 Selecteer het muziekstuk en druk dan de draaiknop in.

Wanneer het muziekstuk geladen wordt, schakelt het scherm over naar het normale weergavescherm.

Het muziekstuk wordt geladen, het afspelen begint en de corresponderende mediumtoets gaat knipperen.

- Zie voor nadere details over het normale weergavescherm *Hoofdbeeldscherm* op bladzijde 17.

- Wanneer [EJECT/LOAD LOCK] op het [UTILITY] menu is ingesteld op [LOCK], is het niet mogelijk om tijdens weergave andere muziekstukken te laden. Stel [EJECT/LOAD LOCK] in op [UNLOCK] of druk op de [PLAY/PAUSE▶/II]-toets om te pauzeren en laad dan het muziekstuk.
- Wanneer een muziekstuk is geladen terwijl er gepauzeerd werd, kunt u op de [PLAY/PAUSE▶/II]-toets drukken om de weergave te laten beginnen.

- Wanneer de auto-cue functie is ingeschakeld, zal de disc pauzeren op de positie waar de audio moet beginnen. Druk in dat geval op **[PLAY/PAUSE ►/II]** om het afspelen te laten beginnen.
 - ➔ Zie voor details over auto-cue *Instellen van een auto-cue* op bladzijde 24.

Afspelen van opslagapparaten (SD, USB) of van andere spelers en mobiele apparatuur met rekordbox

Open de inhoud van het opslagapparaat (SD, USB) of de mobiele apparatuur met rekordbox die is verbonden met de andere speler verbonden met dit toestel via PRO DJ LINK op het scherm van dit toestel.

- Er kan niet worden gezocht of gebladerd in de informatie van de discs in de andere spelers.

1 Verbind het opslagapparaat (SD, USB) of mobiele apparatuur met rekordbox met de andere speler die via PRO DJ LINK is verbonden met dit toestel.

2 Druk op de [LINK]-toets.

De muziekstukken en/of mappen op het opslagapparaat (SD, USB) of mobiele apparatuur met rekordbox die is verbonden met de andere speler worden getoond.

- Wanneer er meerdere media verbonden zijn, zal er een scherm voor het selecteren van het gewenste medium verschijnen.

3 Draai aan de draaiknop.

Verplaats de cursor en selecteer het item.



4 Selecteer het muziekstuk en druk dan de draaiknop in.

Wanneer het muziekstuk geladen wordt, schakelt het scherm over naar het normale weergavescherm.

Het muziekstuk wordt geladen, het afspelen begint en de corresponderende mediumtoets gaat knipperen.

- ➔ Zie voor nadere details over het normale weergavescherm *Hoofdscherm* op bladzijde 17.

❖ Als het medium de rekordbox-bibliotheek bevat

Als de SD-geheugenkaart die is ingebracht in, of het USB-apparaat dat is verbonden met dit toestel, of een ander toestel dat ermee is verbonden via PRO DJ LINK, rekordbox-bibliotheekinformatie bevat, dan zal de rekordbox-bibliotheek worden getoond.

- De muziekbestanden worden getoond volgens de categorieën (album, artiest enz.) die zijn ingesteld in rekordbox.
- U kunt kiezen welke onderdelen er worden getoond in het categorie-menu via de voorkeurstellingen van rekordbox.

Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur

De muziekbestanden worden getoond volgens de categorieën (album, artiest enz.) die zijn ingesteld in rekordbox.

1 Druk op de [rekordbox]-toets.

De rekordbox-bibliotheek wordt geopend op het display van het hoofdtoestel.

- Als bij draadloze LAN-verbindingen (Wi-Fi) de melding **[Druk de draaiknop in om een mobiele verbinding toe te staan.]** verschijnt op het display van het hoofdtoestel wanneer u verbinding probeert te maken, is verbinding mogelijk door de draaiknop in te drukken.

- Druk op de **[USB]**-toets om mobiele apparatuur die via USB verbonden is te selecteren. Om mobiele apparatuur die is verbonden met een andere speler die met deze is verbonden via PRO DJ LINK te selecteren, moet u op de **[LINK]**-toets drukken.

2 Draai aan de draaiknop.

Verplaats de cursor en selecteer het item.

3 Selecteer het muziekstuk en druk dan de draaiknop in.

Wanneer het muziekstuk geladen wordt, schakelt het scherm over naar het normale weergavescherm.

Het muziekstuk wordt geladen, het afspelen begint en de corresponderende mediumtoets gaat knipperen.

- ➔ Zie voor nadere details over het normale weergavescherm *Hoofdscherm* op bladzijde 17.

Eerder gebruikte muziekstukken laden

De namen van de laatste acht muziekstukken die zijn afgespeeld, kunnen worden weergegeven en deze muziekstukken kunnen ook worden geselecteerd.

1 Open het normale weergavescherm.

2 Druk op de [MENU/UTILITY]-toets.

3 Verdraai de draaiknop om het muziekstuk te selecteren en druk dan de draaiknop in om het afspelen in te stellen.

- De weergave van de namen van de muziekstukken wordt geannuleerd door op de toets **[MENU/UTILITY]** of **[BACK]** te drukken.

Pauzeren

Druk tijdens weergave op de [PLAY/PAUSE ►/II] knop.

De **[PLAY/PAUSE ►/II]** en **[CUE]**-toetsen gaan knipperen. Wanneer er nog een keer op de **[PLAY/PAUSE ►/II]**-toets wordt gedrukt, wordt het afspelen hervat.

- Wanneer er muziekstukken zijn geladen van een disc, zal de disc automatisch stoppen met draaien als er 100 minuten lang geen handeling wordt uitgevoerd in de pauzestand.

Voorwaarts en terugwaarts zoeken

Druk op een van de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen.

Het muziekstuk wordt vooruit of terug gescand terwijl één van de **[SEARCH ◀◀, ▶▶]**-toetsen wordt ingedrukt.

- Het is niet mogelijk om naar een andere categorie of map over te schakelen tijdens vooruit of terug scannen.

Het begin van een muziekstuk opzoeken (Muziekzoekfunctie)

Druk op een van de [TRACK SEARCH I◀◀, ▶▶I]-toetsen.

Druk op **[▶▶]** om door te gaan naar het begin van het volgende muziekstuk.

Wanneer u op **[I◀◀]** drukt, wordt het afspelen hervat vanaf het begin van het weergegeven muziekstuk. Wanneer u tweemaal achtereen drukt, keert het afspelen terug naar het begin van het voorgaande muziekstuk.

- Het is niet mogelijk om naar een andere categorie of map over te schakelen met de muziekstuk-zoekfunctie.

Regelen van de afspeelsnelheid (Temporegeling)

Druk op de [TEMPO ±6/±10/±16/WIDE]-toets.

Het instelbereik van de [TEMPO]-schuifregelaar wordt veranderd met elke druk op deze knop. Het gekozen instelbereik wordt aangegeven op het display van het hoofdtoestel.

Ingestelde waarde	Insteleenheden
±6	0,02 %
±10	0,05 %
±16	0,05 %
WIDE	0,5 %

Het [WIDE] instelbereik is ±100 %. Wanneer u instelt op -100 %, stopt het afspelen.

- Bij inschakelen van het apparaat staat het instelbereik op ±10 %.

Beweeg de [TEMPO] schuifregelaar naar voren of naar achteren.

Het tempo wordt verhoogd wanneer u de knop naar de [+] kant (omlaag) schuift, en wordt vermindert wanneer u die naar de [-] kant (omhoog) schuift. In welke mate de afspeelsnelheid wordt gewijzigd, staat aangegeven in het afspeelsnelheidsvenster.

Bijregelen van de afspeelsnelheid zonder de toonhoogte te veranderen (Master-tempo)

Druk op de [MASTER TEMPO]-toets.

De [MASTER TEMPO]-toets en de [MT]-indicator op het display van het hoofdtoestel lichten op.

Beweeg de [TEMPO] schuifregelaar naar voren of naar achteren.

De toonhoogte zal nu niet veranderen, ook al wijzigt u de afspeelsnelheid met de [TEMPO]-schuifregelaar.

- Het geluid wordt hierbij digitaal verwerkt, dus de geluidskwaliteit neemt iets af.
- Zelfs nadat de stroom wordt uitgeschakeld blijft de instelling van het master tempo in het geheugen opgeslagen.

Terugwaarts afspelen

- Wanneer de kwantiseringfunctie is ingeschakeld, kan een kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze toets om de beat te kunnen synchroniseren.

Kantel de hendel [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] naar de [REV]-zijde.

De aanduiding [REV] licht op en het muziekstuk wordt achteruit weergegeven.

- Wanneer de muziekbestanden zijn opgenomen in een mappenstructuur, kunnen alleen de muziekstukken in dezelfde categorie/map in omgekeerde volgorde worden weergegeven. Houd er rekening mee dat de terugwaartse weergave niet onmiddellijk zal beginnen.
- De richting waarin de afspeelsnelheid wordt verhoogd of vermindert is tegengesteld aan de richting waarin u de instelknop draait.
- Wanneer u tijdens terugwaarts afspelen zulke functies gebruikt als het muziekzoeken en de lus-weergave, gaat de audiogeheugen-statusaanduiding in het instelknop-schermgedeelte knippen en dan kan scratch-play niet mogelijk zijn.

Bediening met de instelknop

- De bovenkant van de instelknop heeft een ingebouwde schakelaar. Plaats geen voorwerpen bovenop de instelknop en laat er niets op vallen of tegenaan stoten.
- Mors geen water of andere vloeistof op het apparaat, want daardoor kan het defect raken.

Omschakelen van de instelknopfunctie

Druk op de [JOG MODE]-toets.

De functie wordt omgeschakeld tussen VINYL en CDJ, telkens wanneer u deze toets drukt.

- VINYL-functie: Wanneer u tijdens afspelen op de bovenkant van de instelknop drukt, stopt de weergave, en wanneer u dan aan de instelknop draait, hoort u het geluid dat wordt weergegeven in de richting waarin u de instelknop draait.
- CDJ-functie: Het afspelen stopt niet, ook niet wanneer u bovenop de instelknop drukt. Bepaalde functies zoals "scratchen" zijn niet beschikbaar.

Toonhoogte verbuigen

Draai tijdens afspelen aan de buitenring zonder de bovenkant van de instelknop aan te raken.

De weergavesnelheid wordt verhoogd wanneer u rechtsom draait en vermindert wanneer u linksom draait. Wanneer u stopt met draaien, wordt de normale weergave hervat.

- Wanneer de instelknop in de CDJ-stand is gezet, kunt u ditzelfde doen door de bovenkant van de instelknop te draaien.

Bijregelen van hoe zwaar de instelknop draait

Draai aan de [JOG ADJUST]-instelling.

Naar rechts draaien zorgt dat de instelknop zwaarder draait, en naar links draaien zorgt dat de instelknop lichter draait.

Scratch-afspelen

Wanneer de instelknop in de VINYL-stand is gezet, kunt u muziek afspelen in de richting en met de snelheid waarmee u de instelknop draait, door de bovenkant van de instelknop ingedrukt te houden en zo te draaien.

1 Druk op de [JOG MODE]-toets.

Zet de instelfunctie op VINYL.

2 Druk tijdens afspelen op de bovenkant van de instelknop.

De weergave gaat langzamer lopen en stopt dan.

3 Draai de instelknop met de gewenste snelheid in de gewenste richting.

Het geluid wordt weergegeven in de richting en met de snelheid waarmee u aan de instelknop draait, zolang u de bovenkant van de knop ingedrukt houdt en er zo aan draait.

4 Haal uw hand van de bovenkant van de instelknop.

De normale weergave wordt hervat.

Frame-zoeken

Draai in de pauzestand de instelknop rond.

De plaats waarbij de muziekweergave pauzeert is te verplaatsen in stappen van 0,5 frame.

- De tijd bij benadering voor een beeld van 0,5 is 6,7 msec.
- De positie wordt verschoven in de richting van de weergave wanneer u de Jog-draaiknop rechtsom draait en in terugwaartse richting bij linksom draaien. De positie verplaatst 1,8 seconde voor één volledige draai van de draaiknop.

Supersnel zoeken

Draai aan de instelknop terwijl u één van de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen ingedrukt houdt.

Het muziekstuk wordt dan snel vooruit/terugwaarts doorzocht in de richting waarin u de instelknop draait.

- Wanneer u de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toets loslaat, wordt deze functie uitgeschakeld.
 - Wanneer u het draaien van de instelknop stopt, wordt de normale weergave hervat.
 - De snelheid van het vooruit/terugwaarts zoeken wordt bepaald door de snelheid waarmee u aan de instelknop draait.
-

Supersnel muziekzoeken

Draai aan de instelknop terwijl u één van de [TRACK SEARCH I◀◀, ▶▶]-toetsen ingedrukt houdt.

Het muziekstuk wordt versneld afgespeeld in de richting waarin de instelknop werd verdraaid.

Aanpassen van de weergave- en stopsnelheden

Deze functie is alleen mogelijk wanneer de instelknop in de VINYL-stand staat.

Aanpassen van de snelheid waarmee het afspelen wordt gestopt

De snelheid waarmee het afspelen wordt gestopt wanneer de bovenkant van de instelknop wordt ingedrukt of wanneer het afspelen wordt gestopt met de [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets kan worden veranderd.

Draai aan de [VINYL SPEED ADJUST TOUCH/BRAKE]-instelling.

De snelheid wordt verhoogd wanneer u rechtsom draait en verminderd wanneer u linksom draait.

Aanpassen van de snelheid waarmee de normale weergavesnelheid wordt bereikt

De snelheid waarmee de normale weergavesnelheid wordt bereikt wanneer de bovenkant van de instelknop wordt losgelaten of wanneer er op de [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets wordt gedrukt tijdens pauze kan worden veranderd.

- Als afspelen in lus/scratchen wordt geannuleerd en afspelen op de achtergrond wordt hervat, wordt deze functie uitgeschakeld.

Draai aan de [VINYL SPEED ADJUST RELEASE/START]-instelling.

De snelheid wordt verhoogd wanneer u rechtsom draait en verminderd wanneer u linksom draait.

Geavanceerde bediening

Instellen van een Cue

1 Druk tijdens weergave op de [PLAY/PAUSE ►/II] knop.

De weergave wordt gepauzeerd.

2 Druk op de [CUE] knop.

Het punt waarbij u het muziekstuk pauzeert, wordt ingesteld als het cue-punt.

De [PLAY/PAUSE ►/II]-aanduiding licht op en de [CUE]-aanduiding gaat knipperen. Er wordt hierbij geen geluid weergegeven.

- Wanneer u een nieuw cue-punt instelt, komt een eerder gekozen cue-punt te vervallen.

Aanpassen van de plaats van het cue-punt

1 Druk op de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen terwijl er gepauzeerd wordt bij het cue-punt.

De aanduidingen [PLAY/PAUSE ►/II] en [CUE] gaan knipperen.

2 Druk op een van de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen.

Het cue-punt is precies instelbaar in stapjes van 0,5 frame.

- Dezelfde bediening kunt u ook verrichten met de instelknop.

3 Druk op de [CUE] knop.

De plaats waarbij u de toets indrukt wordt ingesteld als het nieuwe cue-punt.

- Wanneer u een nieuw cue-punt instelt, komt een eerder gekozen cue-punt te vervallen.

Terugkeren naar een cue-punt (Terug naar cue)

Druk tijdens weergave op de [CUE] knop.

Het apparaat keert onmiddellijk terug naar het huidige ingestelde cue-punt en blijft daar pauzeren.

- Wanneer de [PLAY/PAUSE ►/II] wordt ingedrukt, begint de weergave vanaf het cue-punt.

Controleren van cue-punten (Cue-punt sampler)

Houd de [CUE] knop ingedrukt nadat u bent teruggekeerd naar het cue-punt.

De weergave begint vanaf het ingestelde cue-punt. Het afspelen gaat door terwijl u de [CUE]-toets ingedrukt houdt.

- Als de [PLAY/PAUSE ►/II]-toets wordt ingedrukt tijdens het samplen van de cue, zal de weergave ook doorgaan wanneer de [CUE]-toets los wordt gelaten.

Instellen van een cue-punt tijdens afspelen (Real-time cue)

Druk tijdens het afspelen op de toets [IN/CUE (IN ADJUST)] op het punt waar u een cue-punt wilt instellen.

Het punt waarbij u de toets indrukt, wordt ingesteld als het cue-punt.

Instellen van een auto-cue

Wanneer u een muziekstuk laadt of de muziekzoekfunctie inschakelt, wordt het blanco gedeelte aan het begin van het muziekstuk overgeslagen en wordt er automatisch een cue-punt ingesteld bij een punt vlak vóór de muziek begint.

Houd de [TIME MODE/AUTO CUE]-toets tenminste 1 seconde ingedrukt.

[A. CUE] licht op.

- Wanneer u [TIME MODE (AUTO CUE)] opnieuw tenminste 1 seconde lang ingedrukt houdt, wordt de auto-cue uitgeschakeld.
- De auto-cue niveau-instelling blijft in het geheugen bewaard, ook wanneer het apparaat wordt uitgeschakeld.

Lussen instellen

Deze functie kan worden gebruikt om bepaalde gedeelten herhaaldelijk af te laten spelen.

- Lussen met gedeelten uit verschillende muziekstukken kunnen alleen worden ingesteld voor muziekstukken die zijn opgenomen op muziek-CD's (CD-DA).
- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, kan een kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze toets om de beat te kunnen synchroniseren.

1 Druk tijdens het afspelen op de toets [IN/CUE (IN ADJUST)] op het punt waar u de lusweergave wilt laten beginnen (het lus-beginpunt).

Het lus-startpunt wordt ingesteld.

- Deze handeling is niet nodig als u het op dit moment ingestelde cue-punt instelt als het lus-beginpunt.

2 Druk op de [LOOP OUT (OUT ADJUST)]-toets op het punt waarop u de lusweergave wilt beëindigen (het lus-eindpunt).

Het lus-eindpunt wordt ingesteld, en de lus-weergave begint.

Fijnregelen van het lus-beginpunt (lusbegin regelen)

1 Druk tijdens de lusweergave op de toets [IN/CUE (IN ADJUST)].

De toets [IN/CUE (IN ADJUST)] knippert snel en het lampje van de toets [LOOP OUT (OUT ADJUST)] wordt uitgeschakeld.

De tijd van het lus-beginpunt wordt aangegeven op het beeldscherm.

2 Druk op een van de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen.

Het lus-beginpunt is instelbaar in stapjes van 0,5 frame.

- Dezelfde bediening kunt u ook verrichten met de instelknop.
- Het instelbereik voor het lus-beginpunt is ± 30 frames.
- Het lus-beginpunt kan niet worden ingesteld op een punt dat verder ligt dan het lus-eindpunt.

3 Druk op de toets [IN/CUE (IN ADJUST)].

De lus-weergave wordt hervat.

- De normale lus-weergave wordt ook hervat als er langer dan 10 seconden geen bedieningshandeling wordt verricht.

Fijnregelen van het lus-eindpunt (luseinde regelen)

1 Druk tijdens lusweergave op de [LOOP OUT (OUT ADJUST)]-toets.

De toets [LOOP OUT (OUT ADJUST)] knippert snel en het lampje van de toets [IN/CUE (IN ADJUST)] wordt uitgeschakeld.

De tijd van het lus-eindpunt wordt aangegeven op het beeldscherm.

2 Druk op een van de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen.

Het lus-eindpunt is instelbaar in stapjes van 0,5 frame.

- Dezelfde bediening kunt u ook verrichten met de instelknop.
- Het lus-eindpunt kan niet worden ingesteld op een punt voor het lus-beginpunt.

3 Druk op de [LOOP OUT (OUT ADJUST)]-toets.

De lus-weergave wordt hervat.

- De normale lus-weergave wordt ook hervat als er langer dan 10 seconden geen bedieningshandeling wordt verricht.

Uitschakelen van de lus-weergave (lus-exit)

Druk tijdens lus-weergave op de [RELOOP/EXIT]-toets.

De weergave gaat door na het lus-eindpunt zonder terug te keren naar het lus-beginpunt.

Terugkeren naar de lus-weergave (lus-herhaling)

Druk na uitschakelen van de lus-weergave tijdens het afspelen op de [RELOOP/EXIT]-toets.

De weergave keert terug naar het eerder ingestelde lus-beginpunt en daarmee wordt de lus-weergave hervat.

Automatisch lussen instellen (4-beat lus)

Druk tijdens het afspelen op de toets [4/8BEAT (LOOP CUTTER)].

Een lus die zich 4 beats lang uitstrekt vanaf het punt waarop de toets werd ingedrukt zal automatisch worden ingesteld volgens de BPM van het muziekstuk dat momenteel wordt afgespeeld en de lusweergave zal beginnen.

- Als het BPM-tempo van het muziekstuk niet meetbaar is, wordt een BPM-tempo van 130 ingesteld.
- Een lus van 4 beats kan ook worden ingesteld door langer dan 1 seconde op de toets [IN/CUE (IN ADJUST)] te drukken.

❖ 8-beat lus

Houd de toets [4/8BEAT (LOOP CUTTER)] minstens 1 seconde ingedrukt tijdens het afspelen.

Een lus die zich 8 beats lang uitstrekt vanaf het punt waarop de toets werd ingedrukt zal automatisch worden ingesteld en de lus-weergave zal beginnen.

Inkorten van lussen (Loop Cut)

Druk tijdens de lusweergave op de [CUE/LOOP CALL◀ (LOOP 1/2X)]-toets.

De lus-speelduur wordt gehalveerd, telkens wanneer u op de toets drukt.

- Een lus kan worden opgesplitst door op tijdens het afspelen van de lus op de toets [4/8BEAT (LOOP CUTTER)] te drukken.

Verlengen van lussen (lussen verdubbelen)

Druk tijdens de lusweergave op de [CUE/LOOP CALL▶ (LOOP 2X)]-toets.

De lengte van de lus wordt verdubbeld, telkens wanneer u op de toets drukt.

Automatisch een lus instellen die gebaseerd is op het tempo van het muziekstuk (Auto Beat Loop)

Er wordt een lus ingesteld met het opgegeven aantal beats en de lusweergave zal beginnen.

1 Raak [LOOP MODE] aan tijdens afspelen.

Het scherm voor het selecteren van het aantal beats verschijnt op het display van het hoofdtoestel.

- Het scherm voor het selecteren van het aantal beats wordt ook geopend wanneer er lussen worden ingesteld en wanneer de slip-weergavefunctie wordt ingeschakeld.



2 Druk op de beat die u wilt instellen.

Het aangeraakte aantal beats gaat branden en het afspelen van de lus begint met het geselecteerde aantal beats.

3 Raak [LOOP MODE] aan.

Het scherm voor het selecteren van het aantal beats wordt uitgeschakeld.

- Het scherm voor het selecteren van het aantal beats wordt ook uitgeschakeld wanneer er een muziekstuk wordt geladen.
- Wanneer er een muziekstuk wordt afgespeeld dat niet is geanalyseerd, wordt de lus ingesteld aan de hand van de BPM van het muziekstuk.
- Als het BPM-tempo van het muziekstuk niet meetbaar is, wordt een BPM-tempo van 130 ingesteld.

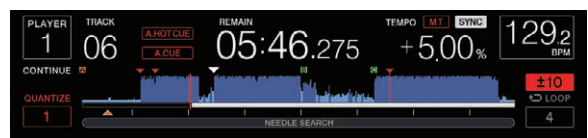
Gebruiken van actieve lussen

1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

2 Laad een muziekstuk waarvoor een actieve lus is ingesteld met rekordbox.

Eén lus die is opgeslagen in rekordbox kan worden ingesteld als de actieve lus.

De ingestelde actieve luspunten worden aangegeven op het golfvormdisplay zoals u hieronder kunt zien.



Wanneer het ingestelde punt wordt bereikt, wordt de lus automatisch ingesteld en zal de lusweergave beginnen.

Noodlussen

Op dit toestel wordt automatisch een lus van 4 beats ingesteld om te voorkomen dat de geluidswaergave wordt onderbroken wanneer een muziekstuk niet langer afgespeeld kan worden.

- DJ-weergave wordt beperkt tijdens nood-lusweergave. Laad het volgende muziekstuk om de nood-lusweergave te annuleren.

Instellen van een hot-cue

Wanneer er een hot-cue is ingesteld, kan dat punt worden opgeroepen en direct worden weergegeven. U kunt tot 8 hot-cues per muziekstuk vastleggen.

- Druk op de toets **[BANK]** om te wisselen tussen **[HOT CUE]** **(A, B, C, D)** en **[HOT CUE]** **(E, F, G, H)**.
- Er kunnen vier hotcues per disc worden ingesteld. **[HOT CUE]** **(E, F, G, H)** kan niet worden gebruikt.
- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, kan een kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze toets om de beat te kunnen synchroniseren.

1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

2 Druk tijdens afspelen of pauze op een van de toetsen **[HOT CUE]** (A tot H) bij het punt waar u een hotcue wilt instellen.

Het punt waar de toets werd ingedrukt wordt ingesteld als een hotcue en de corresponderende toets **[HOT CUE]** zal blauw oplichten.

- Tijdens lusweergave wordt de lus ingesteld als een hot-cue. De richting van de weergave wordt niet vastgelegd voor hot-cues. Tijdens het vastleggen van de hot-cue kunt u geen andere hot-cues opslaan, of cue-punten instellen, snel vooruit/terug zoeken of scratchen.
- Wanneer er een opslagapparaat (SD, USB) is verbonden met dit toestel, wordt de informatie over de punten daar automatisch op opgeslagen.
- Wanneer u een hot-cue vastlegt tijdens scratch play, kan de weergave tijdelijk worden onderbroken.
- Hotcues kunnen niet worden ingesteld op de toetsen **[HOT CUE]** **(A tot H)** waarop al een hotcue is ingesteld. Om een nieuwe hot-cue in te stellen, verwijdt u eerst de hotcue die op de toets is opgeslagen.
- Voor de hotcues op discs kan de informatie over het punt voor de hotcues die zijn ingesteld op **[HOT CUE]** **(A, B, C)** alleen worden opgeslagen op een opslagapparaat (SD, USB).

Afspelen van hot-cues

Druk tijdens het afspelen of pauze op een van de toetsen **[HOT CUE]** (A tot H).

De hot-cue die is vastgelegd voor de toets wordt opgeroepen en de weergave zal beginnen.

- De informatie van de lusweergave die is opgeslagen op de toets **[HOT CUE]** verschilt van de lusweergave die is ingesteld met de toetsen **[IN/CUE (IN ADJUST)]** en **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**.
- Wanneer de lus die is opgeslagen op de toets **[HOT CUE]** wordt opgeroepen, kunt u de lusweergave annuleren met de toets **[RELOOP/EXIT]**. U kunt het lus-beginpunt ook fijn afstemmen met de hulp van de toets **[LOOP IN (IN ADJUST)]** of het lus-eindpunt met de hulp van de toets **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**. Deze instelling brengt direct wijzigingen aan de informatie die is vastgelegd onder de toets **[HOT CUE]** **(A tot H)**.

❖ Kleur van verlichting van de toetsen **[HOT CUE]** (A tot H)

Wanneer **[HOT CUE COLOR]** van het menu **[UTILITY]** is ingesteld op **[OFF]**

Inhoud vastgelegd als hot-cue	Toetskleur brandend
Cue-punt	Groen

Inhoud vastgelegd als hot-cue	Toetskleur brandend
Lus	Oranje
Er wordt niets vastgelegd.	Niet brandend

Wanneer **[HOT CUE COLOR]** van het menu **[UTILITY]** is ingesteld op **[ON]**

Inhoud vastgelegd als hot-cue	Toetskleur brandend
Cue-punt	Vaste kleur voor elke toets
Lus	Oranje
Er wordt niets vastgelegd.	Niet brandend

- Wanneer muziekstukken op discs worden afgespeeld, worden de instellingen **[OFF]** toegepast voor de hotcues die zijn geregistreerd in de hotcues-banken, ongeacht de instelling.
- De kleuren van hotcues kunnen worden ingesteld met rekordbox.

Oproepen van hot-cues

❖ Werkwijze voor het oproepen van hot-cues (voor discs)

Om hot-cues op te roepen bij gebruik van opslagapparatuur (SD, USB), moeten de hot-cues van de disc eerst worden opgeslagen met het opslagapparaat (SD, USB) in kwestie.

1 Sluit het opslagapparaat (SD, USB) aan waarop de hot-cues voor de disc zijn opgeslagen.

2 Doe een disc in dit toestel.

Het toestel schakelt over naar de hotcue-oproepfunctie en de toetsen **[HOT CUE]** **((A, B, C))** waarvoor een hotcue is vastgelegd gaan knipperen.

3 Druk op de toets **[HOT CUE]** **((A, B, C))** waarvan u de hotcue wilt oproepen.

De hotcue wordt opgeroepen en de toets **[HOT CUE]** **((A, B, C))** licht groen of oranje op.

- Als u de hotcue niet wilt oproepen, druk dan op de toets **[HOT CUE]** **(CALL/DELETE)** zonder op de toets **[HOT CUE]** **((A, B, C))** te drukken. Het licht van de toetsen waarvan de hotcue niet is opgeroepen, gaat uit.
- Bij het afspelen van muziekstukken op andere media dan discs kunnen geen hot-cues worden opgeroepen, ook niet wanneer er wel een disc waarop hot-cues zijn vastgelegd in dit toestel aanwezig is.
- Als de hot-cue oproepfunctie onbedoeld wordt geannuleerd, moet u het opslagapparaat (SD, USB) loskoppelen en dan weer aansluiten.

❖ Oproepprocedure (opslagapparaat (SD, USB))

1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

2 Laad het muziekstuk waarvoor u de hot-cue wilt oproepen.

3 Druk op de **[HOT CUE]** **(CALL/DELETE)** toets.

Het toestel schakelt over naar de hotcue-oproepfunctie en de toetsen **[HOT CUE]** **(A tot H)** waarvoor een hotcue is vastgelegd gaan knipperen.

4 Druk op de toets **[HOT CUE]** **(A tot H)** waarvan u de hotcue wilt oproepen.

De hotcue wordt opgeroepen en de toets **[HOT CUE]** **(A tot H)** licht groen of oranje op. Als de kleur van de hotcue is ingesteld via rekordbox of het toestel, licht de toets in de ingestelde kleur op.

- Als u de hotcue niet wilt oproepen, druk dan op de toets **[HOT CUE]** **(CALL/DELETE)** zonder op de toets **[HOT CUE]** **(A tot H)** te drukken. Het licht van de toetsen waarvan de hotcue niet is opgeroepen, gaat uit.
- Als u de hotcue oproepfunctie per ongeluk annuleert, druk dan opnieuw op de toets **[HOT CUE]** **(CALL/DELETE)**.





❖ Hotcues automatisch oproepen wanneer muziekstukken zijn geladen (opslagapparaat (SD, USB))

De spelerinstellingen kunnen worden gewijzigd om hotcues automatisch op te roepen wanneer muziekstukken worden geladen.

1 Druk op de toets [SHORTCUT].

2 Selecteer ON, rekordbox SETTING of OFF van HOT CUE AUTO LOAD op het scherm [SHORTCUT].

De instelling kan ook worden gewijzigd in [UTILITY].

- **ON:**
 wordt weergegeven voor alle muziekstukken en hotcues worden automatisch opgeroepen wanneer de muziekstukken worden geladen. Hotcues worden ook automatisch opgeroepen wanneer een zoekopdracht naar muziekstukken wordt uitgevoerd. [A. HOT CUE] op het hoofdtoestel licht rood op.
- **rekordbox SETTING:**
 wordt alleen weergegeven voor de muziekstukken die zijn ingesteld met rekordbox en hotcues worden automatisch opgeroepen wanneer de muziekstukken weergegeven met  worden geladen. Hotcues worden niet opgeroepen wanneer een zoekopdracht naar muziekstukken wordt uitgevoerd. [A. HOT CUE] op het hoofdtoestel licht wit op.
- **OFF:**
 wordt niet weergegeven. Hotcues worden niet opgeroepen wanneer muziekstukken worden geladen.

❖ Uitschakelen van de hot-cue oproepfunctie

Verricht een van de onderstaande handelingen om de hot-cue oproepfunctie uit te schakelen.

Wanneer er muziekstukken zijn geladen van een disc, wordt de hot-cue oproepfunctie niet geannuleerd, ook niet als het spelende muziekstuk wordt veranderd.

1 Alle hotcues oproepen

2 Druk op de [HOT CUE] (CALL/DELETE) toets.

3 Verander het muziekstuk dat moet worden afgespeeld van het opslagapparaat (SD, USB).

❖ Wissen van hot-cues

Druk op een van de toetsen [HOT CUE] (A tot H) terwijl u de toets [CALL/DELETE] ingedrukt houdt.



De hotcue die is opgeslagen op de corresponderende toets wordt gewist en er kan een nieuwe hotcue worden opgeslagen op de toets.

Opslaan van cue- of lus-punten

1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

2 Stel een cue-punt of lus-punt in.

3 Druk op de [MEMORY]-toets.

 MEMORY of  MEMORY wordt een paar seconden lang getoond op het display van het hoofdtoestel en de puntinformatie wordt opgeslagen op het opslagapparaat (SD, USB).

Opgeslagen cue- en luspunten worden aangegeven [▼] bovenaan het het golfvormdisplay.

- Wanneer een muziekstuk op een disc wordt afgespeeld en er zowel een SD-geheugenkaart als een USB-apparaat is aangesloten, dan zal de puntinformatie bij voorkeur op de SD-geheugenkaart worden opgeslagen. Het opslagapparaat om de informatie op te slaan kan worden geselecteerd in [MENU]. Het is ook mogelijk om een opslagapparaat te selecteren dat is aangesloten op andere DJ-spelers via PRO DJ LINK.
- Om luspunten op te slaan, drukt u op de toets [MEMORY] tijdens de lusweergave.

Oproepen van opgeslagen cue- of lus-punten

1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

2 Laad het muziekstuk waarvoor u de cue- of lus-punten wilt oproepen.

Opgeslagen cue- en luspunten worden aangegeven [▼] bovenaan het het golfvormdisplay.

3 Druk op de [CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X)] of [CUE/LOOP CALL ▶(LOOP 2X)]-toets.

Druk op [CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X)] om een punt voor de huidige weergavepositie op te roepen, of op [CUE/LOOP CALL ▶(LOOP 2X)] om een punt na de huidige weergavepositie op te roepen.

Het muziekstuk schakelt over naar het opgeroepen punt en pauzeert daar ("cuet").

- Als er meerdere punten zijn opgeslagen, wordt er telkens wanneer u op de toets drukt een ander punt opgeroepen.
- Lussen die zijn ingesteld als actieve lussen kunnen ook als opgeslagen lussen worden opgeroepen.
- Als door rekordbox een opmerking is ingesteld voor het opgeroepen punt, dan wordt deze weergegeven in het gebied waar de naam van het muziekstuk wordt getoond.

4 Druk op de [PLAY/PAUSE ▶/II] knop.

Normale of lus-weergave begint vanaf het punt dat werd opgeroepen.

Wissen van opgeslagen cue- of lus-punten

Punten individueel wissen

1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

2 Laad het muziekstuk waaruit u de cue-punten of lus-punten wilt wissen.



Opgeslagen cue- en luspunten worden aangegeven [▼] bovenaan het het golfvormdisplay.

3 Druk op de [CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X)] of [CUE/LOOP CALL ▶(LOOP 2X)]-toets om het punt dat u wilt wissen op te roepen.

Het muziekstuk schakelt over naar het opgeroepen punt en pauzeert daar ("cuet").

- Als er meerdere punten zijn opgeslagen, wordt er telkens wanneer u op de toets drukt een ander punt opgeroepen.

4 Druk op de [DELETE]-toets.

 DELETE of  DELETE verschijnt op het display van het hoofdtoestel en de informatie voor het geselecteerde punt wordt gewist.

- Wanneer een opgeslagen lus die is ingesteld als actieve lus wordt gewist, wordt de actieve lus zelf daarmee ook gewist.

Punten wissen per disc

1 Doe een disc in dit toestel.

Wanneer er muziekstukken van een ander medium dan de disc zijn geladen, laad dan een muziekstuk van de disc in kwestie.

2 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

3 Houd de [DELETE] toets tenminste 5 seconden ingedrukt.

[DISC CUE/LOOP DATA-DELETE? PUSH MEMORY] licht op in het beeldscherm.

4 Druk op de [MEMORY]-toets.

Alle cue- en lus-punten voor de disc die op dit moment in dit toestel is geladen worden gewist.

- De wisfunctie wordt geannuleerd als u op enige andere toets dan [MEMORY] drukt.

Alle discinformatie die is opgeslagen op een opslagapparaat (SD, USB) wissen

Sluit het opslagapparaat (SD, USB) waarop de discinformatie is opgeslagen aan op dit toestel.

1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

2 Zorg dat er geen disc is geladen in dit toestel en houd dan de [DELETE]-toets tenminste 5 seconden ingedrukt.

[DISC CUE/LOOP DATA-DELETE ALL? PUSH MEMORY] licht op in het beeldscherm.

3 Druk op de [MEMORY]-toets.

Alle informatie over de disc die is opgenomen op de SD-geheugenkaart/ het USB-apparaat wordt gewist.

- De wisfunctie wordt geannuleerd als u op enige andere toets dan [MEMORY] drukt.

Instellen van het cue-punt voor de Auto-cue functie

Het cue-punt dat ingesteld moet worden voor de auto-cue functie kan worden geselecteerd op één van de manieren hieronder.

Instellen van het cue-punt na identificatie als stil gedeelte op basis van het akoestische drukniveau (8 niveaus)

-36 dB, -42 dB, -48 dB, -54 dB, -60 dB, -66 dB, -72 dB of -78 dB

Automatisch instellen van opgeslagen cues als cue-punten

MEMORY: Het opgeslagen cue-punt dat het dichtst bij het begin van het muziekstuk ligt wordt ingesteld als cue-punt voor de auto-cue functie.

- Wanneer [MEMORY] is ingesteld, zal [A. CUE] wit oplichten op het display van het hoofdtoestel.

De instelling van het cue-punt voor de auto-cue functie kan worden veranderd op één van de volgende manieren.

1 Houd de [MENU/UTILITY] toets tenminste 1 seconden ingedrukt.

Het [UTILITY]-scherm verschijnt.

2 Draai aan de keuzedraaiknop en druk de knop dan in.

Kies [AUTO CUE LEVEL].

3 Draai aan de keuzedraaiknop en druk de knop dan in.

Selecteer het akoestische drukniveau of [MEMORY].

Beatsprong/loopverplaatsing gebruiken

De afspelpositie kan één beat vooruit of achteruit worden verplaatst.

Raak [1BEAT] aan.

- Als dit wordt aangeraakt tijdens het afspelen van een lus, wordt de afspelpositie van de lus verplaatst.
- Als het BPM-tempo van het muziekstuk niet meetbaar is, wordt een BPM-tempo van 130 ingesteld.
- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, wordt het geluid aangepast aan de beat, zodat er een kleine vertraging kan optreden in de uitvoering van de functie.

Gebruiken van de slip-weergave

Wanneer de slip-weergave is ingeschakeld, gaat de normale weergave met het oorspronkelijke ritme door op de achtergrond tijdens pauze (vinyl-stand), scratchen, lusweergave, hot-cue weergave en achteruit afspelen. Wanneer de slip-weergave wordt geannuleerd, zal de normale weergave worden hervat vanaf het punt dat was bereikt toen de slip-weergave werd ingeschakeld.

- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, kan er een kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze toets om de beat te kunnen synchroniseren.
(Alleen bij slip-beatlus, slip-terugwaartse weergave en slip-hotcue)

Weergave van de weergavepositie van het op de achtergrond spelende stuk



- Bij slip-weergave wordt de huidige weergavepositie aangegeven door een gele lijn op het golfvormdisplay van het hoofdtoestel (algemene of vergrote golfvorm). De positie van het stuk dat op de achtergrond speelt wordt aangegeven met een witte lijn op het golfvormdisplay van het hoofdtoestel (algemene golfvorm).
- Deze wordt ook aangegeven op het slip-weergavedisplay van de instelknop.

Slip-weergave pauzeren

1 Druk op de [JOG MODE]-toets.

Zet de instelfunctie op VINYL.

2 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

3 Druk tijdens weergave op de [PLAY/PAUSE/▶/||] toets.

Tijdens het pauzeren gaat op de achtergrond de normale weergave door. De [SLIP]-toets knippert op de beat met het geluid dat op de achtergrond speelt.

4 Druk op de [PLAY/PAUSE ▶/||]-toets om het pauzeren te annuleren.

De normale weergave van het geluid dat op de achtergrond bleef spelen wordt nu hervat.

Slip-scratchen

1 Druk op de [JOG MODE]-toets.

Zet de instelfunctie op VINYL.

2 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

3 Druk tijdens afspelen op de bovenkant van de instelknop.

De scratch-weergavefunctie wordt ingesteld.

Tijdens het scratchen gaat op de achtergrond de normale weergave door.

De [SLIP]-toets knippert op de beat met het geluid dat op de achtergrond speelt.

4 Haal uw hand van de bovenkant van de instelknop.

De normale weergave van het geluid dat op de achtergrond bleef spelen wordt nu hervat.

Slip-looping

1 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

2 Druk op de toets [IN/CUE (IN ADJUST)] en druk vervolgens op de toets [LOOP OUT (OUT ADJUST)].

De lus-weergave begint.

Tijdens de lus-weergave gaat op de achtergrond de normale weergave door. De [SLIP]-toets knippert op de beat met het geluid dat op de achtergrond speelt.

- Er kan geen lus van meer dan 8 seconden worden ingesteld.

De handelingen zijn hetzelfde als wanneer een lus wordt ingesteld via de volgende methoden.

- Druk op de toets [4/8BEAT (LOOP CUTTER)].
- Houd de toets [IN/CUE (IN ADJUST)] minstens 1 seconde ingedrukt.

3 Druk op de [RELOOP/EXIT]-toets.

De lus-weergave wordt uitgeschakeld en de normale weergave van het geluid dat op de achtergrond bleef spelen wordt nu hervat.

Slip-beatlusweergave

1 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

2 Houd de beat die u wilt instellen ingedrukt.

De lus wordt automatisch ingesteld en de lus-weergave begint.

Tijdens de lus-weergave gaat op de achtergrond de normale weergave door.

De [SLIP]-toets knippert op de beat met het geluid dat op de achtergrond speelt.

- Het scherm voor het selecteren van de beat wordt geopend wanneer slip-weergave is ingeschakeld.
- Er kan ook een andere beat worden geselecteerd door met uw vinger te schuiven.

3 Haal uw vinger van de geselecteerde beat.

De normale weergave van het geluid dat op de achtergrond bleef spelen wordt nu hervat.

4 Druk op de [RELOOP/EXIT]-toets.

De laatst ingestelde lus wordt afgespeeld en de slip-lusweergave is nu ingesteld.

- Wanneer slip-beatlus wordt beëindigd nadat een andere beat is geselecteerd door uw vinger te schuiven, dan wordt met de toets [RELOOP/EXIT] de lus opgeroepen die als eerste werd ingesteld (tijdens het afspelen).

Slip-terugwaarts

1 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

2 Kantel de hendel [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] naar de [REV]-zijde tijdens het afspelen.

De aanduiding [REV] licht op en het muziekstuk wordt achteruit weergegeven.

Zelfs tijdens de weergave achteruit gaat op de achtergrond de normale weergave door.

De [SLIP]-toets knippert op de beat met het geluid dat op de achtergrond speelt.

- Slip-terugwaarts afspelen wordt automatisch geannuleerd op de positie 8 beats voorbij de positie waarop de hendel [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] naar de [REV]-zijde is gekanteld, normaal afspelen van het geluid op de achtergrond wordt hervat en het lampje [REV] knippert.
- Als de hendel [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] naar de [FWD]-zijde is gekanteld voordat er 8 beats zijn verstreken, wordt slip-terugwaarts afspelen uitgeschakeld en wordt de normale weergave van het geluid dat op de achtergrond bleef spelen, hervat.
- Als de hendel [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] naar de [SLIP REV]-zijde is gekanteld, wordt slip-terugwaarts afspelen uitgevoerd terwijl de hendel is gekanteld ongeacht of SLIP al dan niet is ingeschakeld.

Slip-hotcue

1 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

2 Houd de toets [HOT CUE] (A tot H) ingedrukt.

Het hot-cueën begint.

Normaal afspelen van het geluid dat op de achtergrond wordt afgespeeld, gaat verder, zelfs terwijl de toets [HOT CUE] (A tot H) ingedrukt is.

De [SLIP]-toets knippert op de beat met het geluid dat op de achtergrond speelt.

- Na 4 beats nadat de hot-cue begon, wordt de slip-hotcuefunctie automatisch geannuleerd en wordt de normale weergave van het geluid dat op de achtergrond speelde hervat.

3 Haal uw vinger van de toets [HOT CUE] (A tot H).

Als de toets [HOT CUE] (A tot H) wordt losgelaten voordat 4 beats zijn verstreken vanaf de beginpositie van de hotcue, wordt het geluid dat op de achtergrond wordt afgespeeld, hervat.

Annuleren van de slip-weergave

Druk op de [SLIP]-toets.

De slip-weergave wordt geannuleerd.

- De slip-weergave wordt ook geannuleerd wanneer er een muziekstuk wordt geladen.

Afspelen vanaf de aangeraakte positie op de golfvormweergave

Raak met uw vinger de golfvormweergave aan om de audio gemakkelijk af te spelen die begint vanaf de aangeraakte positie. Verplaats uw vinger terwijl u de golfvormweergave aanraakt als u snel naar de gewenste positie wilt gaan.

U kunt alleen in de volgende omstandigheden een muziekstuk zoeken door de golfvormweergave aan te raken.

- In de pauzestand
- Wanneer u de instelknop ingedrukt houdt, als die op VINYL staat

Raak de golfvormweergave aan tijdens een pauze.



De huidige afspelpositie op de weergave van het afspelaadres wordt verplaatst naar het aangeraakte punt.

- Als u uw vinger snel beweegt, wordt de aanduiding van het afspelaadres mogelijk niet goed weergegeven.

Gebruik van de beat-synchronisatiefunctie

Wanneer de beat-synchronisatiefunctie is ingeschakeld, kunnen de bpm en de beatpositie van muziekstukken die worden afgespeeld met dit toestel automatisch worden gesynchroniseerd met de DJ-speler die via PRO DJ LINK met dit toestel is verbonden en die is ingesteld als de master.

- De beat-synchronisatiefunctie werkt niet voor muziekstukken die niet zijn geanalyseerd met rekordbox.

1 Druk op de DJ-speler die u wilt instellen als de master voor het synchroniseren op de [BEAT SYNC MASTER]-toets.

Stel de DJ-speler die u wilt gebruiken als synchronisatie-master in.

Wanneer de beat-synchronisatiefunctie is ingeschakeld, verandert de bpm-aanduiding op de als master ingestelde DJ-speler naar oranje.

- rekordbox (Mac/Windows) kan ook worden ingesteld als de synchronisatiemaster.
 - ➔ Zie de gebruikershandleiding van rekordbox (Mac/Windows) om rekordbox (Mac/Windows) in te stellen als synchronisatiemaster.

2 Druk op de [BEAT SYNC]-toets.

De bpm en de beatpositie van het spelende muziekstuk worden gesynchroniseerd met de synchronisatie-master.

- Tijdens het synchroniseren is het instellen van het tempo met de tempo-schuifregelaar uitgeschakeld en schakelt de aanduiding voor de weergavesnelheid over naar de aanduiding van de bpm van de tempo-schuifregelaar, aangegeven in grijs.

Veranderen van de als synchronisatie-master ingestelde DJ-speler

Een andere DJ-speler die is verbonden via PRO DJ LINK kan op de hieronder beschreven manier worden ingesteld als synchronisatie-master.

- Verander of pauzeer het muziekstuk op de als synchronisatie-master ingestelde DJ-speler.
- Druk op de DJ-speler die u heeft ingesteld als de master voor het synchroniseren op de [BEAT SYNC MASTER]-toets.
- Druk op een andere DJ-speler dan die eerder als synchronisatie-master is ingesteld op de [BEAT SYNC MASTER]-toets.

Afspelen starten vanaf dezelfde afspelpositie als het muziekstuk dat is geladen in de DJ-speler die is ingesteld als de synchronisatiemaster

U kunt met behulp van de DJ-speler die niet ingesteld is als de synchronisatiemaster met de volgende methoden beginnen met afspelen vanaf hetzelfde afspelpunt als het muziekstuk dat is geladen in de DJ-speler die is ingesteld als de synchronisatiemaster.

- Laad het muziekstuk dat is geladen in de als synchronisatiemaster ingestelde DJ-speler naar de DJ-speler die niet ingesteld is als de synchronisatiemaster.
- Druk op de DJ-speler die u hebt ingesteld als de synchronisatiemaster langer dan 1 seconde op de toets [BEAT SYNC/INST.DOUBLE].

Synchroniseren annuleren

Druk op de toets [BEAT SYNC/INST.DOUBLE].

- Als het gesynchroniseerde afspeltempo (bpm) en het tempo (bpm) van de schuifregelaar niet met elkaar overeenkomen, wordt het gesynchroniseerde afspeltempo aangehouden en blijft de tempo-regeling met de tempo-schuifregelaar uitgeschakeld. De normale bediening wordt hervat wanneer de positie van de tempo-schuifregelaar wordt verplaatst naar de stand voor het gesynchroniseerde afspeltempo.
- Als de toonhoogte wordt verbogen met de DJ-speler die niet als de synchronisatiemaster is ingesteld, dan wordt de synchronisatie beëindigd en knippert de toets [BEAT SYNC/INST.DOUBLE].

Bijstellen van het beatpatroon

De vergrote golfvorm verschijnt op het beatpatroon met rode lijnen. Het beatpatroon kan worden aangepast met de volgende procedure.

1 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt.

De stand schakelt naar [GRID ADJUST].

2 Wanneer de draaiknop wordt verdraaid, wordt het beatpatroon aangepast.

U kunt bijstellen in het menuscherm door de toets [MENU/UTILITY] aan te raken.

- [RESET]: Resetten van het beatpatroon.
- [SNAP GRID(CUE)]: Verplaatst de eerste beat naar de positie van de op dit moment ingestelde cue.
- [SHIFT GRID]: Reflecteert de resultaten van de aanpassingen tijdens het synchroniseren (toonhoogtebuiging enz.) op het beatpatroon.

3 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt.

Keer terug naar de stand [ZOOM].

Bediening van de CDJ-2000NXS2 in combinatie met andere apparaten

Bij aansluiting via een LAN-kabel op een DJ-mengpaneel van Pioneer DJ kunnen bedieningshandelingen worden uitgevoerd met de fader van het DJ-mengpaneel, zoals het laten beginnen van de weergave op dit toestel.

- Sluit dit toestel eerst aan op een DJ-mengpaneel van Pioneer DJ. Raadpleeg *Aansluitingen* op bladzijde 9 voor instructies over de aansluiting.
- Zie *Verbinding met een mengpaneel met maar één LAN-aansluiting* op bladzijde 9 voor instructies om het spelnummer in te stellen.
- Raadpleeg ook de beschrijving van de fader-startfunctie in de handleiding van het DJ-mengpaneel van Pioneer DJ.

Beginnen met afspelen via de fader-regelaar van een DJ-mengpaneel (Fader-start)

1 Sluit met behulp van een LAN-kabel dit toestel aan op een DJ-mengpaneel van Pioneer DJ.

Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Basisstijl* op bladzijde 9.

2 Schakel de fader-startfunctie van het DJ-mengpaneel in.

3 Stel cues in op dit toestel.

4 Verstel de fader- of crossfader-regelaar van het DJ-mengpaneel.

De pauzestand van dit apparaat wordt opgeheven en de weergave van het muziekstuk begint onmiddellijk.

- Wanneer u de kanaalfader of de crossfader terugzet in de uitgangstand, gaat de weergave terug naar het ingestelde cue-punt en dan komt u weer in de pauzestand (Back-cue).

Muziekstukken opzoeken

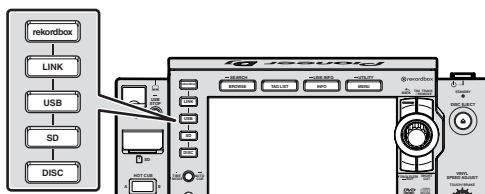
U kunt zoeken in een lijst met muziekstukken op de onderling verbonden apparatuur en in de rekordbox-bibliotheek op de verbonden computer.

- Wanneer er gezocht wordt op een opslagapparaat (SD, USB) waarop geen rekordbox-bibliotheekinformatie is opgeslagen, worden de mappen en muziekstukken (muziekbestanden) in een gelaagde structuur getoond.

Overschakelen naar het zoekscherm

Druk op de toets voor het apparaat dat u wilt openen.

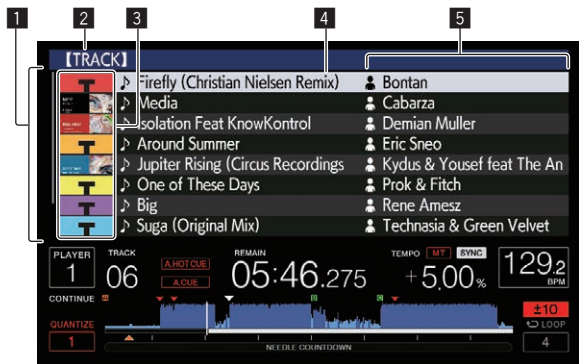
Wanneer er op een toets wordt gedrukt, wordt de inhoud van de betreffende signaalbron in een lijst getoond.



- Toets [DISC]: Muziekbestanden weergeven op de geplaatste disc.
- Toets [SD]: Muziekbestanden weergeven op de geplaatste SD-geheugenkaart.
- [USB]: Toont muziekbestanden op het aangesloten USB-apparaat of mobiele apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd.
- Toets [LINK]: Muziekbestanden weergeven op een opslagapparaat (SD, USB) dat is aangesloten op een andere DJ-speler of mobiel apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd.
- Toets [rekordbox]: Muziekbestanden weergeven in rekordbox.

- Wanneer het zoekscherm verschijnt, zal de toets **[BROWSE/SEARCH]** oplichten.
- Wanneer op de toets **[BROWSE/SEARCH]** wordt gedrukt terwijl het zoekscherm open is, zal het zoekscherm sluiten en keert het normale weergavescherm terug.
Wanneer er nog eens op de toets **[BROWSE/SEARCH]** wordt gedrukt, zal het vorige zoekscherm weer verschijnen.

❖ Beschrijving van het scherm



1	Inhoudsopgave	De inhoud van het gekozen medium wordt getoond.
2	Bovenste niveau	Toont de naam van de bovenste map of het medium van het getoonde onderdeel.
3	Hoesfoto	Een deel van de illustraties die zijn geregistreerd in rekordbox zal hier worden getoond. Wanneer er op de [INFO/LINK INFO] -toets wordt gedrukt, wordt de hoesfoto uitgeschakeld en verschijnen de namen van de muziekstukken langs de linkerrand. Voor lijsten met afspeellijsten en afspeelgeschiedenissen wordt een serienummer getoond. Als er geen rekordbox-bibliotheek is, worden de namen van de muziekstukken continu langs de linkerrand getoond.
4	Cursor	Draai aan de draaiknop om de cursor omhoog en omlaag te verplaatsen.
5	Door gebruiker ingestelde categorieën	De categorieën die worden weergegeven met rekordbox kunnen allemaal worden geselecteerd. Wanneer er op de [INFO/LINK INFO] -toets wordt gedrukt, worden de details van het met de cursor geselecteerde muziekstuk getoond. Wanneer er geen rekordbox-bibliotheek is, worden de details van het met de cursor geselecteerde muziekstuk getoond.

❖ Herkennen van het spelende apparaat

Het spelende apparaat en het apparaat dat wordt getoond op het zoekscherm kunt u herkennen aan de verlichting van de apparaatstoetsen.

- Brandend: Er wordt gezocht op dit apparaat.
- Knipperend: Muziekstukken van dit apparaat zijn geladen.

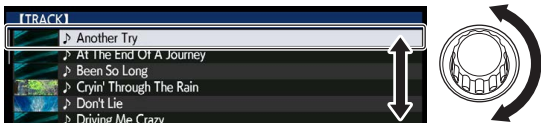
Basisbediening zoekscherm

❖ Onderdelen selecteren

1 Open het zoekscherm.

➔ *Overschakelen naar het zoekscherm* (blz.30)

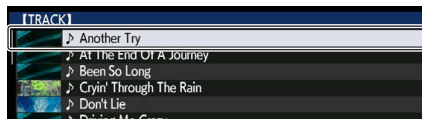
2 Draai aan de draaiknop om een item te selecteren.



U kunt de verspringfunctie gebruiken door de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt te houden.

➔ *Zie Zoeken met de verspringfunctie* op bladzijde 32 voor details over de verspringfunctie.

3 Druk de draaiknop in om het item in te voeren.



Wanneer er een diepere laag is, zal die laag worden geopend. Wanneer er een menu enz. wordt getoond, is het geselecteerde item ingevoerd. Wanneer de draaiknop wordt ingedrukt terwijl de cursor bij een muziekstuk staat, zal dat muziekstuk in dit toestel worden geladen.

❖ Teruggaan naar een hogere laag

Druk op de **[BACK]**-toets terwijl het zoekscherm geopend is.

Het scherm keert terug naar de laag erboven.

- Wanneer de **[BACK]**-toets meer dan één seconde ingedrukt wordt gehouden of wanneer de toets voor het medium waarop u aan het zoeken bent wordt ingedrukt, schakelt het scherm over naar het bovenste niveau.
- Bij het afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een opslagapparaat (SD, USB), computer of mobiele apparatuur, kan de informatie hieronder worden getoond door op het bovenste niveau op de **[BACK]**-toets te drukken.
 - Wanneer er geen rekordbox-bibliotheekinformatie aanwezig is op het opslagapparaat (SD, USB): De vrije en gebruikte ruimte op het apparaat
 - Wanneer er wel rekordbox-bibliotheekinformatie aanwezig is op het opslagapparaat (SD, USB): De vrije en gebruikte ruimte op het apparaat, het aantal muziekstukken en afspeellijsten in de bibliotheekinformatie en de datum waarop die het laatst werd gewijzigd
 - rekordbox op een computer of mobiele apparatuur: Het aantal muziekstukken en afspeellijsten in de bibliotheekinformatie

Andere bladerfuncties

Volgorde van muziekstukken omzetten (Sorteermenu)

Tijdens het zoeken kunt u via het sorteermenu de volgorde van de muziekstukken veranderen.

- Deze functie werkt alleen in de volgende gevallen:
 - Bij het zoeken in de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur
 - Bij het zoeken in een rekordbox-bibliotheek op een opslagapparaat (SD, USB)

1 Open de rekordbox-bibliotheek.

- ➔ *Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel* (blz.20)
- ➔ *Afspelen van opslagapparaten (SD, USB) of van andere spelers en mobiele apparatuur met rekordbox* (blz.21)
- ➔ *Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur* (blz.21)

2 Wanneer er een lijst met muziekstukken wordt getoond, kunt u op de **[MENU/UTILITY]**-toets drukken.

Het sorteermenu zal nu op het scherm verschijnen.

3 Gebruik de draaiknop om het gewenste item te selecteren.

De muziekstukken in de lijst worden gesorteerd op uw gekozen criterium.

- Welke items verschijnen in het sorteermenu kan worden veranderd via de rekordbox-instellingen. Voor rekordbox-bibliotheeken op een opslagapparaat (SD, USB), worden de instellingen gereflecteerd nadat deze veranderd en vervolgens opnieuw geëxporteerd zijn.

Opzoeken van muziekstukken

- Deze functie werkt alleen in de volgende gevallen:
 - Bij het zoeken in de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur
 - Bij het zoeken in een rekordbox-bibliotheek op een opslagapparaat (SD, USB)

❖ Zoeken met de [SEARCH]-categorie

In de bibliotheek-zoekfunctie kunt u naar muziekstukken zoeken via de [SEARCH]-categorie.

1 Open de rekordbox-bibliotheek.

- *Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel* (blz.20)
- *Afspelen van opslagapparaten (SD, USB) of van andere spelers en mobiele apparatuur met rekordbox* (blz.21)
- *Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur* (blz.21)

2 Gebruik de draaiknop om de [SEARCH]-categorie te selecteren en in te voeren.

Het toetsenbord wordt getoond op het aanraakscherm.

Het scherm [SEARCH] kan op de volgende manieren worden opgestart.

- Houd de toets [BROWSE/SEARCH] minstens 1 seconde ingedrukt.
- Raak [SEARCH] op het scherm [SHORTCUT] aan.

3 Voer de tekens via het toetsenbord in op het aanraakscherm.

Op het scherm worden muziekstukken met inbegrip van de invoerkeuzes getoond.

- Wanneer meer karakters worden ingevoerd, worden muziekstukken, etc. met inbegrip van de invoerkeuzes getoond.
- Wanneer er op de [BACK]-toets wordt gedrukt, zal het categorie-keuzescherm weer verschijnen.

❖ Zoeken via [TRACK FILTER]

1 Open de rekordbox-bibliotheek.

- *Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel* (blz.20)
- *Afspelen van opslagapparaten (SD, USB) of van andere spelers en mobiele apparatuur met rekordbox* (blz.21)
- *Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur* (blz.21)

2 Wanneer een lijst met muziekstukken wordt weergegeven, kunt u op de toets [TRACK FILTER] drukken.

Alleen muziekstukken die overeenkomen met de voorwaarden opgegeven met BPM, KEY enz. worden weergegeven.

- Het instelscherm voor voorwaarden verschijnt als langer dan 1 seconde op de toets [TRACK FILTER] wordt gedrukt en de voorwaarden [TRACK FILTER] (taginformatie toegevoegd aan muzieknnummers, BPM, KEY, RATING, COLOR) kunnen worden ingesteld op het scherm. De voorwaarden [TRACK FILTER] kunnen ook worden ingesteld met rekordbox.
- BPM en KEY van de DJ-speler die is ingesteld als de synchronisatiemaster kunnen worden gebruikt voor de voorwaarden [TRACK FILTER] door [MASTER PLAYER] aan te raken.
- De ingestelde voorwaarden worden geregistreerd op het opslagapparaat (SD, USB).

Zoeken met de toonsoort van het spelende muziekstuk

Het pictogram voor muziekstukken waarvan de toonsoorten goed overeenkomen met de toonsoort van het muziekstuk dat is geladen in de DJ-speler die is ingesteld als de synchronisatiemaster, verandert in het toonsoortpictogram (groen).

Zoeken met de verspringfunctie

Met de verspringfunctie kunt u rechtstreeks doorgaan naar het muziekstuk, de categorie of de map die u wilt weergeven.

De verspringfunctie omvat de onderstaande twee mogelijkheden.

- **Lettersprong:** Gebruik deze functie wanneer de muziekstukken zijn geordend of gesorteerd in alfabetische volgorde.
- **Paginasprong:** Gebruik deze functie wanneer de muziekstukken niet op alfabetische volgorde staan of niet zijn gesorteerd.

❖ Voor de lettersprong

1 Toon een lijst die gesorteerd is op alfabetische volgorde.

Toon een lijst die op alfabetische volgorde gesorteerd is, zoals de rekordbox-bibliotheek, de lijst met muziekstukken op het opslagapparaat (SD, USB) enz.

2 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt.

Schakel over naar de lettersprong. De eerste letter van het muziekstuk of de categorie die is geselecteerd met de cursor wordt vergroot.

3 Draai aan de draaiknop om het teken of symbool te selecteren.

De cursor wordt verplaatst naar muziekstukken of categorieën die beginnen met uw gekozen letter of symbool.

- Als er geen muziekstukken of categorieën zijn die beginnen met het geselecteerde teken, zal de cursor niet worden verplaatst. De tekens die u kunt invoeren in de lettersprong- of lettersprongfunctie omvatten de letters A t/m Z, de cijfers 0 t/m 9 en enkele symbolen.

❖ Voor de paginasprong

1 Toon een lijst die niet gesorteerd is op alfabetische volgorde.

Toon een lijst die niet op alfabetische volgorde gesorteerd is, zoals de muziekstukken op een muziek-CD, de mappen op een opslagapparaat (SD, USB) of schijf enz.

2 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt.

De verspringfunctie schakelt naar de paginasprong.

3 Draai aan de draaiknop om de pagina te selecteren.

Op het scherm verschijnt uw gekozen pagina.

❖ Gebruik van de informatie-verspringfunctie

De categorieën waartoe muziekstukken behoren kunnen worden weergegeven door items te selecteren die bij de details getoond worden. Deze functie komt van pas bij het zoeken naar muziekstukken in hetzelfde genre als het spelende muziekstuk, muziekstukken met een vergelijkbare bpm enz.

1 Laad een muziekstuk.

2 Raak de toets [INFO/LINK INFO] aan op het normale weergavescherm.

De details van het muziekstuk worden getoond.

- Zie *Tonen van de details van het geladen muziekstuk* op bladzijde 35 voor verdere informatie.

3 Selecteer het item en voer het in.

Het scherm schakelt over naar het zoekscherm en de categorie voor het geselecteerde item zal worden getoond.

- Druk op de toets [BROWSE/SEARCH] om het zoekscherm te sluiten.
- Bepaalde items zullen mogelijk niet geselecteerd kunnen worden, bijvoorbeeld items waarvoor geen gegevens getoond kunnen worden op het zoekscherm, items waarvoor alleen pictogrammen getoond worden bij de details enz.
- Wanneer een muziekstuk is geselecteerd, zal het scherm dat werd weergegeven vlak voor het muziekstuk werd geladen worden geopend.
- Voor muziekstukken op schijf en op opslagapparatuur (SD, USB) zonder rekordbox-bibliotheek kunnen alleen de items voor het muziekstuk zelf worden geselecteerd.

Gebruik van hotcue-banks

Hotcue-banken die van tevoren zijn ingesteld met rekordbox, kunnen als set worden geladen in de toetsen **[HOT CUE]** (A tot H) van dit toestel.

1 Sluit het opslagapparaat (SD, USB) waarop de hotcue-banken zijn opgeslagen aan op dit toestel.

2 Gebruik de draaiknop om de [HOT CUE BANK]-categorie te selecteren en in te voeren op het zoekscherm.

Er zal een lijst met hotcue-banken verschijnen.

3 Gebruik de draaiknop om de hotcue-bank die u wilt oproepen te selecteren en in te voeren.

De hot-cues die zijn geregistreerd in de hotcue-bank worden getoond op het scherm.

- De cursor staat vast ingesteld op hotcue-bank A en kan niet worden verplaatst met de draaiknop of de andere toetsen.

4 Druk de draaiknop in.

De hotcues die zijn ingesteld onder de toetsen **[HOT CUE]** (A tot H) van dit toestel worden overschreven door de hotcues die zijn geregistreerd in de hotcue-bank.

- Wanneer de hotcues die zijn opgeslagen op de toetsen **[HOT CUE]** (A tot H) van dit toestel worden overschreven met nieuwe hotcues nadat de hotcue-bank is geladen, worden alle geregistreerde hotcues van de hotcue-bank verwijderd.
- Hotcue-banken kunnen op dit toestel niet worden bewerkt. Gebruik rekordbox om hotcue-banken te bewerken. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van rekordbox (Mac/Windows) voor bijzonderheden.

Controleren van de afspiegelgeschiedenis (HISTORY)

De afspiegelgeschiedenis van muziekstukken wordt opgeslagen in en kan worden getoond via de **[HISTORY]**-categorie op het zoekscherm.

- Afspeellijsten kunnen op basis van de afspiegelhistorie bij **[HISTORY]** met behulp van rekordbox worden aangemaakt. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van rekordbox (Mac/Windows) voor bijzonderheden.

Opslaan van de afspiegelgeschiedenis

1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

2 Speel muziekstukken af.

Muziekstukken die ongeveer 1 minuut lang zijn afgespeeld, worden opgeslagen in een afspiegelgeschiedenislijst.

- Wanneer er een opslagapparaat (SD, USB) voor het eerst wordt aangesloten op dit toestel, of opnieuw wordt aangesloten, zal er automatisch een nieuwe afspiegelgeschiedenislijst worden aangemaakt op het opslagapparaat (SD, USB).
- De namen van de afspiegelgeschiedenislijsten kunnen van tevoren worden ingesteld via **[UTILITY]**.
 - ➔ *Instellen van de naam voor de afspiegelgeschiedenislijst* (blz.39)
- Wanneer hetzelfde muziekstuk twee keer of vaker achter elkaar wordt afgespeeld, is het mogelijk dat dit niet wordt opgeslagen in de afspiegelgeschiedenis.
- Het maximum aantal muziekstukken dat kan worden opgeslagen in een afspiegelgeschiedenislijst is 999. Vanaf het 1 000e muziekstuk worden steeds de oudste items verwijderd om plaats te maken voor de nieuwe items. Er kunnen maximaal 999 afspiegelgeschiedenislijsten worden aangemaakt.
- Wanneer muziekstukken zijn geregistreerd in een afspiegelgeschiedenislijst, worden de bijbehorende namen enz. groen weergegeven (ten teken dat ze afgespeeld zijn).
- Namen, enz. van de muziekstukken in de categorie **[PLAYLIST]** kunnen worden gewijzigd naar groen (afgespeeld) met de toets **[MENU/UTILITY]**. Als ze zijn gewijzigd, worden de muziekstukken geregistreerd in de lijst met de afspiegelhistorie.

Wissen van de afspiegelgeschiedenis

1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.

2 Open de rekordbox-bibliotheek.

- ➔ *Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel* (blz.20)
- ➔ *Afspelen van opslagapparaten (SD, USB) of van andere spelers en mobiele apparatuur met rekordbox* (blz.21)
- ➔ *Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur* (blz.21)

3 Gebruik de draaiknop om de [HISTORY]-categorie te selecteren en in te voeren.

Er wordt een lijst met afspiegelgeschiedenislijsten getoond.

4 Draai aan de draaiknop en selecteer de afspiegelgeschiedenislijst die u wilt wissen.

5 Druk op de [MENU/UTILITY]-toets.

Nu verschijnt het wismenu.

6 Draai aan de draaiknop om het bereik dat u wilt wissen te selecteren en in te voeren.

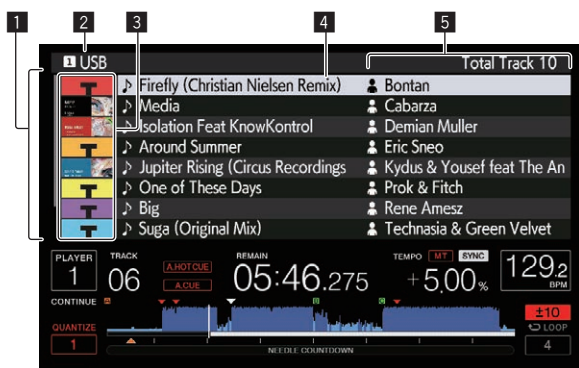
- **[DELETE]**: De op dit moment geselecteerde afspiegelgeschiedenis wordt gewist.
- **[ALL DELETE]**: Alle afspiegelgeschiedenislijsten worden gewist.
- Wanneer afspiegelgeschiedenislijsten op een opslagapparaat (SD, USB) worden geïmporteerd als afspeellijsten in rekordbox, worden de geïmporteerde afspiegelgeschiedenislijsten gewist van het opslagapparaat (SD, USB).
- Namen, enz. van de muziekstukken in de categorie **[PLAYLIST]** kunnen worden gewijzigd van groen (afgespeeld) naar wit (niet afgespeeld) met de toets **[MENU/UTILITY]**. Als ze zijn gewijzigd, worden de muziekstukken verwijderd uit de lijst met de afspiegelhistorie.

7 Gebruik de draaiknop om [OK] te selecteren en in te voeren.

Bewerken van tag-lijsten

Muziekstukken die vervolgens moeten worden afgespeeld of muziekstukken geselecteerd op basis van DJ-omstandigheden kunnen worden gemarkeerd en verzameld in lijsten. De lijst met verzamelde muziekstukken wordt de "tag-lijst" genoemd. Deze tag-lijsten kunnen in real-time worden gedeeld met meerdere DJ-spelers die met elkaar verbonden zijn via PRO DJ LINK.

- Er kunnen maximaal 100 muziekstukken per apparaat worden toegevoegd aan een tag-lijst.
- Er wordt één tag-lijst aangemaakt per opslagapparaat (SD, USB). Het is niet mogelijk om muziekstukken van verschillende opslagapparatuur (SD, USB) te verzamelen op één tag-lijst.
- Het is niet mogelijk om hetzelfde muziekstuk twee keer in dezelfde map te registreren.



1	Inhoudsopgave	De inhoud van de tag-lijst wordt hier getoond.
2	Naam opslagmedium	De naam van het opslagmedium waarop het muziekstuk is opgenomen verschijnt hier.
3	Hoesfoto	Een deel van de illustraties die zijn geregistreerd in rekordbox zal hier worden getoond. Wanneer er op de [INFO/LINK INFO]-toets wordt gedrukt, wordt de hoesfoto uitgeschakeld en verschijnen de serienummers.
4	Cursor	Draai aan de draaiknop om de cursor omhoog en omlaag te verplaatsen.
5	Door gebruiker ingestelde categorieën	De categorieën die worden weergegeven met rekordbox kunnen allemaal worden geselecteerd. Wanneer er op de [INFO/LINK INFO]-toets wordt gedrukt, worden de details van het met de cursor geselecteerde muziekstuk getoond.

Muziekstukken toevoegen aan de tag-lijst

❖ Selecteren en toevoegen van muziekstukken

1 Schakel over naar het zoekscherm en open de lijst met muziekstukken.

2 Breng de cursor naar het muziekstuk en druk dan op de [TAG TRACK/REMOVE]-toets.

✓ verschijnt links van het muziekstuk en dat muziekstuk wordt toegevoegd aan de tag-lijst voor dat opslagapparaat (SD, USB).

- U kunt muziekstukken van tevoren toevoegen aan de tag-lijst met behulp van rekordbox.
 - ☞ Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de rekordbox (Mac/Windows) voor een gedetailleerde bedieningsprocedure.

❖ Toevoegen van geladen muziekstukken

1 Laad een muziekstuk.

2 Druk op de [TAG TRACK/REMOVE]-toets.

Het muziekstuk dat in dit toestel geladen is wordt toegevoegd aan de tag-lijst.

- De geladen muziekstukken kunnen worden toegevoegd aan de tag-lijsten door op de toets [TAG TRACK/REMOVE] te drukken op het scherm met details van het muziekstuk.

❖ Hele categorieën of mappen toevoegen

Alle muziekstukken in een geselecteerde categorie of map kunnen worden toegevoegd aan de tag-lijst.

1 Schakel over naar het zoekscherm en zet de cursor op de categorie of map die muziekstukken bevat.

Een lijst met de muziekstukken zal op de rechterhelft van het informatiescherm verschijnen.

2 Druk op de toets [TAG TRACK/REMOVE].

De categorienaam of mapnaam gaat knippen en alle muziekstukken in die categorie of map worden toegevoegd aan de tag-lijst.

- Wanneer er mappen worden toegevoegd in de map-zoekfunctie, zullen muziekstukken waarvoor geen enkele keer ID3-tags enz. zijn geladen, worden geregistreerd met de bestandsnaam als naam van het muziekstuk. De namen van uitvoerende artiesten worden niet geregistreerd.
- Nadat muziekstukken zijn toegevoegd aan de tag-lijst en de geregistreerde muziekstukken worden weergegeven in de muziekstukkenlijst op het zoekscherm, of geladen zijn in een speler en hun ID3-tags enz. geladen zijn, dan zullen de bestandsnamen overschakelen naar de namen van de muziekstukken en worden de namen van de artiesten ook geregistreerd.

❖ Muziekstukken toevoegen uit afspeellijsten

Alle muziekstukken op een geselecteerde afspeellijst kunnen worden toegevoegd aan de tag-lijst.

1 Schakel over naar het zoekscherm om de [PLAYLIST]-categorie te selecteren en in te voeren.

Er wordt een lijst met afspeellijsten getoond en een lijst met muziekstukken op de rechterhelft van het informatiescherm.

2 Breng de cursor naar de afspeellijst en druk dan op de [TAG TRACK/REMOVE]-toets.

De naam van de afspeellijst gaat knippen en alle muziekstukken van die afspeellijst worden toegevoegd aan de tag-lijst.

Muziekstukken laden van de tag-lijst

1 Druk op de [TAG LIST]-toets.

De tag-lijst verschijnt.



- Wanneer er meerdere opslagapparaten (SD, USB) zijn verbonden met de DJ-speler, zal het nummer van de speler waarop het opslagapparaat (SD, USB) in kwestie is aangesloten worden getoond voor de naam van het opslagapparaat (SD, USB).

2 Gebruik de draaiknop om het opslagapparaat (SD, USB) te selecteren en in te voeren.

Wanneer er een opslagapparaat (SD, USB) is geselecteerd, zal de tag-lijst op dat opslagapparaat (SD, USB) worden getoond.

3 Gebruik de draaiknop om het muziekstuk dat u wilt laden te selecteren en in te voeren.

Het muziekstuk wordt geladen en het afspelen begint.

Muziekstukken verwijderen uit de tag-lijst

Muziekstukken kunnen uit tag-lijsten worden verwijderd.

- Als er een muziekstuk dat was toegevoegd aan de tag-lijst tijdens het afspelen ervan wordt verwijderd uit de tag-lijst, wordt het muziekstuk nog wel in zijn geheel weergegeven en dan komt de speler in de stopstand. Het volgende muziekstuk wordt dan niet afgespeeld.

❖ Eén muziekstuk per keer verwijderen

1 Druk op de [TAG LIST]-toets.

De tag-lijst verschijnt.

2 Gebruik de draaiknop om het opslagapparaat (SD, USB) te selecteren en in te voeren.

Wanneer er een opslagapparaat (SD, USB) is geselecteerd, zal de tag-lijst op dat opslagapparaat (SD, USB) worden getoond.

3 Gebruik de draaiknop om de cursor te verplaatsen naar het muziekstuk dat u wilt verwijderen.

4 Houd de [TAG TRACK/REMOVE]-toets tenminste 1 seconde ingedrukt.

Muziekstukken kunnen worden verwijderd door op de [TAG TRACK/REMOVE]-toets te drukken op de schermen en in de situaties die hieronder worden beschreven.

- Wanneer de cursor op een muziekstuk staat dat is geregistreerd in de tag-lijst op het zoekscherm
- Wanneer het normale weergavescherm of het detailscherm voor een muziekstuk wordt getoond terwijl er een muziekstuk geladen is dat is geregistreerd in de tag-lijst

❖ Alle muziekstukken verwijderen

1 Druk op de [TAG LIST]-toets.

De tag-lijst verschijnt.

2 Gebruik de draaiknop om het opslagapparaat (SD, USB) te selecteren en in te voeren.

Wanneer er een opslagapparaat (SD, USB) is geselecteerd, zal de tag-lijst op dat opslagapparaat (SD, USB) worden getoond.

3 Druk op de [MENU/UTILITY]-toets.

[LIST MENU] verschijnt.

4 Gebruik de draaiknop om [TAGLIST MENU] te selecteren en in te voeren.

[TAGLIST MENU] verschijnt.

5 Gebruik de draaiknop om [REMOVE ALL TRACKS] te selecteren en in te voeren.

6 Gebruik de draaiknop om [OK] te selecteren en in te voeren.

Een tag-lijst omzetten naar een afspeellijst

Tag-lijsten met verzamelde muziekstukken kunnen worden omgezet in afspeellijsten.

- Omgezette of geconverteerde afspeellijsten worden als items getoond in de [PLAYLIST]-categorie.

1 Druk op de [TAG LIST]-toets.

De tag-lijst verschijnt.

2 Gebruik de draaiknop om het opslagapparaat (SD, USB) te selecteren en in te voeren.

Wanneer er een opslagapparaat (SD, USB) is geselecteerd, zal de tag-lijst op dat opslagapparaat (SD, USB) worden getoond.

3 Druk op de [MENU/UTILITY]-toets.

[LIST MENU] verschijnt.

4 Gebruik de draaiknop om [TAGLIST MENU] te selecteren en in te voeren.

[TAGLIST MENU] verschijnt.

5 Gebruik de draaiknop om [CREATE PLAYLIST] te selecteren en in te voeren.

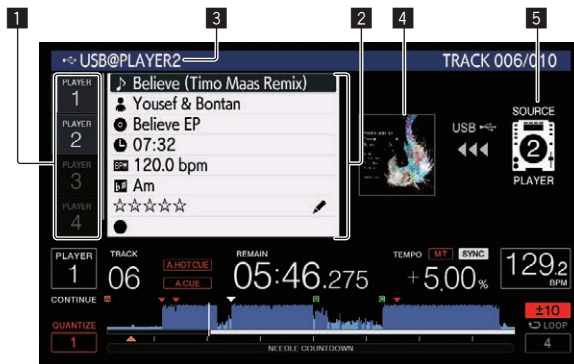
6 Gebruik de draaiknop om [OK] te selecteren en in te voeren.

De inhoud van de tag-lijst wordt omgezet naar een afspeellijst met de naam [TAG LIST XXX].

- Tag-lijsten kunnen niet worden omgezet naar afspeellijsten wanneer er geen rekordbox-bibliotheekinformatie is opgeslagen op het opslagapparaat (SD, USB).
- Wanneer een tag-lijst zowel muziekstukken bevat die worden beheerd met rekordbox als muziekstukken die niet met rekordbox worden beheerd, worden alleen de muziekstukken die met rekordbox worden beheerd omgezet naar een afspeellijst.

Tonen van de details van het geladen muziekstuk

U kunt de details van het geladen muziekstuk controleren.



1 Spelersselectie	Het lampje van de aangeraakte geselecteerde speler gaat branden.
2 Muziekstuk-details	De details van de muziekstukken die zijn geladen in de DJ-speler die wordt aangeduid met de spelersselectie worden hier weergegeven.
3 Medium/spelernummer	De plaats waar de muziekgegevens zijn opgeslagen wordt hier getoond.
4 Hoesfoto, opmerking	De hoesfoto en opmerkingen over het in de DJ-speler geladen muziekstuk worden hier getoond.
5 Bronaanduiding	Deze geeft de locatie van geladen muziekstuk aan.

De bron-aanduiding (5) wordt niet weergegeven wanneer een muziekstuk wordt geladen vanaf het medium dat in dit toestel is geplaatst.

1 Laad een muziekstuk.

2 Raak de toets [INFO/LINK INFO] aan op het normale weergavescherm.

De details van het muziekstuk worden getoond.

- Als dit toestel niet is geselecteerd met de spelersselectie, raak dan [PLAYER SELECT] aan om dit toestel te selecteren.
- Details van de geladen muziekstukken kunnen worden weergegeven door langer dan 1 seconde op de toets [INFO/LINK INFO] op het zoekscherm of het scherm met de tag-lijst te drukken.

Veranderen van waarderingen van muziekstukken

U kunt de waardering van een muziekstuk veranderen.

1 Laad een muziekstuk.

2 Raak de toets [INFO/LINK INFO] aan op het normale weergavescherm.

De details van het muziekstuk worden getoond.

3 Selecteer de waardering zoals aangegeven bij de gedetailleerde informatie (schermvoorbeeld: ☆☆☆☆☆).

4 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt en draai de draaiknop vervolgens met de klok mee of tegen de klok in.

De waardering van het geladen muziekstuk wordt veranderd.

5 Druk op de draaiknop en voer de beoordeling in.

Aangeven van details voor muziekstukken die in andere DJ-spelers zijn geladen

Wanneer er een andere DJ-speler is verbonden via PRO DJ LINK, kunt u ook de details controleren van een muziekstuk dat in de andere DJ-speler is geladen.

1 Zorg dat dit apparaat en de andere DJ-spelers zijn verbonden via PRO DJ LINK.

2 Raak de toets [INFO/LINK INFO] aan op het normale weergavescherm.

3 Raak de spelersselectie aan om de DJ-speler te selecteren waarvan u de muziekinformatie wilt bekijken.

De details van de muziekstukken die zijn geladen in de gekozen DJ-speler worden getoond.

Instellingen aanpassen

Opslaan van de instellingen op een opslagapparaat (SD, USB)

De [UTILITY]-instellingen en andere instellingen kunnen worden opgeslagen op een opslagapparaat (SD, USB).

De opgeslagen instellingen kunnen worden geëxporteerd naar rekordbox.

U kunt de instellingen voor dit toestel ook maken met rekordbox, deze vervolgens opslaan op een opslagapparaat (SD, USB) en deze instellingen dan overnemen op andere DJ-spelers.

- De instellingen die worden opgeslagen, staan hieronder vermeld.
 - [UTILITY]-settings
PLAY MODE, EJECT/LOAD LOCK, QUANTIZE BEAT VALUE, HOT CUE AUTO LOAD, HOT CUE COLOR, AUTO CUE LEVEL, SLIP FLASHING, ON AIR DISPLAY, JOG BRIGHTNESS, JOG INDICATOR, DISC SLOT ILLUMINATION, LANGUAGE, LCD BRIGHTNESS
 - Andere instellingen
TIME MODE (weergaveformaat tijd op het display van het hoofd-toestel), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, SYNC, PHASE METER

- 1 Sluit het opslagapparaat (SD, USB) waarop u de instellingen wilt opslaan aan op dit toestel.
- 2 Druk op de toets voor het apparaat in kwestie (SD of USB).
Wanneer het opslagapparaat (SD, USB) waarop u de instellingen wilt opslaan is aangesloten op een andere DJ-speler die met dit toestel verbonden is via PRO DJ LINK, moet u op de [LINK]-toets drukken om het opslagapparaat te selecteren.
- 3 Druk op de [MENU/UTILITY]-toets.
- 4 Gebruik de draaiknop om [SAVE] bij [MY SETTINGS] te selecteren en in te voeren.

De instellingen worden opgeslagen.

- De instellingen kunnen ook worden opgeslagen op het scherm [SHORTCUT].

Oproepen van de instellingen op een opslagapparaat (SD, USB)

De [UTILITY]-instellingen en andere instellingen die zijn opgeslagen op een opslagapparaat (SD, USB) kunnen ook weer worden opgeroepen.

- 1 Sluit het opslagapparaat (SD, USB) aan waarop de instellingen zijn opgeslagen.
- 2 Druk op de toets voor het apparaat in kwestie (SD of USB).
Wanneer het opslagapparaat (SD, USB) waarop u de instellingen wilt opslaan is aangesloten op een andere DJ-speler die met dit toestel verbonden is via PRO DJ LINK, moet u op de [LINK]-toets drukken om het opslagapparaat te selecteren.
- 3 Druk op de [MENU/UTILITY]-toets.
- 4 Gebruik de draaiknop om [LOAD] bij [MY SETTINGS] te selecteren en in te voeren.

De instellingen worden opgeroepen.

- De instellingen kunnen ook worden opgeroepen op het scherm [SHORTCUT].

Wijzigen van de ingestelde kleur op een opslagapparaat (SD, USB)

De kleur van de SD-geheugenkaart/USB-aanduiding die wordt weergegeven wanneer het opslagmedium (SD, USB) wordt aangesloten op dit toestel en een deel van de displaykleur op het scherm kunnen worden gewijzigd.

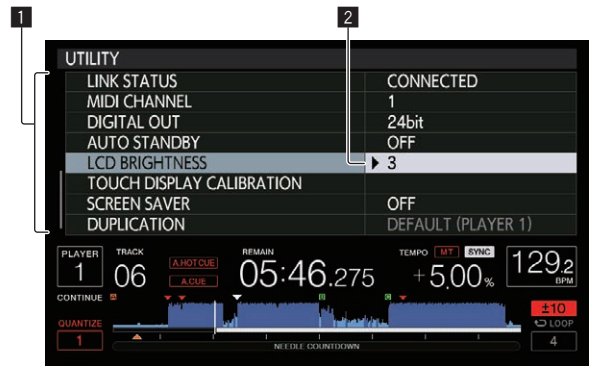
- 1 Verbind een opslagapparaat (SD, USB) met dit toestel.
- 2 Druk op de toets voor het apparaat in kwestie (SD of USB).
Wanneer het opslagapparaat (SD, USB) waarop u de instellingen wilt opslaan is aangesloten op een andere DJ-speler die met dit toestel verbonden is via PRO DJ LINK, moet u op de [LINK]-toets drukken om het opslagapparaat te selecteren.
- 3 Druk op de [MENU/UTILITY]-toets.
- 4 Selecteer [BACKGROUND COLOR] van [MY SETTINGS] of [WAVE FORM COLOR] met de draaiknop.
[BACKGROUND COLOR]: Selecteren om de kleur van de SD-aanduiding, USB-aanduiding of een deel van het display te wijzigen.
[WAVE FORM COLOR]: Selecteren om de kleur van de algehele golfvorm of de vergrote golfvorm te wijzigen.
De kleuren kunnen worden gewijzigd voor de opslagapparaten (SD, USB) met muziekbestanden of beheergegevens die zijn geëxporteerd van rekordbox.
- 5 Gebruik de draaiknop om de in te stellen kleur te kiezen en vast te leggen.

Open het [UTILITY]-scherm

Houd de [MENU/UTILITY] toets tenminste 1 seconden ingedrukt.

Het [UTILITY]-scherm verschijnt.

Beschrijving van het scherm



1 Instelpunten Hier worden de instelbare items van dit toestel getoond.

2 Instelling Hier worden de instellingen voor de diverse onderdelen getoond.

Instellingen aanpassen

1 Houd de [MENU/UTILITY] toets tenminste 1 seconden ingedrukt.

Het [UTILITY]-scherm verschijnt.

2 Gebruik de draaiknop om het in te stellen item te selecteren.

3 Breng de cursor naar het item dat u wilt veranderen en druk dan de draaiknop in.

De cursor wordt verplaatst naar de instelling.

4 Draai aan de draaiknop om de instelling te wijzigen.

5 Druk de draaiknop in om de instelling in te voeren.

De cursor keert terug naar de instelling.

- Wanneer er op de [BACK]-toets wordt gedrukt voordat de instelling is ingevoerd, wordt de wijziging geannuleerd.

6 Druk op de [MENU/UTILITY]-toets.

Het scherm keert terug naar het scherm dat geopend was voor er op de [MENU/UTILITY]-toets werd gedrukt.

Voorkeurinstellingen maken

Optionele instellingen	Instelbereiken	Beschrijving
PLAY MODE	CONTINUE*/SINGLE	Verandert de manier waarop muziekstukken die geladen zijn in dit toestel worden afgespeeld. Zie <i>Veranderen van de afspeelfunctie</i> op bladzijde 38 voor verdere informatie.
EJECT/LOAD LOCK	LOCK/UNLOCK*	Stelt in of het uitwerpen van discs en het laden van nieuwe muziekstukken tijdens het afspelen moet worden ingeschakeld of uitgeschakeld.
QUANTIZE BEAT VALUE	1/8, 1/4, 1/2, 1*	Verandert de beatgrootte van QUANTIZE. De instelling kan ook worden gewijzigd op het scherm [SHORTCUT].
HOT CUE AUTO LOAD	ON/rekordbox SETTING*/OFF	Raadpleeg <i>Hotcues automatisch oproepen wanneer muziekstukken zijn geladen (opslagapparaat (SD, USB))</i> op bladzijde 27 voor bijzonderheden.
HOT CUE COLOR	ON/OFF*	De kleur van het licht van de toetsen [HOT CUE] (A tot H) kan worden gewijzigd. Raadpleeg <i>Kleur van verlichting van de toetsen [HOT CUE] (A tot H)</i> op bladzijde 26 voor bijzonderheden.
AUTO CUE LEVEL	-36 dB/-42 dB/-48 dB/-54 dB/-60 dB/-66 dB/-72 dB/-78 dB/MEMORY*	Zie <i>Instellen van het cue-punt voor de Auto-cue functie</i> op bladzijde 28 voor verdere informatie.
SLIP FLASHING	ON*/OFF	Stelt in of de indicators van toetsen enz. waarvoor de slip-weergave is ingeschakeld knipperen wanneer de [SLIP]-toets wordt ingedrukt.
ON AIR DISPLAY	ON*/OFF	Selecteert de displaymethode indien via PRO DJ LINK aangesloten op een met ON AIR DISPLAY compatibel mengpaneel. Zie tevens de handleiding van het met ON AIR DISPLAY compatibele mengpaneel (DJM-2000 enz.).
JOG BRIGHTNESS	OFF/1/2*	Selecteert de instelling voor de helderheid van de JOG RING ILLUMINATION.
JOG INDICATOR	ON*/OFF	Selecteert of de JOG RING ILLUMINATION knippert of niet wanneer het muziekstuk bijna afgelopen is.

Optionele instellingen	Instelbereiken	Beschrijving
DISC SLOT ILLUMINATION	OFF/1/2*	Stelt de helderheid van de indicator van de disc-insteekgleuf in.
LANGUAGE	—	Stelt de taal van het display van het hoofdtoestel in.
HISTORY NAME	—	Zie <i>Instellen van de naam voor de afspeelgeschiedenislijst</i> op bladzijde 39 voor verdere informatie.
PLAYER No.	AUTO*, 1 – 4	Hiermee kiest u het spelnummer van dit apparaat. Het spelnummer kan niet worden gewijzigd wanneer een opslagmedium in dit apparaat is geladen.
LINK STATUS	—	Wanneer u PRO DJ LINK-verbindingen hebt gemaakt, wordt hier de verbindingstatus aangegeven.
MIDI CHANNEL	1* tot 16	Zie <i>Wijzigen van de MIDI-kanaalinstelling</i> op bladzijde 40 voor verdere informatie.
DIGITAL OUT	16 bit/24 bit*	Hiermee kiest u het aantal bits voor de geluidssignalen die worden uitgestuurd via de [DIGITAL OUT]-aansluiting.
AUTO STANDBY	ON*/OFF	Zie <i>Instellen van de automatische ruststand</i> op bladzijde 39 voor verdere informatie.
LCD BRIGHTNESS	1 – 3* – 5	Voor instellen van de beeldschermhelderheid.
TOUCH DISPLAY CALIBRATION	—	Zie <i>Corrigeren van de uitlijning van het aanraakscherm</i> op bladzijde 39 voor details.
SCREEN SAVER	ON*/OFF	Na instellen op [ON] wordt de schermbeveiliging ingeschakeld in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer er langer dan 5 minuten geen muziekstuk in dit toestel is geladen • Wanneer er langer dan 100 minuten geen bedieningshandeling wordt verricht in de pauzestand of de cue-wachtstand of wanneer er [END] wordt aangegeven op het beeldscherm.
DUPLICATION	DEFAULT*, ALL, PLAYER1-4	Zie <i>Kopiëren van de instellingen naar een DJ-speler die verbonden zijn via PRO DJ LINK</i> op bladzijde 39 voor verdere informatie.
VERSION No.	—	Toont de softwareversie van dit toestel.

*: Instellingen bij aanschaf

Veranderen van de afspeelfunctie

1 Open het [UTILITY]-scherm.

➔ *Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)*

2 Gebruik de draaiknop om [PLAY MODE] te selecteren en in te voeren.

3 Gebruik de draaiknop om [CONTINUE] of [SINGLE] te selecteren en in te voeren.

[CONTINUE]: Naar het vorige of volgende muziekstuk gaan is mogelijk in alle standen.

[SINGLE]: Naar het vorige of volgende muziekstuk gaan is niet mogelijk met andere toetsen dan de toetsen [TRACK SEARCH] of [SEARCH] en de ingestelde cue-punten worden geannuleerd als het afgespeelde muziekstuk wordt gewijzigd. De ingestelde cue-punten worden niet geannuleerd, zelfs niet wanneer het afgespeelde muziekstuk wordt gewijzigd terwijl muzieknnummers worden geladen vanaf een disc.

- Voor muziekstukken op muziek-CD's is de procedure hetzelfde als in de [CONTINUE]-stand, ongeacht deze instelling.

Instellen van de automatische ruststand

- 1 **Open het [UTILITY]-scherm.**
⇒ *Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)*
- 2 **Gebruik de draaiknop om [AUTO STANDBY] te selecteren en in te voeren.**
- 3 **Gebruik de draaiknop om [ON] of [OFF] te selecteren en in te voeren.**

Wanneer [AUTO STANDBY] is ingesteld op [ON], wordt in de volgende gevallen de automatische ruststandfunctie (energiebesparing) ingeschakeld en de ruststand ingesteld.

- Wanneer er langer dan 4 uur achtereen geen bedieningshandeling wordt verricht terwijl er geen disc, geen opslagapparaat (SD, USB) is geladen, geen PRO DJ LINK-verbinding met enig apparaat is gemaakt en er geen computer is aangesloten op de USB-aansluiting (op het achterpaneel van het hoofdapparaat).
- Zodra u dit toestel gaat bedienen, wordt de ruststand uitgeschakeld.
- Bij aflevering van dit apparaat staat de energiebesparingsfunctie ingeschakeld. Als u de energiebesparingsfunctie niet wilt gebruiken, zet u [AUTO STANDBY] op [OFF].

Instellen van de naam voor de afspeelgeschiedenislijst

U kunt van tevoren een naam instellen voor de afspeelgeschiedenislijst die zal worden opgeslagen op opslagapparatuur (SD, USB).

- 1 **Open het [UTILITY]-scherm.**
⇒ *Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)*
- 2 **Gebruik de draaiknop om [HISTORY NAME] te selecteren en in te voeren.**
- 3 **Voer de tekens in via het toetsenbord dat wordt weergegeven op het aanraakscherm.**
- 4 **Druk op de draaiknop om uw keuze vast te leggen.**

De naam wordt veranderd in de naam die u heeft ingevoerd.

- Wanneer de naam van de afspeelgeschiedenislijst is veranderd, wordt het volgnummer achter de naam van de afspeelgeschiedenislijst teruggezet op 001. Dit nummer wordt elke keer verhoogd wanneer er een afspeelgeschiedenislijst wordt aangemaakt.
- Het maximaal aantal lettertekens dat u kunt gebruiken voor de [HISTORY]-naam bedraagt 32, met inbegrip van letters, cijfers en symbolen.

Keuze van een andere taal

Selecteer de taal waarin u de namen van muziekstukken en meldingen op het scherm wilt aflezen.

- Wanneer de taal is veranderd, worden de meldingen in de geselecteerde taal weergegeven op het display van het hoofdtoestel.
- Om bij het weergeven van namen van muziekstukken enz. lettertekens weer te kunnen geven die in een andere code dan Unicode zijn opgenomen, wijzigt u de [LANGUAGE]-instelling.

- 1 **Open het [UTILITY]-scherm.**
⇒ *Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)*
- 2 **Gebruik de draaiknop om [LANGUAGE] te selecteren en in te voeren.**
- 3 **Gebruik de draaiknop om de taal te selecteren en in te voeren.**

De taal van de beeldschermaanduidingen wordt gewijzigd.

Corrigeer de uitlijning van het aanraakscherm

- 1 **Open het [UTILITY]-scherm.**
⇒ *Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)*
- 2 **Gebruik de draaiknop om [TOUCH DISPLAY CALIBRATION] te selecteren en te openen.**
- 3 **Raak [+] aan dat in volgorde wordt weergegeven op het scherm.**

Raak in totaal 16 plaatsen aan.

- Indien [+] niet beweegt wanneer u deze loslaat, raak deze dan een beetje langer aan en laat opnieuw los.

- 4 **Druk op de draaiknop om uw keuze vast te leggen.**
De gewijzigde instellingen worden opgeslagen.
 - Gebruik bij het instellen van de kalibratie geen puntig object, zoals een balpen.

Kopiëren van de instellingen naar een DJ-spelers die verbonden zijn via PRO DJ LINK

De [UTILITY]-instellingen en andere instellingen kunnen worden gekopieerd naar andere DJ-spelers die verbonden zijn via PRO DJ LINK.

- De instellingen die worden gekopieerd, staan hieronder vermeld.
 - [UTILITY]-settings
PLAY MODE, EJECT/LOAD LOCK, QUANTIZE BEAT VALUE, HOT CUE AUTO LOAD, HOT CUE COLOR, AUTO CUE LEVEL, SLIP FLASHING, ON AIR DISPLAY, JOG BRIGHTNESS, JOG INDICATOR, DISC SLOT ILLUMINATION, LANGUAGE, LCD BRIGHTNESS
 - Andere instellingen
TIME MODE (weergaveformaat tijd op het display van het hoofdtoestel), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, SYNC, PHASE METER

- 1 **Selecteer [DUPLICATION] en bevestig uw keuze.**
- 2 **Stop het afspelen op de DJ-speler(s) waarop u de instellingen wilt overnemen.**
- 3 **Gebruik de draaiknop om [PLAYER X] of [ALL] te selecteren en in te voeren.**
[PLAYER1]–[PLAYER4]: De instellingen worden naar de opgegeven DJ-speler gekopieerd. DJ-spelers die op dit moment aan het afspelen zijn kunnen niet worden geselecteerd.
[ALL]: De instellingen worden gekopieerd naar alle via PRO DJ LINK verbonden DJ-spelers. De instellingen kunnen niet worden gekopieerd naar DJ-spelers die op dit moment aan het afspelen zijn.
[DUPLICATED] wordt getoond op het display van de opgegeven speler en de [UTILITY]-instellingen van dit toestel en andere instellingen zullen worden gekopieerd naar de opgegeven speler.
[DEFAULT]: Herstelt de instellingen van dit toestel naar de fabrieksinstellingen.

Gebruik van de DJ-software

Bediening van de DJ-software

Dit toestel geeft in het universele MIDI- of HID-formaat bedieningsinformatie over knoppen en regelaars, etc. Indien dit toestel via een USB-kabel is aangesloten op een computer waarop MIDI- of HID-compatibele DJ-software is geïnstalleerd, dan kan de DJ-software vanaf dit toestel worden bediend. Het geluid van het muziekbestand dat wordt afgespeeld op de computer kan vanaf dit toestel worden uitgevoerd.

Als u dit toestel wilt gebruiken als een audio-apparaat, installeer dan eerst de stuurprogrammasoftware op de computer (p. 8). Dit toestel moet ook worden geselecteerd in de apparaatinstellingen van de audio-uitvoer in de DJ-software. Zie voor nadere details de handleiding van uw DJ-software.

1 Verbind de USB-aansluitbus van dit apparaat met die van uw computer.

Raadpleeg *Gebruik van de DJ-software* op bladzijde 12 voor instructies over aansluitingen.

2 Druk op de toets [BROWSE/SEARCH] en druk vervolgens op de toets [LINK].

[CONTROL MODE] en [USB-MIDI] worden weergegeven op het menuscherm.

3 Selecteer [CONTROL MODE] en voer dit in.

Het aansluitscherm verschijnt.

4 Selecteer [USB-MIDI] en voer dit in.

Dit toestel schakelt over naar de bedieningsstand.

5 Start de DJ-software op.

De communicatie met de DJ-software begint.

- De DJ-software op de computer is te bedienen met de toetsen en de draaiknop van dit toestel.
- Het is mogelijk dat niet alle toetsen werken voor de bediening van de DJ-software.
- De bedieningsstand wordt geannuleerd wanneer er een muziekstuk wordt geladen in dit toestel.
- Zie voor de berichten die dit apparaat doorgeeft *Lijst van MIDI-berichten* op bladzijde 41.

Wijzigen van de MIDI-kanaalinstelling

Deze handeling is niet nodig als de bedieningsinformatie wordt uitgevoerd in HID-formaat.

1 Houd de [MENU/UTILITY] toets tenminste 1 seconden ingedrukt.

Het utiliteitsscherm verschijnt.

2 Stel in op [MIDI CHANNEL] en bevestig uw keuze.

3 Draai aan de draaiknop.

Kies het MIDI-kanaal en wijzig de instelling. U kunt kiezen uit instellingen van 1 – 16.

4 Druk op de draaiknop om uw keuze vast te leggen.

5 Druk op de [MENU/UTILITY]-toets.

Het vorige scherm verschijnt weer.

Lijst van MIDI-berichten

SW-naam	SW-type	MIDI-berichten MSB			Opmerkingen
JOG (TOUCH)	—	Bn	10	dd	Een lineaire waarde die de snelheid bepaalt, van stop tot 4x: 64 voor stop, 65 (0,06X) – 127 (4X) in voorwaartse richting, 63 (0,06X) – 0 (4X) in terugwaartse richting.
NEEDLE	GUI	Bn	1C	dd	UIT = 0 1 tot 127 positiegegevens van de linker- tot de rechterkant
TEMPO SLIDER	VR	Bn	1D	dd	0 – 127, 0 aan de – kant, 127 aan de + kant
TOUCH/ BRAKE	VR	Bn	1E	dd	0 – 127, 0 (min.) aan de linkerkant, 127 (max.) aan de rechterkant
RELEASE/ START	VR	Bn	1F	dd	0 – 127, 0 (min.) aan de linkerkant, 127 (max.) aan de rechterkant
JOG RING	—	Bn	30	dd	Een lineaire waarde die overeenkomt met de snelheid van 0,5x tot 4x voor- of achteruit: 64 in de stopstand (minder dan 0,49x), 65 (0,5x) tot 127 (4x) in voorwaartse richting, en 63 (0,5x) tot 0 (4x) in terugwaartse richting.
ENCODER	Algemene stuurinrichting	Bn	4F	dd	98 – 127, 1 – 30 Het verschil in telling met de vorige keer wordt verzonden ($\pm 1 - \pm 30$) Wanneer meer dan ± 30 , instellen op ± 30
PLAY/PAUSE	SW	9n	00	dd	UIT=0, AN=127
CUE	SW	9n	01	dd	UIT=0, AN=127
SEARCH FWD	SW	9n	02	dd	UIT=0, AN=127
SEARCH REV	SW	9n	03	dd	UIT=0, AN=127
TRACK SEARCH NEXT	SW	9n	04	dd	UIT=0, AN=127
TRACK SEARCH PREV	SW	9n	05	dd	UIT=0, AN=127
LOOP IN	SW	9n	06	dd	UIT=0, AN=127
LOOP OUT	SW	9n	07	dd	UIT=0, AN=127
RELOOP	SW	9n	08	dd	UIT=0, AN=127
QUANTIZE	SW	9n	09	dd	UIT=0, AN=127
MEMORY	SW	9n	0A	dd	UIT=0, AN=127
CALL NEXT	SW	9n	0B	dd	UIT=0, AN=127
CALL PREV	SW	9n	0C	dd	UIT=0, AN=127
DELETE	SW	9n	0D	dd	UIT=0, AN=127
TIME/A.CUE	SW	9n	0E	dd	UIT=0, AN=127
TEMPO RESET	SW	9n	0F	dd	UIT=0, AN=127
TEMPO RANGE	SW	9n	10	dd	UIT=0, AN=127
MT	SW	9n	11	dd	UIT=0, AN=127
JOG MODE	SW	9n	12	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE CALL/DELETE	SW	9n	13	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE E	SW	9n	14	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE F	SW	9n	15	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE G	SW	9n	16	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE H	SW	9n	17	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE A	SW	9n	18	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE B	SW	9n	19	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE C	SW	9n	1A	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE D	SW	9n	1B	dd	UIT=0, AN=127

SW-naam	SW-type	MIDI-berichten MSB			Opmerkingen
MASTER	SW	9n	1E	dd	UIT=0, AN=127
SYNC	SW	9n	1F	dd	UIT=0, AN=127
JOG TOUCH	SW	9n	20	dd	UIT=0, AN=127
REVERSE	SW	9n	21	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 1/3	GUI-toets	9n	22	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 3/4	GUI-toets	9n	23	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 1/16	GUI-toets	9n	24	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 1/8	GUI-toets	9n	25	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 1/4	GUI-toets	9n	26	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 1/2	GUI-toets	9n	27	dd	UIT=0, AN=127
BEAT-LUS 1	GUI-toets	9n	28	dd	UIT=0, AN=127
BEAT-LUS 2	GUI-toets	9n	29	dd	UIT=0, AN=127
BEAT-LUS 4	SW/ GUI-toets	9n	2A	dd	UIT=0, AN=127
BEAT-LUS 8	GUI-toets	9n	2B	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 16	GUI-toets	9n	2C	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 32	GUI-toets	9n	2D	dd	UIT=0, AN=127
EJECT	SW	9n	2F	dd	UIT=0, AN=127
TAG TRACK	SW	9n	30	dd	UIT=0, AN=127
BACK	SW	9n	32	dd	UIT=0, AN=127
ENCODER PUSH	SW	9n	33	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP FWD	GUI-toets	9n	38	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP REV	GUI-toets	9n	39	dd	UIT=0, AN=127
SLIP	SW	9n	3A	dd	UIT=0, AN=127
SLIP REVERSE	SW	9n	3B	dd	UIT=0, AN=127

n is het kanaalnummer.

Aanvullende informatie

Verhelpen van storingen

- Verkeerde bediening kan vaak de oorzaak zijn van een schijnbare storing of foutieve werking. Als u denkt dat er iets mis is met deze apparatuur, moet u de punten hieronder controleren en de [FAQ] voor de [CDJ-2000NXS2] op de Pioneer DJ-ondersteuningssite. <http://pioneerdj.com/support/>
Soms ligt de oorzaak van het probleem bij een ander apparaat. Controleer daarom ook de andere componenten en elektrische apparatuur die gebruikt wordt. Als u het probleem niet kunt verhelpen, verzoekt u dan uw dichtstbijzijnde officiële Pioneer onderhoudsdienst of uw vakhandelaar om het apparaat te laten repareren.
- Dit apparaat kan soms niet goed werken vanwege statische elektriciteit of andere externe invloeden. In dat geval kunt u de juiste werking herstellen door de stroom uit te schakelen, 1 minuut te wachten en dan de stroom weer in te schakelen.

Probleem	Controle	Oplossing
De disc is niet te verwijderen.	Staat [EJECT/LOAD LOCK] ingesteld op [LOCK]?	Druk op de [PLAY/PAUSE▶/II]-toets om de pauzestand in te stellen en druk dan op de [DISC EJECT▲]-toets.
	—	Stel [EJECT/LOAD LOCK] bij [UTILITY] in op [UNLOCK] en druk dan op de [DISC EJECT▲]-toets.
	—	Als de [DISC EJECT▲]-toets niet werkt, steekt u de pen in de geforceerde disc-uitwerpopening om de disc uit te laten schuiven.
Na laden van de disc begint het afspelen niet.	Is de disc of het bestand wel afspeelbaar? Staat de auto-cue functie wellicht ingeschakeld?	Zie <i>Bruikbare media</i> op bladzijde 5. Houd [AUTO CUE] tenminste 1 seconde lang ingedrukt om de auto-cue functie uit te schakelen.
Een bestand kan niet worden weergegeven.	Is het bestand kopieerbeveiligd (met DRM)?	Kopieerbeveiligde bestanden zijn niet afspeelbaar.
Er klinkt geen geluid of erg lawaaiig en vervormd geluid.	Bedient u het aangesloten DJ-mengpaneel wel goed? Staat dit toestel dicht bij een televisie?	Controleer de werking van het DJ-mengpaneel. Schakel de televisie uit of zet dit toestel en de televisie verder uit elkaar.
Er klinkt lawaai of de weergave stopt wanneer een bepaalde disc wordt afgespeeld.	Zijn er krassen op de disc? Is de disc vuil?	Bekraste discs kunnen niet altijd goed worden afgespeeld. Veeg de disc zorgvuldig schoon. (p.45)
De bestandsgegevens worden niet juist getoond.	Staat [LANGUAGE] juist ingesteld? Zijn de gegevens opgenomen in een taal waarvoor dit toestel niet geschikt is?	Stel [LANGUAGE] in op de gewenste taal. Bij het samenstellen van bestanden met de DJ-software e.d. kunt u de gegevens het best opslaan in een taal die dit toestel ondersteunt.
Het opzoeken van een muziekstuk duurt te lang.	Staat de auto-cue functie wellicht ingeschakeld? —	Het opzoeken van muziekstukken kan wel eens lang duren als er lange stille stukken tussen de muziek zijn. Als het muziekzoeken binnen 10 seconden niet lukt, is er een cue-punt ingesteld aan het begin van het muziekstuk.
De back-cue terugkeerfunctie werkt niet.	Is er een cue-punt ingesteld?	Stel het cue-punt in (p. 24).
De lus-weergavefunctie werkt niet.	Is er een cue-punt ingesteld?	Stel het cue-punt in (p. 24).
De instellingen zijn niet in het geheugen opgeslagen.	Is de stroom uitgeschakeld kort nadat u de instellingen had gemaakt of gewijzigd?	Na het maken of wijzigen van instellingen dient u tenminste 10 seconden te wachten voordat u de stroom uitschakelt.
Het USB-apparaat wordt niet herkend.	Is het USB-apparaat naar behoren aangesloten? Is het USB-apparaat aangesloten via een USB-verdeelhub? Is het USB-apparaat wel geschikt voor dit toestel? Is het bestandsformaat wel geschikt voor dit toestel? —	Steek de stekker stevig helemaal in de aansluitbus. USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar. Deze speler ondersteunt USB-apparaten voor gegevensopslag. Deze speler ondersteunt mobiele apparaten waarop rekordbox (iOS/Android) is geïnstalleerd. Controleer het bestandsformaat van het aangesloten USB-apparaat. De bestandsformaten die geschikt zijn voor dit toestel vindt u op <i>Omtrent USB-apparaten</i> op bladzijde 6. Schakel de stroom uit en dan weer in.
Cue- of lus-punten worden niet opgeslagen op opslagapparatuur (SD, USB).	Probeert u meer punten op te slaan dan de limiet? Is het opslagapparaat (SD, USB) tegen schrijven beveiligd? — Is er voldoende ruimte op het opslagapparaat (SD, USB)?	Het maximum aantal cue- of lus-punten dat kan worden opgeslagen op opslagapparatuur (SD, USB) per disc is 100. Voor andere media dan discs is het maximum 10 punten per muziekstuk. Als u probeert meer punten op te slaan dan toegestaan, verschijnt de waarschuwing [CUE/LOOPPOINT FULL] en worden de punten niet opgeslagen. Wis in een dergelijk geval een aantal punten voor u nieuwe opslaat. Als een SD-geheugenkaart tegen schrijven is beveiligd, verschijnt de waarschuwing [CARD PROTECTED] en worden de punten niet opgeslagen. Als een USB-apparaat tegen schrijven is beveiligd, verschijnt de waarschuwing [USB FULL] en worden de punten niet opgeslagen. Schakel de schrijf-beveiliging uit en probeer de punten dan opnieuw op te slaan. Als er niet genoeg vrije ruimte op een SD-geheugenkaart is, zal de melding [CARD FULL] verschijnen en kunnen de punten niet worden opgeslagen. Als er niet genoeg vrije ruimte op een USB-apparaat is, zal de melding [USB FULL] verschijnen en kunnen de punten niet worden opgeslagen. Maak ruimte vrij en probeer de punten dan opnieuw op te slaan.

Probleem	Controle	Oplossing
De cue-punten of lussen in muziekstukken die zijn opgenomen opslagapparatuur (SD, USB) worden niet aangegeven.	Was het USB-apparaat correct gestopt voor het de laatste keer losgekoppeld werd?	De punten kunnen niet worden aangegeven als de SD-geheugenkaart/het USB-apparaat wordt verwijderd zonder de juiste uitschakelprocedure te volgen of als dit toestel zonder meer wordt uitgeschakeld. Controleer of de indicator voor de SD-geheugenkaart of de USB niet knippert voor u opslagapparatuur (SD, USB) loskoppelt of dit toestel uitschakelt.
Wanneer er op toetsen wordt gedrukt om de hot-cue opslagfunctie op te roepen of om een lus te herhalen, of wanneer de hendel verplaatst wordt naar achteruit spelen, dan begint de gewenste handeling niet onmiddellijk.	Staat de kwantiseringsfunctie aan?	Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, begint de handeling vanaf de beatpositie die het dichtst ligt bij de plek waar er op de toetsen werd gedrukt of de hendel werd verplaatst. Om de handeling onmiddellijk te laten beginnen zodra de toetsen worden ingedrukt of de hendel wordt verplaatst, moet u de kwantiseringsfunctie uitschakelen.
De aanduiding van het afspeeladres verschijnt niet, in de resterende speelduur-aanduiding.	—	Bij het afspelen van bestanden die zijn opgenomen in VBR-formaat bestaat de kans dat het apparaat niet onmiddellijk de lengte van het muziekstuk kan bepalen en dat het even duurt voordat het afspeeladres verschijnt.
Het duurt lang om opslagapparatuur (SD, USB) (flashgeheugens of harde schijven) af te lezen.	Zijn er een groot aantal mappen of bestanden opgenomen op het opslagapparaat (SD, USB)? Zijn er andere bestanden dan muziekbestanden opgeslagen op het opslagapparaat (SD, USB)?	Wanneer er veel mappen of bestanden zijn, kan het laden ervan enige tijd vergen. Wanneer er andere bestanden dan muziekbestanden zijn opgenomen in de mappen, is er tijd voor nodig om die ook te lezen. Sla geen andere bestanden of mappen dan muziekbestanden op in een USB-apparaat.
Het doorbladeren van een bibliotheek lukt niet.	Zijn er op het opslagmedium wel bibliotheekgegevens opgeslagen?	De bibliotheek-doorbladerfunctie is alleen te gebruiken als er een medium met daarop bibliotheekgegevens is geladen. Wanneer er een opslagmedium zonder bibliotheekgegevens wordt geladen, wordt de mappen-doorbladerfunctie ingeschakeld.
De [HISTORY] -lijst wordt niet weergegeven.	Is het opslagapparaat (SD, USB) correct met dit toestel verbonden?	De [HISTORY] -functie kan alleen worden gebruikt met de DJ-speler waarop het opslagapparaat (SD, USB) is aangesloten.
Er wordt niets aangegeven.	Staat de energiebesparingsfunctie ingeschakeld?	Bij aflevering van dit apparaat staat de energiebesparingsfunctie ingeschakeld. Als u de energiebesparingsfunctie niet wilt gebruiken, zet u [AUTO STANDBY] op [OFF] . (p. 39)
De toonschaal wordt niet weergegeven.	Is het muziekstuk langer dan 15 minuten?	De toonschaal wordt niet weergegeven voor muziekstukken met een afspeeltijd van meer dan 15 minuten. (p.17)
De PRO DJ LINK-verbinding werkt niet goed.	Zijn de spelernummers juist ingesteld? Is de LAN-kabel naar behoren aangesloten? Staat de schakelende verdeel-hub wel ingeschakeld? Is er wellicht een overbodig apparaat aangesloten op de schakelende verdeel-hub?	Stel [PLAYER No.] in op [AUTO] of op een ander nummer dan het nu gekozen nummer. (p. 38) Zorg dat de LAN-kabel juist is aangesloten op de [LINK] -aansluiting. Schakel de stroom van de verdeel-hub in. Maak het overbodige apparaat los van de schakelende verdeel-hub.
Er is geen reactie als u het scherm aanraakt of de reactie is slecht. Een andere positie dan de werkelijk aangeraakte locatie reageert.	Afwijking van de kalibratieaanpassing van het aanraakscherm.	Pas het aanraakscherm aan met de instellingen [TOUCH DISPLAY CALIBRATION] op het scherm [UTILITY] .

Omtrent het LCD-scherm

- Er kunnen wel eens punten zwart blijven of juist fel oplichten in het LCD-scherm. Dit verschijnsel is onvermijdelijk bij LCD-schermen; het duidt niet op onjuiste werking.
- Bij gebruik onder erg koude omstandigheden kan het LCD-scherm na inschakelen van dit toestel wel eens geruime tijd donker blijven. Na een tijdje zal het echter weer op de juiste helderheid komen.
- Wanneer er direct zonlicht op het LCD-scherm valt, kan de lichtweerkaatsing het scherm moeilijk leesbaar maken. Zorg dat er geen direct zonlicht op het scherm valt.

Het aanraakscherm reinigen


































Gebruik geen organische oplosmiddelen, zuren of alkalihoudende stoffen om het oppervlak van het aanraakscherm te reinigen. Veeg het schoon met een droge zachte doek of een doek die is ondergedompeld in een neutraal reinigingsmiddel en goed is uitgewrongen.

Foutmeldingen

Wanneer dit toestel niet normaal werkt, wordt er een foutmelding weergegeven. Controleer de onderstaande tabel en neem de aanbevolen maatregel. Als de foutcode niet vermeld staat in de onderstaande tabel, of als dezelfde foutcode ook na de aanbevolen maatregelen opnieuw verschijnt, raadpleeg dan de handelaar van wie u het toestel hebt gekocht.

Storingscode	Foutmelding (type storing)	Beschrijving van de storing	Oorzaak en oplossing
E-7201	CANNOT READ DISC	De inhoudsopgave is niet te lezen.	<ul style="list-style-type: none"> De disc is gebarsten. → Gebruik een andere disc. De disc is vuil. → Maak de disc schoon.
E-8301	CANNOT READ DISC	De geplaatste disc kan niet goed worden afgespeeld.	<ul style="list-style-type: none"> Als het met andere discs wel goed gaat, ligt de fout bij deze disc.
E-8302	CANNOT PLAY TRACK(****)	Muziekstukgegevens (bestand) op de disc of op het opslagapparaat (SD, USB) kunnen niet correct worden afgelezen.	<ul style="list-style-type: none"> De muziekstukgegevens (het bestand) zijn mogelijk verminkt. → Controleer of het muziekstuk (het bestand) wel kan worden afgespeeld op een andere speler enz. die hetzelfde soort formaten aankan als deze speler.
E-8304 E-8305	UNSUPPORTED FILE FORMAT	De geladen muziekbestanden kunnen niet goed worden afgespeeld.	Het formaat is niet juist. → Gebruik muziekbestanden in het juiste formaat.
E-9101	MECHANICAL TIMEOUT	Mechanische fout (tijdoverschrijding) tijdens het laden of uitnemen van de disc.	Deze foutmelding verschijnt als de beweging van het mechanisme niet wordt voltooid in de toegestane tijd.

Lijst van de pictogrammen die verschijnen op het beeldscherm

 Genre	 Spelnummer (1 – 4)	 SD	 Open map	 Commentaar
 Artiest	 hot-cue	 Computer	 Map sluiten	 WACHT
 Album	 Disc	 Jaar	 Hermengen	 rekordbox
 Muziektitel/ bestandsnaam	 Geregistreerd in tag-lijst	 Label	 Oorspronkelijke artiest	 Mengpaneel
 Afspeellijst GESCHIEDENIS Hotcue-banklijst	 Tempo (BPM)	 Toonsoort	 Zoekfunctie	 Classificatie bewerken
 Waardering	 Kleur	 Bitsnelheid	 DJ-afspeeltelling	
 Tijd	 USB	 Afspeelend	 Datum bibliotheek toegevoegd	

Over iPods/iPhones/iPads

- Dit product is ontwikkeld en getest op basis van de iPod/iPhone/iPad-softwareversies zoals aangegeven op de ondersteuningssite van Pioneer DJ. (<http://pioneerdj.com/support/>)
- Compatibiliteit met dit product kan verloren gaan als er een andere softwareversie wordt geïnstalleerd op uw iPod/iPhone/iPad dan staat aangegeven op de ondersteuningssite van Pioneer DJ.
- Wij wijzen u erop dat Pioneer DJ geen garantie geeft aangaande gebruik met iPods/iPhones/iPads.
- Pioneer DJ aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor enig verlies van iPod/iPhone/iPad gegevens in het gebruik.
- Bij iPods/iPhones/iPads mag materiaal waarop geen auteursrechten rusten of materiaal waarvoor kopiëren en weergave in rechte is toegestaan worden gekopieerd en weergegeven door individuele personen in hun privésfeer. Inbreuk maken op auteursrechten is bij wet verboden.

Voorzorgen bij het gebruik

Over condensvocht

Er kunnen waterdruppeltjes uit de lucht in het apparaat (vooral op mechanische onderdelen en lenzen) condenseren; bijvoorbeeld 's winters, als het apparaat vanuit een koude omgeving wordt meegenomen naar een warme ruimte, of als de ruimte waarin het apparaat staat plotseling wordt verwarmd. Als er condensatie in het apparaat is opgetreden, zal het niet goed werken en kunt u het even niet gebruiken. Laat het apparaat gewoon uitgeschakeld ongeveer 1 tot 2 uur lang op kamertemperatuur staan (hoe lang het duurt hangt af van de hoeveelheid condensatie). Het condensvocht zal verdampen en dan kunt u het apparaat weer normaal gebruiken. Condensatie kan zich ook 's zomers voordoen als het apparaat in de directe luchtstroom van een airconditioner e.d. staat. In dat geval kunt u het apparaat beter op een andere plaats zetten.

Reinigen van het disc-lensje

Bij normaal gebruik hoort het lensje van de disc-speler niet vuil te worden, maar als er mogelijk stof of vuil op is gekomen, raadpleegt u dan uw dichtstbijzijnde Pioneer onderhoudsdienst. Lensreinigers voor discspelers zijn in de handel verkrijgbaar, maar sommige kunnen schade aan het lensje veroorzaken, dus we raden het gebruik ervan af.

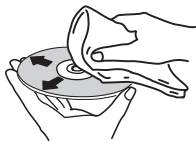
Behandeling van de discs

Opslag

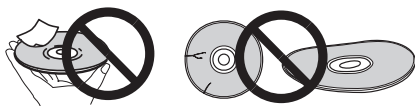
- Berg al uw discs op in de bijbehorende doosjes en zet die verticaal op een plaats zonder hitte of vocht, zonder directe zonnestraling of hevige kou.
- Lees zorgvuldig de waarschuwingen van elke disc.

Reinigen van discs

- Discs met vingerafdrukken of vettig stof zijn niet altijd goed af te spelen. Dergelijke discs kunt u schoonvegen met een reinigingsdoekje, recht vanuit het midden naar de rand. Gebruik geen doekje waar al vuil aan kleeft.



- Gebruik geen benzeen, thinner of andere vluchtige stoffen voor het reinigen. Gebruik ook geen antistatische middelen of spuitbusreinigers.
- Hardnekkig vuil poetst u weg met een zachte doek met wat water, grondig uitgewrongen, en dan droogt u zorgvuldig na met een zachte droge doek.
- Gebruik geen beschadigde (gebarsten of kromgetrokken) discs.
- Let op dat de glimmende kant van uw discs niet vuil of beschadigd wordt.
- Leg nooit twee discs bovenop elkaar in de disc-lade.
- Plak geen etiketten, stickers of labels op uw discs. De discs zouden daardoor krom kunnen trekken en onbruikbaar worden. Let op dat discs die u huurt vaak zijn voorzien van plakkers en dat de lijm daar op den duur onder uit kan komen. Controleer voor het afspelen zorgvuldig dat er geen lijm rond de labels van dergelijke discs zit.



Discs met afwijkende vormen

Onregelmatig gevormde discs die afwijken van de normale 12-cm discs kunnen niet worden afgespeeld op dit toestel (probeer het niet, want dat kan schade en ongelukken veroorzaken).

Gebruik in dit toestel geen discs met afwijkende vormen (zeshoekig, hartvormig e.d.). Probeer niet om dergelijke discs af te spelen, want dat kan dit toestel beschadigen.



Condensvocht op discs

Op discs die (bijvoorbeeld 's winters) van een koude ruimte naar een warme kamer gebracht worden, kan vocht uit de lucht condenseren (ze beslaan, met hele fijne druppeltjes). Een disc die beslagen is, met druppeltjes condensvocht, kan niet goed worden afgespeeld. Veeg zorgvuldig alle condensvocht van een dergelijke disc voordat u die in de disc-lade legt.

Over handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken

- Pioneer DJ is een handelsmerk van PIONEER CORPORATION en wordt in licentie gebruikt. rekordbox en KUVU zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de Pioneer DJ Corporation.
- Windows is een gedeponeerd handelsmerk van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.
- Adobe en Reader zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- ASIO is een handelsmerk van Steinberg Media Technologies GmbH.
- Het SD-logo is een handelsmerk van SD-3C, LLC.



- Het SDHC-logo is een handelsmerk van SD-3C, LLC.



- **DVD** is een handelsmerk van DVD Format/ Logo Licensing Corporation.
- "Made for iPod," "Made for iPhone," en "Made for iPad" wil zeggen dat een elektronische accessoire speciaal ontwikkeld is voor verbinding met respectievelijk een iPod, iPhone of iPad, en door de maker gewaarborgd is als conform de Apple werkingsnormen. Apple is niet verantwoordelijk voor de werking van dit apparaat en voor het voldoen aan de veiligheidsnormen en wettelijke normen. Houd er rekening mee dat het gebruik van dit accessoire met iPod, iPhone of iPad invloed kan hebben op de draadloze prestatie.

Made for



iPod iPhone iPad

- Apple, iPad, iPhone, iPod, iPod touch, iTunes, Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de VS en andere landen.
- iOS is een handelsmerk waarvan Cisco de handelsmerkrechten bezit in de VS en bepaalde andere landen.
- Android™ is een handelsmerk van Google Inc.
- Wi-Fi is een gedeponeerd handelsmerk van de Wi-Fi Alliance.
- De hierin vermelde namen van bedrijven en hun producten zijn de handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

- This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.
- De software in dit toestel maakt gedeeltelijk gebruik van software van de onafhankelijke JPEG Group.

Over het gebruiken van MP3-bestanden

Dit product wordt geleverd onder licentie voor toepassing zonder winstbejag. Dit product draagt geen licentie voor commerciële doeleinden (met winstbejag), zoals voor uitzendingen (via zendstations, satelliet, kabel of andere vormen van uitzending), voor streamen over Internet, Intranet (bedrijfsnetwerken) of andere soorten netwerken of verspreiding van elektronische informatie (online digitale muziekverspreidingsdiensten). Voor dergelijke toepassingen zult u een aanvullende licentie moeten verkrijgen. Zie voor nadere details de website <http://www.mp3licensing.com>.

Apple Lossless Audio Codec

Copyright © 2011 Apple Inc. All rights reserved.

Licensed under the Apache License, Version 2.0. You may obtain a copy of the License at <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Op onderstaande website zijn vertalingen beschikbaar van de softwarelicentie. Deze vertalingen zijn geen officiële documenten.

Raadpleeg de oorspronkelijke versie in het Engels.

Copyright © 2011 Apple Inc. All rights reserved.

Licentie verleend onder de Apache License, versie 2.0. U kunt een kopie van de licentie verkrijgen op

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

FLAC

FLAC Decoder

Copyright © 2000-2009 Josh Coalson

Copyright © 2011-2014 Xiph.Org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-
- De muziekbeheerssoftware rekordbox is niet gedekt bij vrije reparatie enz., zoals opgegeven in de garantie. Voordat u rekordbox gebruikt, dient u aandachtig de voorwaarden in de "Gebruiksrechtovereenkomst" van rekordbox te lezen en na te leven.
 - De technische gegevens en het ontwerp van dit product kunnen vanwege voortgaande verbetering zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

© 2015 Pioneer DJ Corporation. Alle rechten voorbehouden.

<DR11294-A>